

# traulux

## MONITORS

### INTERACTIUS

#### SÈRIE TX90

TX6590 | TX7590 | TX8690



DESCOBRIU-NE  
LA FILOSOFIA

*Simply Better...*

# ÍNDEX

<b>1- .PRESENTACIÓ.....</b>	<b>4</b>
<b>2- .HARDWARE.....</b>	<b>5</b>
<b>2.1- .Accessoris inclosos.....</b>	<b>6</b>
<b>2.1.1- .Suport de paret.....</b>	<b>6</b>
<b>2.1.2- . Control remot.....</b>	<b>6</b>
<b>2.2- . Connexions i controls.....</b>	<b>7</b>
<b>2.3- . Mòduls opcionals.....</b>	<b>8</b>
<b>2.3.1- . Windows PC-OPS.....</b>	<b>8</b>
• PC-OPS - Posada en marxa / apagat	
• Treball amb un PC-OPS i dos monitors interactius	
<b>2.3.2- . ChromeBox.....</b>	<b>9</b>
Configuració.....	9
<b>3- . SOFTWARE - ANDROID.....</b>	<b>10</b>
<b>3.1- .Introducció.....</b>	<b>10</b>
<b>3.2- . Primera posada en marxa.....</b>	<b>11</b>
<b>3.3- . Menús.....</b>	<b>11</b>
<b>3.3.1- . Icona flotant.....</b>	<b>11</b>
<b>3.3.2- . Menú principal inici.....</b>	<b>12</b>
<b>3.3.3- . Menú lateral.....</b>	<b>13</b>
<b>3.4- .Funcionalitats.....</b>	<b>13</b>
<b>3.4.1- .Retallar.....</b>	<b>13</b>
<b>3.4.2- . Actiu i mode dividit “Split” .....</b>	<b>15</b>
<b>3.4.3- . Llapis – capa d’anotació.....</b>	<b>16</b>
<b>3.4.4- . Pissarra (S-Write).....</b>	<b>16</b>
• Menú de pissarra	
• Pissarra dividida	
• Fons de pissarra	
<b>3.4.5- . Explorador de fitxers.....</b>	<b>19</b>
<b>3.4.6- . Congelar.....</b>	<b>19</b>
<b>3.4.7- . Preferits.....</b>	<b>20</b>
<b>3.4.8- . Configuració.....</b>	<b>20</b>
• Xarxa i connexions	
• Fons de pantalla	
• Idioma i teclat	
• Data i hora	
• Seguretat	
• Configuració d’encesa	
• Informació	
• Altres informacions	

<b>3.4.9-. Sistema de projecció sense fils (EsharePRO)</b> .....	<b>24</b>
<b>3.4.9.1-. Aplicació al monitor</b> .....	<b>24</b>
• Configuració	
• Menú moderador	
• Projecció a altres interactius	
<b>3.4.9.2-.Projecció des dels dispositius</b> .....	<b>26</b>
• Web de descàrrega	
• Connexió	
• Projecció des d'un PC	
• Projecció des d'un smartphone o d'una tauleta Android	
• Projecció des d'un smartphone o d'una tauleta iOS	
• Configuració de grup	
<b>3.4.10-.Explorador d'aplicacions</b> .....	<b>29</b>
<b>3.4.11-. Selecció font d'entrada</b> .....	<b>30</b>
<b>3.4.12-.Utilitats</b> .....	<b>30</b>
• Compte enrere	
• Filtre de color blau	
• Calculadora	
• Vot interactiu	
• Captura de pantalla	
• Gravador de pantalla	
• Cronòmetre	
• Llanterna	
• Touch Sound	
• Ajustos de volum i de brillantor	
<b>3.5-.Treball amb fitxers Office – PDF</b> .....	<b>32</b>
• Word – Power Point – Excel	
• PDF	
<b>3.6-. Treball amb Google Apps</b> .....	<b>34</b>
<b>3.6.1-.Gmail</b> .....	<b>34</b>
<b>3.6.2-.Google Drive</b> .....	<b>36</b>
<b>3.6.3-.Google Classroom</b> .....	<b>36</b>
<b>3.6.4-. Google earth</b> .....	<b>36</b>
<b>3.6.5-. Google Jamboard</b> .....	<b>36</b>
<b>3.6.6-. Google Meet</b> .....	<b>37</b>
<b>3.6.7-. Youtube</b> .....	<b>37</b>
<b>4-. DOCUMENTACIÓ TÈCNICA</b> .....	<b>38</b>
<b>4.1-.Especificacions tècniques</b> .....	<b>39</b>
<b>4.2-. Dibuixos tècnics</b> .....	<b>40</b>
<b>4.3-. Comandaments RS232 – IP</b> .....	<b>43</b>





**TOT EL QUE NECESSITEU  
EN UN SOL CLIC...**

SÈRIE TX90 TRAILUX

*Simply Better*

# HARDWARE



Moltes gràcies per la confiança dipositada en els productes **TRAILUX**, desitgem que aquesta adquisició sigui molt satisfactòria i que pugueu gaudir d'aquest equip durant molts anys.

La nostra filosofia "Simply better" queda palesa en cadascun dels processos i en totes les eines i funcions que componen aquest monitor interactiu.

Els nostre equip de desenvolupament, que està en contacte amb experts en l'ús de les TIC i amb programadors, ha treballat per aconseguir una interfície d'usuari intuïtiva i el més senzilla possible.

El sistema operatiu Android 9.0 amb 8GB de RAM y 64 GB de ROM pot gestionar perfectament qualsevol necessitat que pugui sorgir a l'aula o a l'empresa i, per primer cop, ofereix la possibilitat de fer una videoconferència\* sense la necessitat d'equips addicionals. (consulteu l'apartat 3.6.6)

\* (Google Meet Web)

Opcionalment, es pot afegir el mòdul PC-OPS de Windows i/o el mòdul ChromeBox, que pot

funcionar de forma simultània, per a una solució tot en un multisistema operatiu.

Òbviament, si preferiu treballar amb el vostre dispositiu personal, també ho podreu fer si el connecteu a través de les múltiples entrades, fins i tot utilitzant el nou port USB-C\* (cable "Thunderbolt 03" inclòs), o mitjançant el sistema de transmissió sense fils Eshare PRO, que permet projectar des d'un dispositiu mòbil amb una resolució de fins a 4K (vegeu l'apartat 3.4.9).

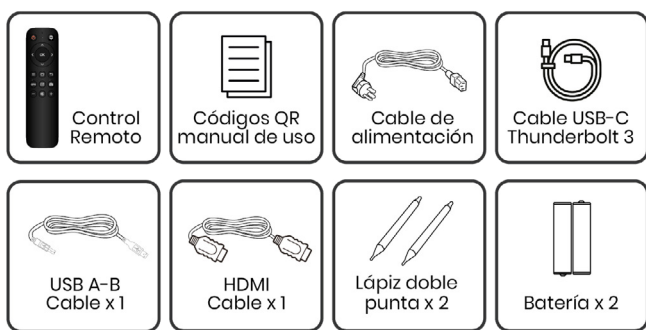
\* El dispositiu ha de ser compatible amb l'especificació Thunderbolt 3

A més de la descripció detallada de totes les funcionalitats del monitor, en aquest manual trobareu diversos vídeos per entendre els diferents processos.

Per començar, cliqueu al següent enllaç, o feu servir un lector de codis QR, per veure un vídeo amb informació general sobre totes les funcions d'aquest monitor.

[VEURE VÍDEO](#)

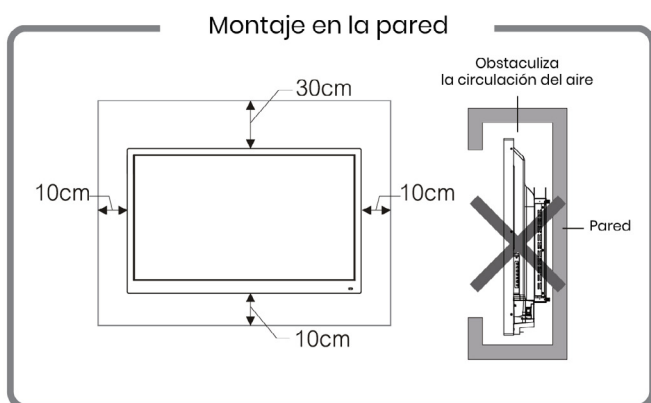
## 2.1-. Accessoris inclosos



### 2.1.1-. Suport de paret

Per a una correcta ventilació, quan instal·leu el monitor, assegureu-vos de deixar un espai suficient al voltant, tal com s'indica a la imatge següent.

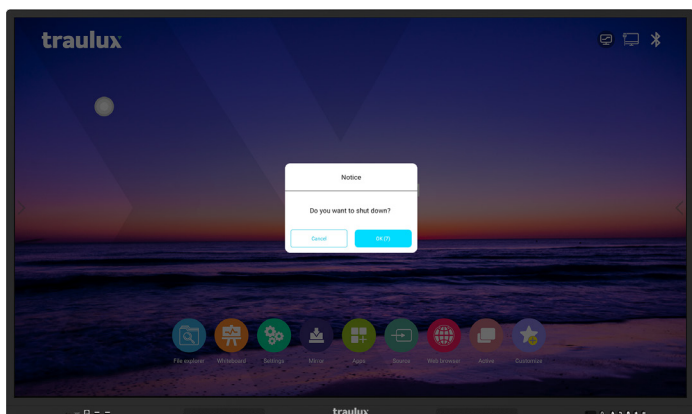
Podeu veure els dibuixos tècnics dels equips a l'apartat 4.2.



### 2.1.2-. Control remot

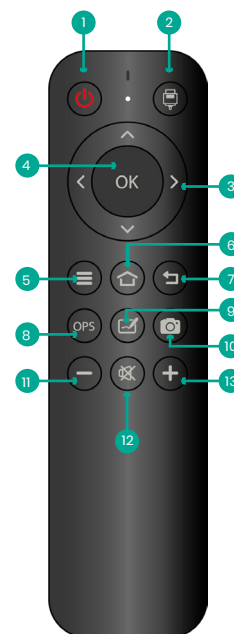
VEURE VÍDEO

**1-. Botó d'encesa (apagar/engegar) Pulsació ràpida – repòs:** Si polseu el botó d'encesa durant més d'un segon, apareix un missatge previ de confirmació. Si no premeu "Cancel·lar", s'apaga completament després de deu segons.



## 2-. Selecció font d'entrada

Es despleguen totes les entrades disponibles.



**3-. Fletxes de desplaçament:** Aquestes fletxes tenen una funció diferent segons el lloc on us trobeu. Alguns exemples del que podeu fer són:

Podeu canviar entre les imatges d'una mateixa carpeta. Us podeu desplaçar entre les diferents cel·les d'un full de càlcul d'Excel. Podeu passar les pàgines d'un Power Point. Us podeu desplaçar per un document en PDF, en Word, etc.

**4-. Confirmar una operació**

**5-. Menú principal**

**6-. Inici: Podeu anar a la pàgina principal**

**7-. Fer un pas enrere**

**8-. Accés directe al PC-OPS**

**9-. Accés directe a la pissarra**

**10-. Captura de pantalla**

**11-. Vol. –**

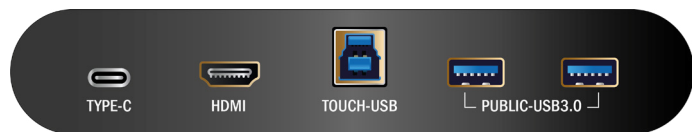
**12-. Silenci**

**13-. Vol. +**

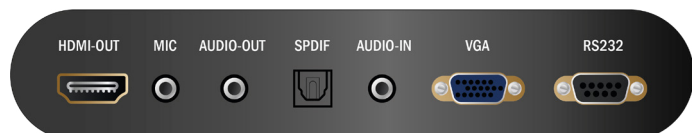


## 2.2. Connexions i controls

### Frontal



### Base



### Lateral



#### 1-. Ports USB-A 2.0 i 3.0

Els ports USB-A 2.0 i 3.0 són per connectar dispositius externs de memòria al sistema Android. D'aquesta manera faciliten la lectura dels fitxers a través de l'explorador de fitxers (vegeu l'apartat 3.4.5).

La intensitat de corrent màxima ha de ser de 500 mA per al port USB-A 2.0, i 900 mA per al port USB-A 3.0.

Aquests ports també són per connectar dispositius externs compatibles, com per exemple micròfons, càmeres web, barres de videoconferència (vegeu apartat 3.4.8 Xarxa i connexions), teclats, etc.

Si utilitzeu un teclat sense fils, tingueu en compte que el receptor USB ha de quedar visible amb l'emissor. La millor opció és un port frontal o un port lateral amb un extensor USB.

#### USB 3.0 – Commutació automàtica PC-OPS i Android

Aquests ports són operatius en ambdós sistemes, Android i PC-OPS. La commutació serà automàtica entre tots dos en funció de la font seleccionada.

#### 2-. Ports USB-B Touch

Quan un port USB-B Touch es connecta al mateix dispositiu que la font d'entrada, també es pot operar des del monitor interactiu.

#### 3-. Port USB-C

Aquest port transmet vídeo, àudio, interactivitat i càrrega de 60 watts.

Per al seu funcionament correcte, utilitzeu un cable amb l'especificació ThunderBolt 3 com el que es subministra. Al mateix temps, assegureu-vos que el dispositiu és compatible amb aquesta especificació.

#### 4-. HDMI-IN

La resolució màxima és 4K 60 Hz.

#### 5-. VGA + Audio In

#### 6-. HDMI-OUT

Aquesta sortida replica exactament el mateix senyal que es projecta al monitor.

#### 7-. Sortida d'àudio digital SPDIF

#### 8-. MIC port:

Entrada de micròfon analògica. El micròfon ha de ser de tipus dinàmic; sonarà en qualsevol circumstància pels altaveus del monitor.

#### 9-. AUDIO OUT Sortida d'àudio

Sortida d'àudio analògica.

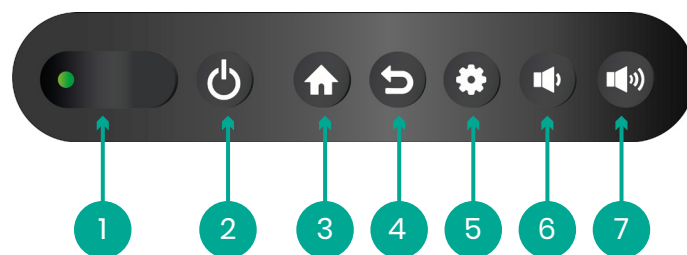
#### 10-. Ports LAN

Aquests ports LAN funcionen tant pel sistema Android, com pel PC-OPS, si està instal·lat al mòdul. El primer port que es connecta dels dos actua d'entrada i el segon fa de sortida.

#### 11-. Port RS232

Port per al control sèrie RS232. (Vegeu els codis RS232 a l'apartat 4.3).

## Botons frontals



#### 1-. Indicador de recepció del control remot

#### 2-. Encès/Apagat

#### 3-. Inici

#### 4-. Enrere

#### 5-. Configuració

#### 6-7-. Volum

## 2.3-. Mòduls opcionals

### 2.3.1-. Windows PC-OPS

Els mòduls Windows OPS s'insereixen al compartiment lateral i funcionen de la mateixa manera que qualsevol ordinador amb Windows 11 Pro (software instal·lat i activat).

Com que s'han inserit al monitor, se'n facilita la instal·lació i l'ús.



*Consulteu amb el distribuïdor les opcions disponibles*

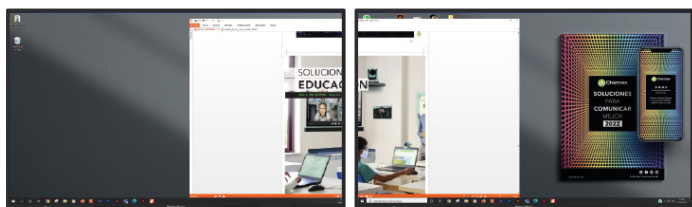
#### • **PC-OPS - Posada en marxa / apagat**

Seleccioneu el PC-OPS com a font d'entrada i d'aquesta manera es posarà en marxa automàticament.

Quan apagueu el monitor, si el PC-OPS està engegat, s'apaga amb el corresponent "Apagueu" previ de Windows. També podeu forçar l'apagada del PC-OPS independentment del monitor. (Vegeu l'apartat 3.3.3 apagar)

#### • **Treball amb PC-OPS i dos monitors interactius**

[VEURE VÍDEO](#)



Si connecteu un segon monitor a la sortida HDMI del PC-OPS, la configuració de la targeta gràfica operarà com si treballéssiu amb un PC portàtil.

**El botó dret del ratolí (o una pulsació prolongada al monitor) desplega el menú, amb les següents opcions:**

- Ampliar
- Duplicar
- Activar només el monitor 2

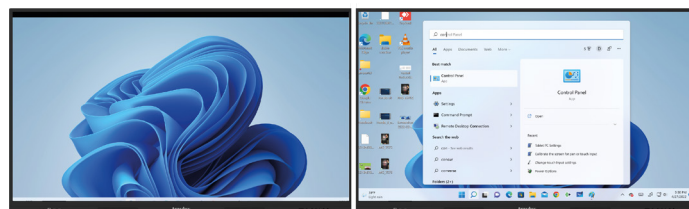
A més, també permet establir la disposició dels dos monitors i indicar quin és el principal.

En cas que els dos fossin interactius, és necessari configurar la interactivitat en mode estès de manera que cada monitor interactuï només amb la imatge que projecta.

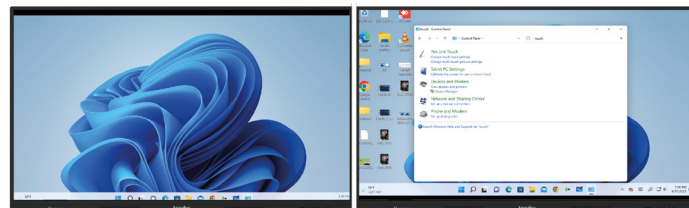
***El procediment per configurar la interactivitat ampliada és el següent>>>***

#### **1. És necessari connectar un teclat al PC-OPS**

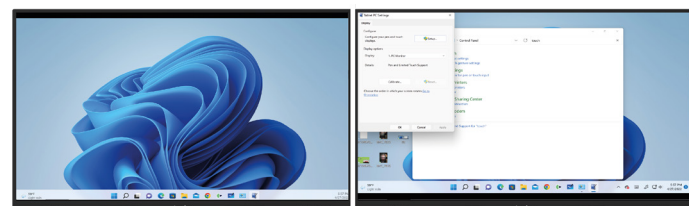
#### **2. Cliqueu al logo de Microsoft per desplegar el cercador.**



#### **3. Busqueu "Control panel" (panell de control) i cliqueu-hi.**



#### **4. Busqueu les configuracions "touch" (tàctil) al panell de control i cliqueu sobre "Tablet PC settings" (Configuració de tauleta PC).**



## 5. Cliqueu a "Setup" (Configuració) i "Touch input" (Entrada tàctil).



## 6. Seguiu les instruccions de la pantalla:

Apareixerà una sol·licitud perquè identifiqueu cada monitor amb el dit. Per passar del primer al segon i finalitzar el procés heu de clicar la tecla de retorn al teclat connectat.

## 2.3.2-. ChromeBox

Consulteu els models disponibles.

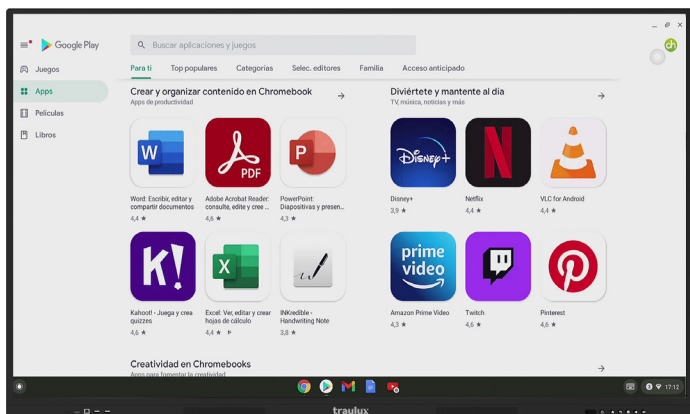
El mòdul Chrome OS és un dispositiu extern que es connecta amb USB-C o HDMI + USB-B Touch.



Aquesta solució ofereix una compatibilitat del 100% amb Google Workspace i permet l'ús de totes les seves aplicacions, la seva consola de gestió i l'accés a Google Play Store.

De fet, és com convertir el monitor en un Chromebook tàctil de grans dimensions.

Les referències de Chromebook seleccionades que s'integren perfectament amb les característiques interactives del monitor.

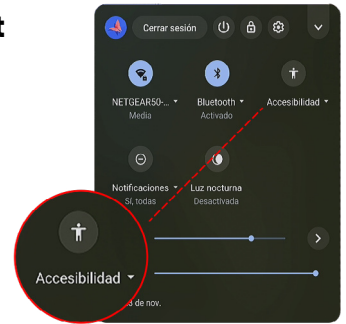


## Configuració ChromeBox

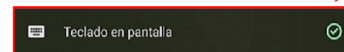
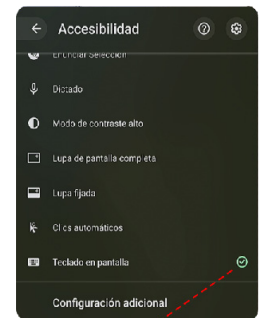
La primera vegada que es connecta ChromeBox al monitor és necessari un teclat que estigui connectat per USB per entrar el correu electrònic i la contrasenya del compte de Google.

**Un cop hàgiu entrat les credencials, seguïu aquests primers passos>>>**

### 1. Obrir accessibilitat

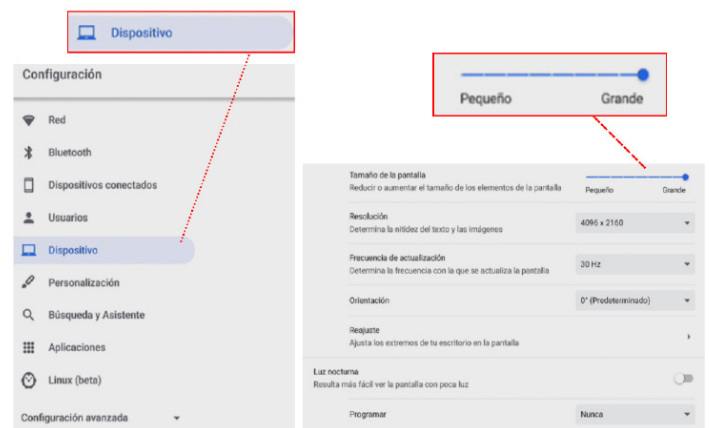
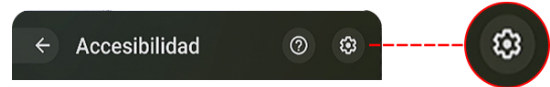


### 2. Activeu el teclat tàctil en mode accessibilitat



Adequar la grandària de les imatges per a un accés tàctil correcte com s'indica a continuació:

**Clicar en la roda de configuració:**



# HARDWARE



# SOFTWARE ANDROID

El processador integrat amb SO Android 9.0, 8GB de RAM, pot resoldre moltes de les necessitats que poden sorgir a l'hora de fer presentacions o classes sense haver de fer servir equips externs.

Fins i tot, des del mateix processador Android, podreu crear una VC si connecteu una càmera de vídeo USB externa o una barra de videoconferència. (Google Meet Web, vegeu apartat 3.6.6)

## **Comunicat sobre Google Suite Apps**

Seguint la normativa de Google, els monitors TRAU LUX no tenen preinstal·lats els serveis de Google per a dispositius mòbils (GMS) perquè no hi ha cap programa de certificació de monitors interactius.

*Per aquest motiu, no és possible descarregar ni utilitzar algunes aplicacions que són propietat de Google com Play Store, Google Drive, Google Meet, YouTube, etc. No obstant, algunes d'aquestes aplicacions es poden fer servir de forma limitada en les seves versions web.*

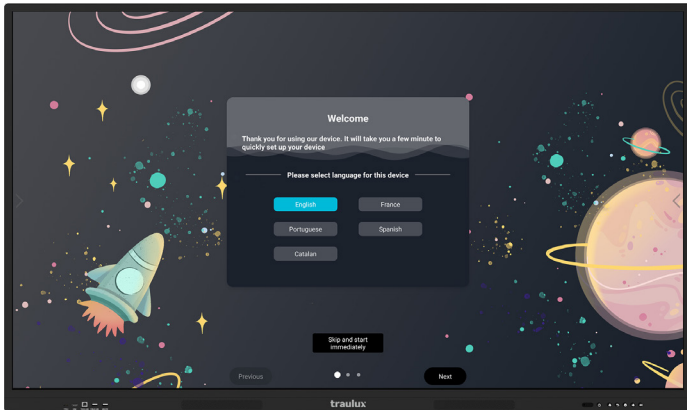
*En molts casos aquest ús limitat ja és suficient. A l'apartat 3.6 s'explica com fer-ho.*

*Per a un ús il·limitat de les aplicacions que són propietat de Google és necessari connectar el dispositiu ChromeBox certificat opcional que es recomana a l'apartat 2.3.2.*

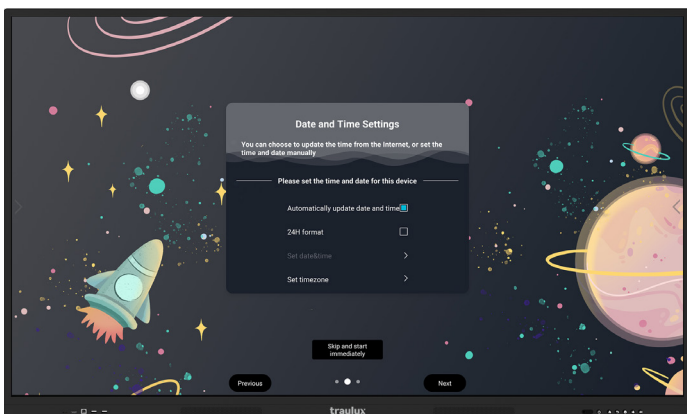
## 3.2-. Primera posada en marxa

**La primera vegada que es posa en marxa el monitor es mostraran els següents missatges>>>**

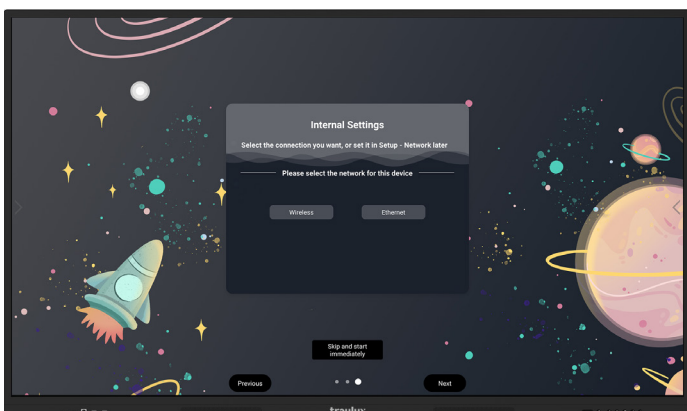
Selecció de l'idioma predeterminat.



### Data i hora.



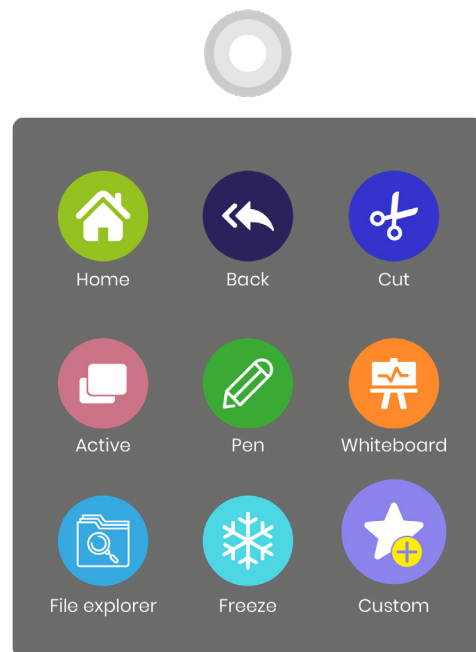
### Configuració de la xarxa.



Més endavant podreu canviar la selecció al menú de configuració (vegeu apartat 3.4.8).

## 3.3-. Menús

### 3.3.1-. Icona flotant



El menú es desplega clicant a la icona i es torna a plegar si es selecciona una funció o clicant a qualsevol part fora del menú.

Per defecte aquesta icona sempre serà visible, fins i tot sobre una font externa. La podeu desactivar des de la configuració (vegeu apartat 3.4.8 - Altres característiques).

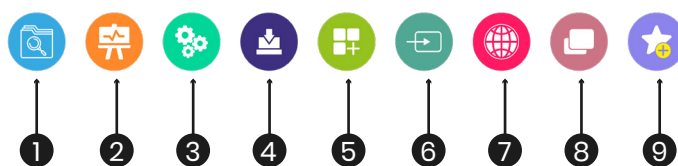
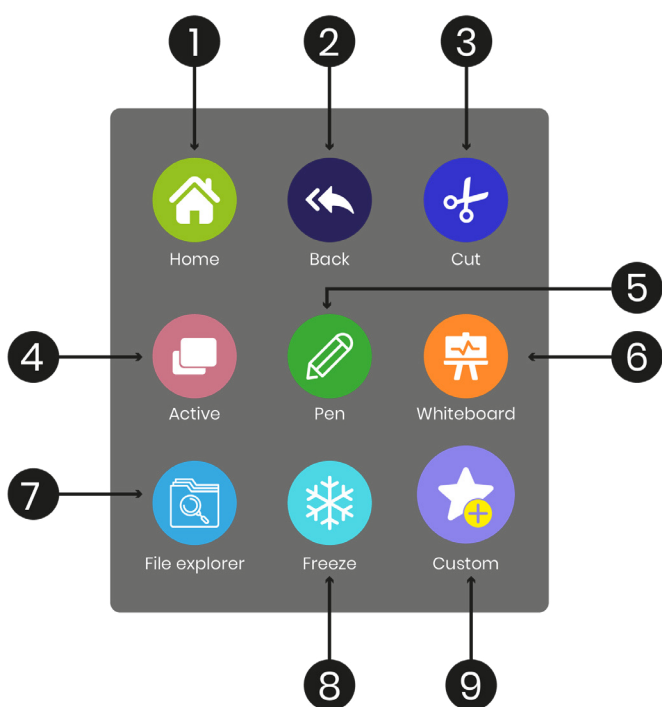
La icona es pot moure a qualsevol part de la projecció, fins i tot es pot recuperar si premeu amb dos dits durant tres segons a qualsevol punt.



# SOFTWARE ANDROID

**Des de la icona flotant podeu accedir a les funcions més utilitzades>>>**

**Menú principal inici (només és visible des de la pàgina principal inici).**



**Consulteu el detall de les funcionalitats a l'apartat 3.4.**

- 1.- Inici:** Accés directe al menú principal.
- 2.- Enrere:** Desfà l'última acció.
- 3.- Retallar:** Captura o esbossa part de la pantalla per desar-la o enviar-la a la pissarra (vegeu l'apartat 3.4.1).
- 4.- Actiu:** (Actiu i pantalla dividida) Mostra les aplicacions actives en segon pla (vegeu apartat 3.4.2).
- 5.- El llapis:** (Llapis) Desplega la capa d'anotacions sobre qualsevol imatge, projecció o font d'entrada (vegeu apartat 3.4.3).
- 6.-Pissarra electrònica:** Obre l'aplicació de la pissarra (vegeu l'apartat 3.4.4).
- 7.- Explorador de fitxers:** Obre l'explorador de fitxers (vegeu l'apartat 3.4.5).
- 8.- Congelar:** Congela o descongela la projecció. (Vegeu l'apartat 3.4.6).
- 9.- Personalitzar:** (Accés a preferits) Permet afegir fins a tres accessos preferits (vegeu l'apartat 3.4.7).

**Consulteu el detall de les funcionalitats a l'apartat 3.4.**

- 1.- Explorador de fitxers** (vegeu l'apartat 3.4.5).
- 2.- Pissarra electrònica** (vegeu l'apartat 3.4.4).
- 3.- Configuració** (vegeu l'apartat 3.4.8).
- 4.- Mirall:** Desplega l'Eshare PRO per a la projecció sense fils (vegeu l'apartat 3.4.9).
- 5.- Apps:** Explorador d'aplicacions (vegeu l'apartat 3.4.10).
- 6.- Font:** Selecció de la font d'entrada (vegeu l'apartat 3.4.11).
- 7.- Navegador web**
- 8.- Actiu:** Aplicacions actives (vegeu l'apartat 3.4.2).
- 9.- Personalitzar:** Permet afegir fins a sis accessos directes a les aplicacions preferides. (vegeu l'apartat 3.4.7).

### 3.3.3-. Menú lateral

Aquest menú es desplega amb el gest d'arrossegar cap a dins des dels dos extrems laterals o clicant a sobre de la icona. El gest d'arrossegar es pot desactivar (vegeu l'apartat 3.4.8 - Altres característiques).



**Enrere:** Desfà l'última acció.



**Inici:** Accés directe al menú principal.



**Explorador de fitxers:** Obre l'explorador de fitxers (vegeu l'apartat 3.4.5).



**Font:** Selecció de la font d'entrada (vegeu l'apartat 3.4.11).



**Personalitzar:** (Accés a preferits) Permet afegir fins a tres accessos preferits (vegeu l'apartat 3.4.7).



**Utilitats** (vegeu l'apartat 3.4.12).



**Settings: Configuració** (vegeu l'apartat 3.4.8).



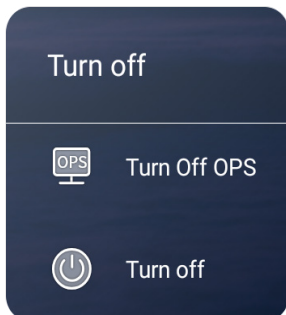
**Pen: El llapis:** (Llapis) Desplega la capa d'anotacions sobre qualsevol imatge, projecció o font d'entrada.



**Activar:** Mostra les aplicacions actives en segon pla (vegeu apartat 3.4.2).



**Apagar:** Desplegarà dues opcions d'apagada:



**Per apagar l'OPS:** Apaga únicament el PC-OPS.

**Apagada:** Apaga el monitor (i el PC-OPS si està actiu).

### 3.4-. Funcionalitats

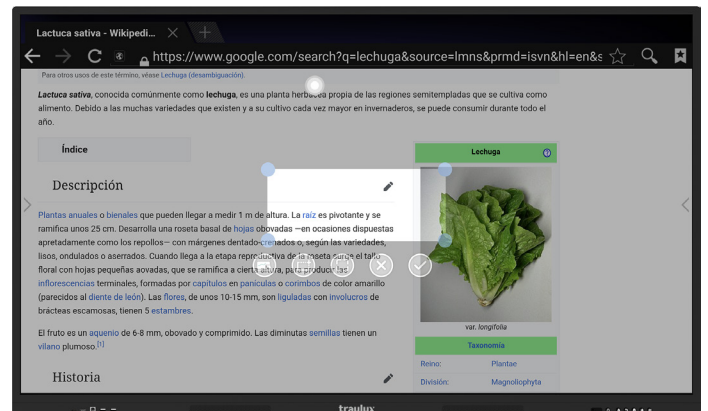
[VEURE VÍDEO](#)

#### 3.4.1-. Retallar

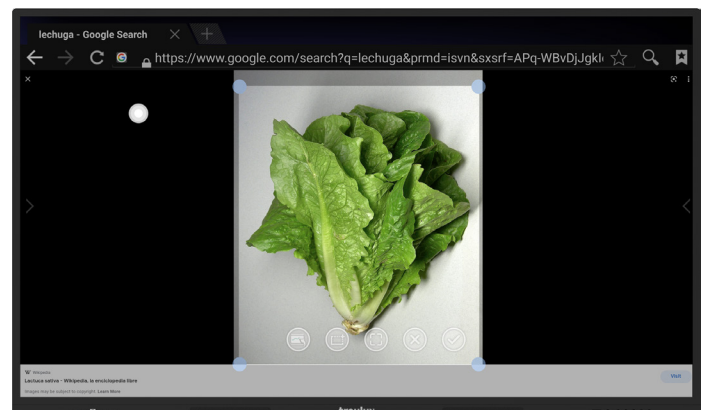
Aquesta funció és accessible des de la icona flotant o des de les utilitats del menú lateral.



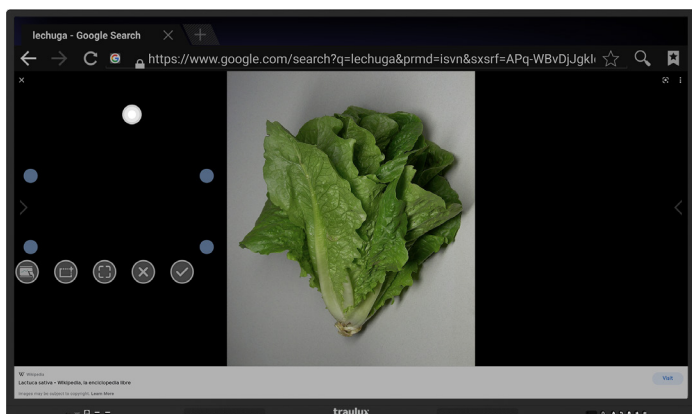
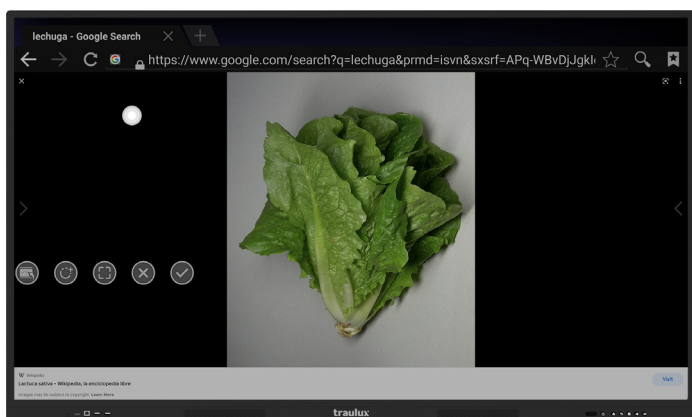
Quan cliqueu aquesta opció per retallar, s'obre un requadre central i la resta de la projecció queda lleugerament enfosquida. **Les opcions a l'hora de retallar són:**



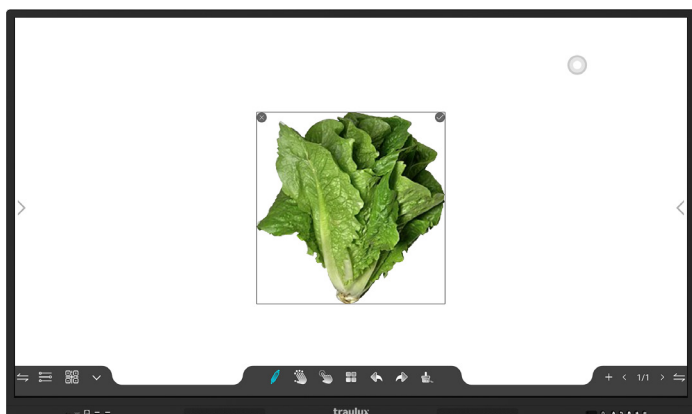
**1.- Retall rectangular:** Per redimensionar el requadre utilitzant els punts dels extrems.



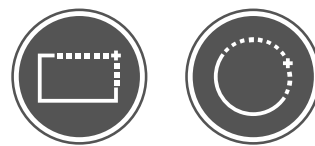
## 1.- Retall rectangular:



Un cop el requadre estigui ajustat, es pot enviar directament a la pissarra clicant a la icona d'enviar i, al mateix temps, s'enviarà a la carpeta local "Imatges/Captures de pantalla".



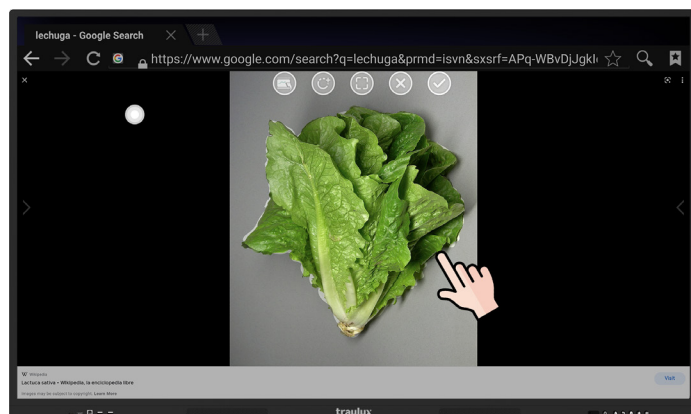
## 2.- Retall de forma lliure: Seleccioneu el retall de forma lliure clicant a:



El rectangle es transforma en un cercle i aquest desapareix.

A més, tota l'àrea central queda ombrejada de color gris. Ja podeu arrossegar el llapis o el dit per determinar la zona que s'ha de retallar.

Un cop hàgiu fet el retall, també es pot enviar a la pissarra i queda desat a la carpeta "Imatges/Captures de pantalla".



## 3.- Captura de pantalla completa:

Cliqueu a la icona. D'aquesta manera podreu capturar la pantalla sencera, enviar-la a la pissarra i desar la imatge.



Cliqueu a "x" per sortir.



Cliqueu a per desar la imatge a la memòria interna "Imatges/Captures de pantalla" sense enviar-la a la pissarra.



### 3.4.2- Actiu i mode dividit "Split".

La funció "Actiu" està disponible des de:



- La icona flotant
- El menú d'inici
- El menú Lateral

"Actiu" mostra les aplicacions que estan obertes en segon pla.

Cliqueu sobre la icona de l'app corresponent per accedir-hi o bé cliqueu sobre la x per tancar-la.

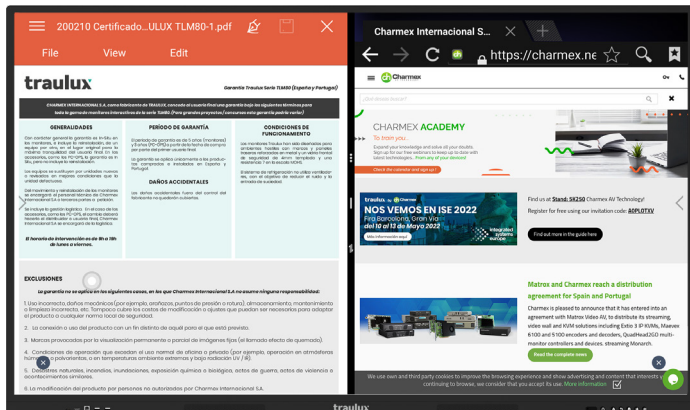
També es poden tancar totes alhora.



**Mode split (Mode pantalla dividida)** Una altra opció és entrar al mode dual (split), que vol dir treballar amb dues aplicacions a la vegada \*



En mode dual es poden utilitzar dues apps al mateix temps. Per exemple, podeu navegar per internet i, alhora, llegir una presentació de Power Point.



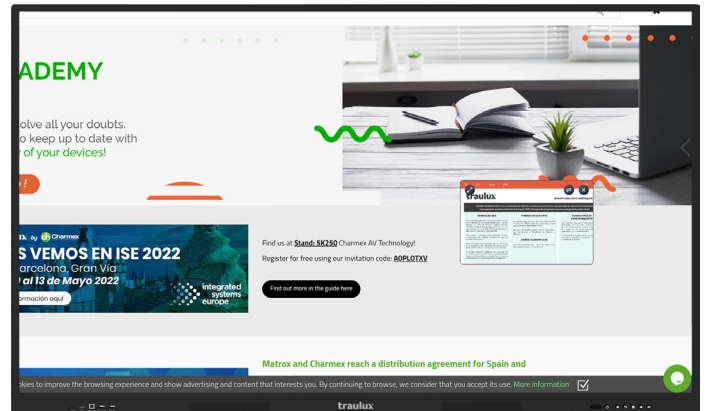
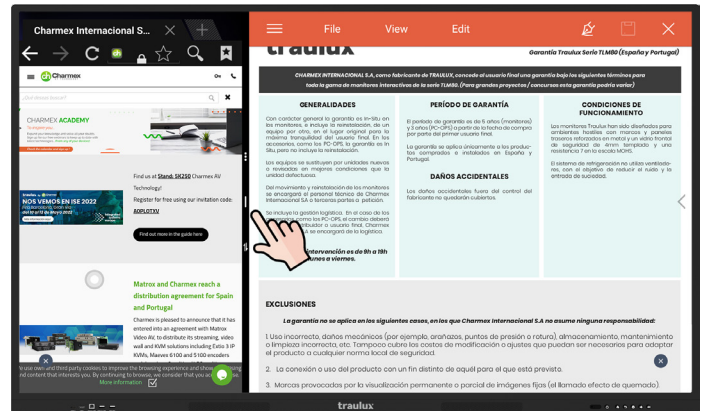
\*No totes les apps són compatibles amb el mode Split, només aquelles que tinguin la icona poden treballar d'aquesta manera.



**Invertir apps:** Aquest botó ens permet invertir l'ordre de les apps.



Arrossegueu cap a un costat la línia divisòria per canviar la mida de previsualització de cada app. D'aquesta manera, si ho feu fins a un extrem de l'app, aquesta quedarà en miniatura.



- Amb els tres punts es pot canviar la segona app o bé seleccionar una font externa. La font externa es visualitza en una meitat, mode imatge en imatge (PIP).



### 3.4.3-. Llapis – capa d’ anotació.



La funció “Llapis” està disponible des de:

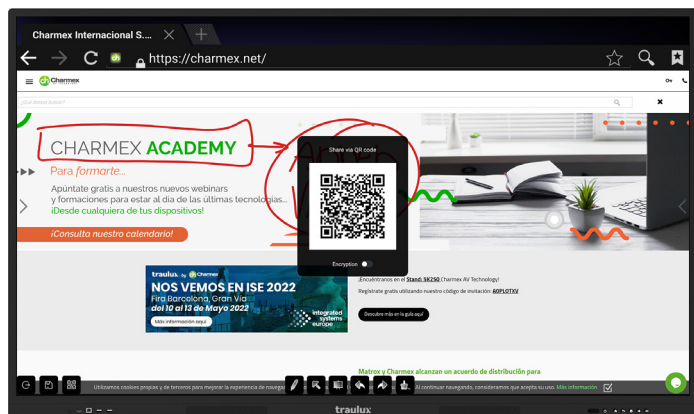
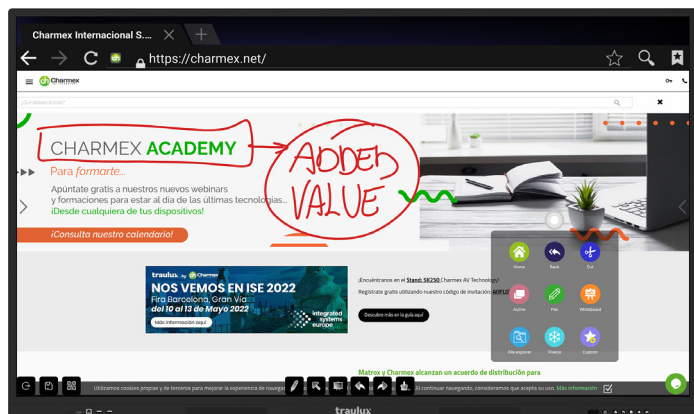
- La icona flotant.
- El menú Lateral

Quan seleccioneu el llapis es genera una capa transparent sobre les projeccions, tant si ve del propi processador Android, com si és una font externa per cable o projecció sense fils (Eshare PRO).

El menú de la capa d’anotacions permet capturar la imatge amb o sense anotacions, o generar un codi QR per compartir-la.\*

El codi QR pot ser encriptat perquè únicament aquelles persones que tinguin el codi es puguin descarregar la imatge al dispositiu mòbil.

*\*El codi QR es carrega en un servidor al núvol, per aquest motiu no és necessari estar a la mateixa xarxa per capturar la imatge amb el dispositiu mòbil. Aquesta opció és idònia per compartir classes amb els alumnes no presencials. Pot ser que sigui necessari apropar la càmera, o fer servir el zoom al monitor, per aconseguir una lectura correcta del codi a distància. És necessari que el monitor estigui connectat a internet.*



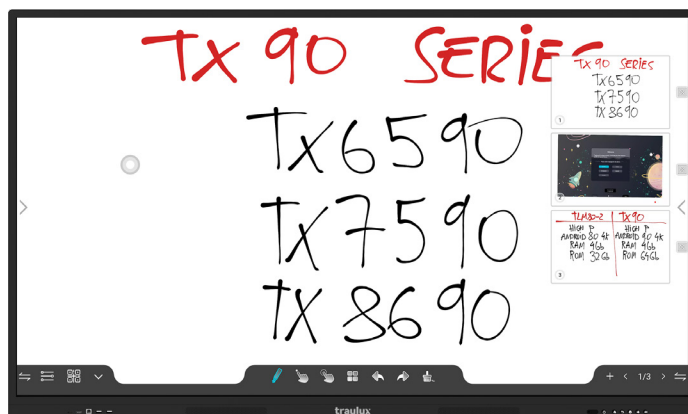
### 3.4.4-. Pissarra (Pissarra, app S-Write).



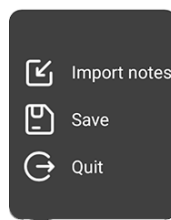
L’aplicació de pissarra (S-Write) és accessible des de:

- La icona flotant.
- Men principal

Menú de pissarra:

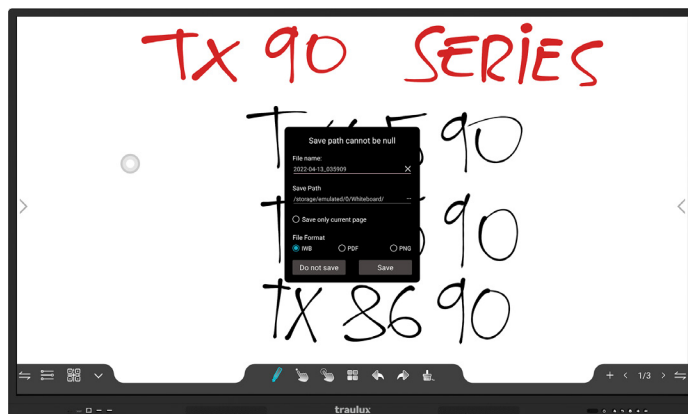


**Intercanviador:** Canvia de banda els menús laterals.



**Importar apunts:** Importa classes en format .iwb (editable) creades amb la mateixa aplicació S-Write.

**Desar:** Desplega el menú per desar les classes, que per defecte es desen en format .iwb editable des de la mateixa app S-Write.



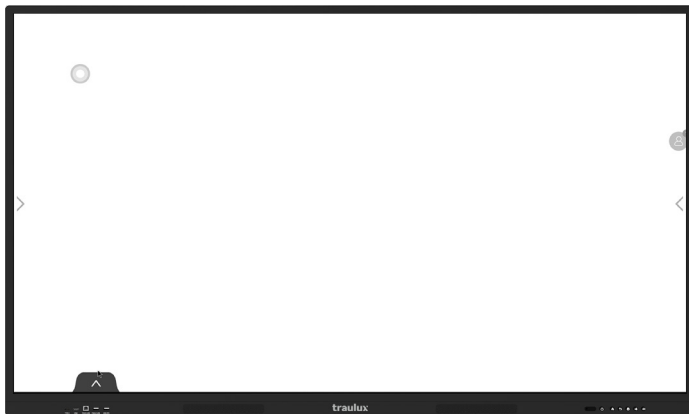
## SOFTWARE ANDROID



**Generador de codi QR:** Comparteix totes les pàgines de la classe, o només l'actual, en funció de l'opció seleccionada. A més, es pot encriptar amb un codi que sigui requerit en el moment de la descàrrega.

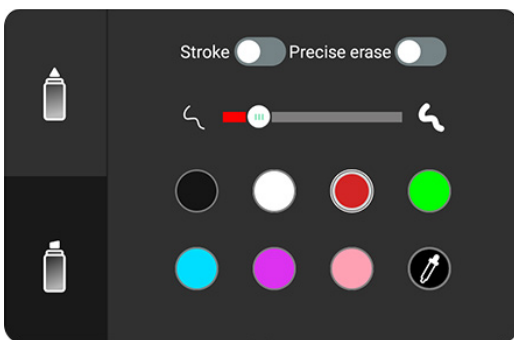


**Ocultar:** Oculta el menú per veure la pàgina completa.

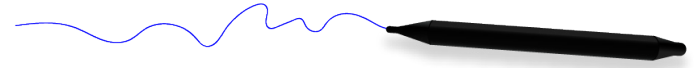


**Ploma:** Selecció de color, gruix i tipus de ploma.

Podeu triar un color i un gruix diferent per cadascuna de les puntes del llapis de doble punta.



El dit pot fer el mateix que la punta gruixuda del llapis.



Per esborrar, es pot fer directament amb el palmell de la mà o qualsevol objecte d'una mida similar com, per exemple, un esborrador de pissarra blanca de retoladors en sec.

També hi ha l'opció de seleccionar un esborrador fi amb la punta més gruixuda del llapis, al menú de puntes gruixudes.



Una altra forma d'esborrar és seleccionant una imatge o una anotació i cliclant la x.

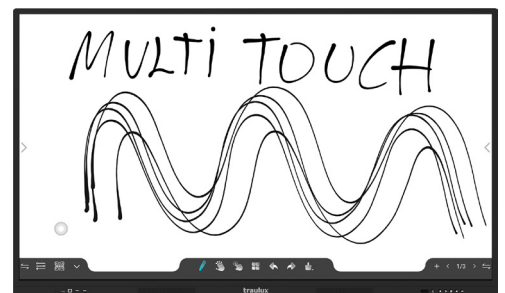
Per eliminar la pantalla sencera vegeu l'apartat esborrador de pàgina més endavant.

**Multi-escriptura:** Per canviar entre una sola entrada o diverses entrades interactives cliqueu aquesta icona. Cada vegada que hi cliqueu canvia de mode.

**Una entrada**



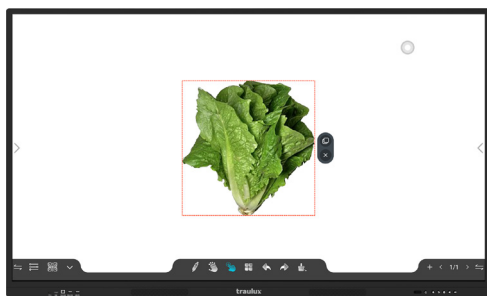
**Multientrada**



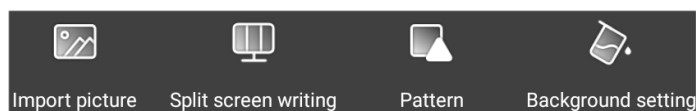
# SOFTWARE ANDROID

**Selecció:** Seleccioneu objectes o apunts per desplaçar-los, redimensionar-los o duplicar-los.

### Selecció



La icona següent dona accés a diverses funcions complementàries de la pissarra:

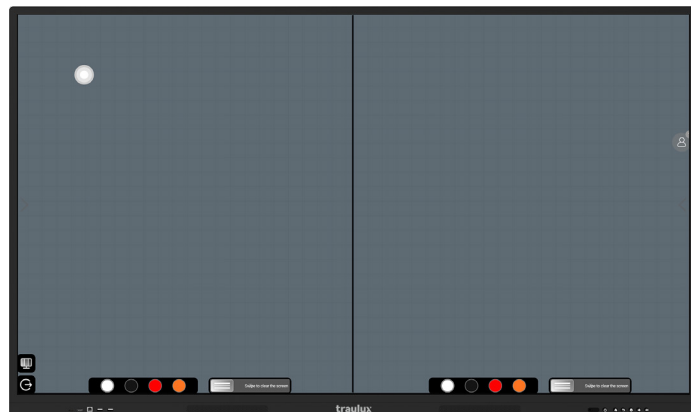


**Importació d'imatges:** Es desplega l'explorador de fitxers amb el filtre d'imatges aplicat.

La imatge seleccionada s'importa.



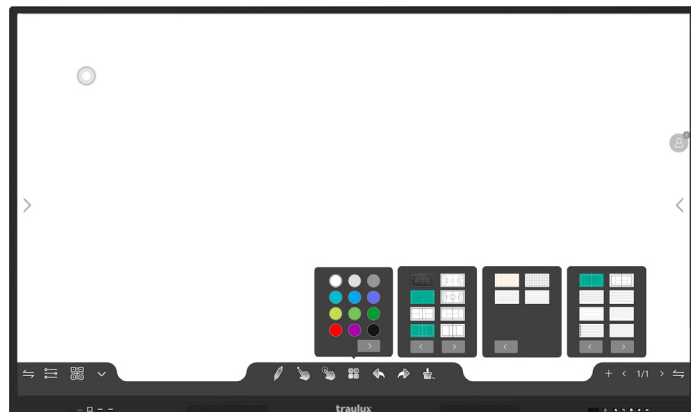
**Pissarra dividida:** La "Split screen" (pissarra dividida) genera dos o tres espais de treball independents, permet escriure i esborrar de forma simultània, o escollir colors diferents per cadascun.



**Formes predeterminades:** Accés a 6 formes predeterminades.

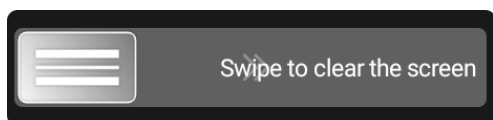


**Fons de pissarra:** Podeu triar entre diversos colors o plantilles.

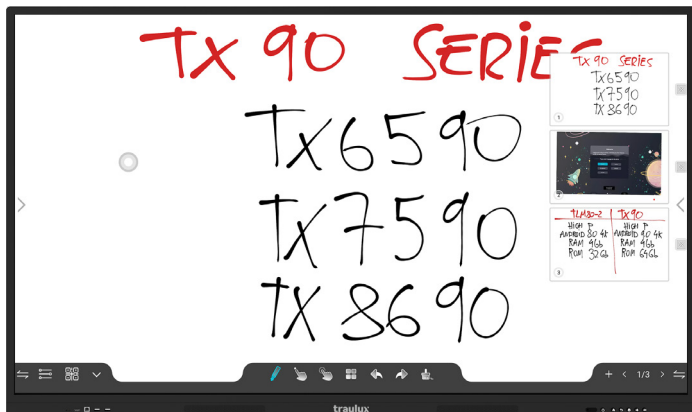


# SOFTWARE ANDROID

**L'esborrador de pàgina:** Esborra tota la pàgina fent lliscar el dit.



**Menú de pàgines:** Aquest menú és per afegir pàgines en blanc a continuació de l'última, avançar o retrocedir pàgines, veure-les en miniatura, anar a la pàgina més de pressa o bé eliminar-ne.



### 3.4.5- Explorador de fitxers.



**L'explorador d'arxius és accessible des de:**

- La icona flotant.
- El menú d'inici.
- Menú lateral

També s'obre automàticament quan inseriu una memòria USB externa.

Des de l'explorador de fitxers podeu veure l'estructura de carpetes arrel o filtrar per tipus de fitxers.



Si cliqueu sobre una carpeta o un fitxer durant més de dos segons, es selecciona i dona accés a una de les següents accions:



- Copiar
- Enganxar
- Retallar
- Eliminar
- Enviar a una altra carpeta
- Canviar el nom



Si feu servir una memòria USB, es pot expulsar clicant sobre la icona.

### 3.4.6- Congelar



L'acció de congelar és accessible des de la icona flotant.

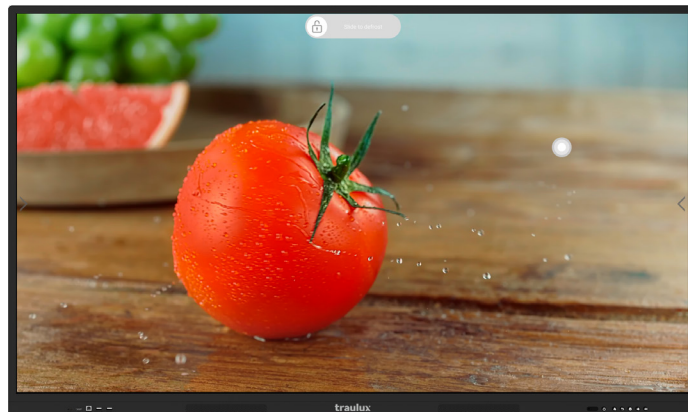
**Si hi cliqueu, la projecció s'atura.**

Aquesta opció és molt pràctica per preparar la diapositiva següent al PC, mentre que l'audiència està pendent de la projecció que heu congelat.

Per descongelar aquesta projecció, llisqueu la icona que apareix a la part superior.



Slide to defrost



# SOFTWARE ANDROID

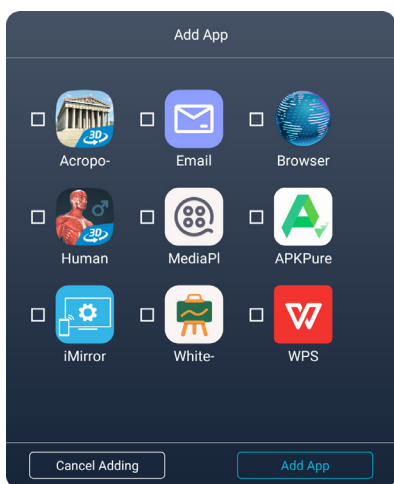
### 3.4.7-. Preferits



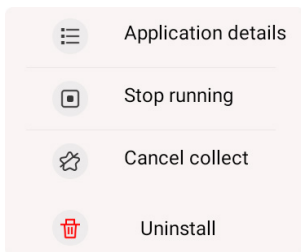
**Els preferits són accessibles des de:**

- La icona flotant (3 accessos)
- El menú principal (6 accessos)
- El menú lateral (4 accessos)

Quan cliqueu sobre una de les icones "+", es desplegaran totes les aplicacions instal·lades per triar-ne la preferida.



Si cliqueu sobre un accés que ja havia estat creat durant més de dos segons, apareixeran les següents opcions:



- Veure detalls
- Aturar
- Eliminar accés preferit
- Eliminar l'aplicació

### 3.4.8-. Configuració



**La configuració és accessible des de:**

- Menú principal
- Manú lateral

### Network and Connection (Xarxa i connexions)

**WiFi :** Podeu afegir una xarxa oculta. O configurar una de les xarxes que estan disponible clicant-hi.



**Ethernet:** Trieu entre una IP fixa o una DHCP automàtica i configureu el Proxy si és necessari.



**Bluetooth:** Enllaça dispositius externs com teclats, ratolins, altaveus, etc.



**Sortida d'àudio analògica:** Permet ajustar un volum determinat per a la sortida d'àudio analògica.



**Entrada de micròfon:** Des d'aquí podreu veure i seleccionar el micròfon connectat per USB i activar o desactivar l'entrada de micròfon per cable.

**El micròfon USB és per a:** Gravar l'àudio durant la captura de pantalla a través de l'app "Gravador de pantalla". (Vegeu l'apartat 3.4.12 "Gravador de pantalla")

O per a les videoconferències (vegeu l'apartat 3.6.6)

El micròfon per cable sonarà pels altaveus del monitor o al sistema d'àudio extern connectat al monitor, en qualsevol circumstància.

**Hotspot (Punt d'accés):** El monitor pot generar un hotspot (punt d'accés) per compartir la connexió a internet (necessita connexió Ethernet) amb l'audiència, o bé per fer servir el sistema de projecció sense fils Eshare PRO de la forma més estable (vegeu l'apartat 3.4.9).

Per defecte, el hotspot (punt d'accés) treballarà en 2.4GHz però el podeu canviar a 5GHz per intentar aconseguir la millor velocitat de transmissió possible en dispositius compatibles.



**USB Càmera:** Permet pre-visualitzar i escollir entre les càmeres USB connectades. La càmera seleccionada serà la que es farà servir a la videoconferència. (vegeu l'apartat 3.6.6)

# SOFTWARE ANDROID

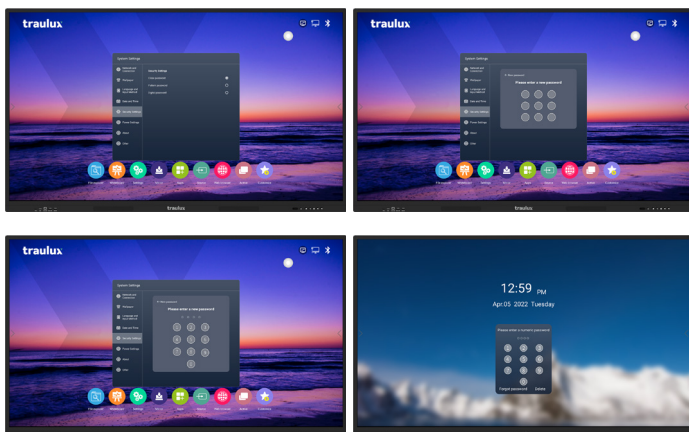
## Wallpaper (fons de pantalla)

El fons de pantalla d'inici pot ser:

- **Un fons pre-carregat**
- **Una seqüència dels diversos fons pre-carregats**
- **Un fons personalitzat:** Quan cliqueu a "+" es desplega l'explorador de fitxers amb el filtre d'imatges. Seleccioneu una imatge i cliqueu-hi més d'un segon. A continuació, podreu inserir-la a la llista de fons disponibles.



**Security settings (Ajustos de seguretat):** Estableix una contrasenya o un patró per iniciar la sessió.



**Date and time (Data i hora):** Configureu la data i l'hora, a més de la zona horària i el format.



**Language and input method (Idioma i mètode d'entrada):** Trieu l'idioma i el teclat corresponent.



**Power settings (Configuració d'encesa):** A continuació s'indiquen les diferents configuracions d'encesa i d'apagada:





**Power on mode (Mode d'encesa):** Podeu seleccionar diferents comportaments d'encesa:

- Encesa quan es connecta a l'alimentació.
- En espera quan es connecta a l'alimentació.
- La mateixa configuració de l'última apagada.

**Screen off and standby (Pantalla apagada en espera):** Si activeu no operatiu es desactiva la possibilitat de deixar el monitor en espera. Si feu un sol clic ràpid sobre el botó d'encesa, apareixerà el missatge de confirmació d'apagada.

En canvi, amb aquest mode per defecte desactivat, quan feu un sol clic sobre el botó d'encesa, el monitor queda en espera. I una pulsació prolongada, de més d'un segon, mostra el missatge de confirmació d'apagada.

**Temporitzador d'encesa o d'apagada:** Podeu programar rutines d'encesa o d'apagada, indicant-ne l'hora i el dia o dies de la setmana, día de la semana y hora.



Podeu establir un o diversos dies i diferents hores perquè s'encengui o s'apagui automàticament (és necessari que l'interruptor estigui engegat).

En el cas del temporitzador d'apagada, primer apareix un missatge amb un compte enrere de 30 segons per si voleu cancel·lar el procés.

**AutoWake up upon source connection (Encesa quan es connecta una font):** El monitor s'engega automàticament quan detecta una font d'entrada (és necessari que l'interruptor estigui engegat).

**WoL, Wake on LAN:** Quan activeu el Wake on LAN, el monitor es podrà engegar remotament via ethernet.



**Informació:** Informació del monitor.



A més d'obtenir tota la informació del monitor, des d'aquí podreu accedir a diferents formes d'actualització de firmware.

### Altres característiques:

- **Bloqueig del control remot:** Desactiva el control remot.
- **Bloqueig dels botons:** Desactiva els botons frontals, excepte el d'encesa.
- **Barra flotant:** Desactiva la icona flotant.

Si la icona està activa, sempre és visible, fins i tot sobre una font externa que estigui connectada per cable o projectada sense fils.



**Desactivar el desplegament del menú lateral:** Desactiva l'opció de fer el gest de desplegar la barra lateral.

### 3.4.9-. Sistema de mirall (projecció sense fils)

#### SISTEMA INTEGRAT DE PROJECCIÓ SENSE FIL DES DE DISPOSITIUS MÒBILS.

Eshare PRO ofereix la possibilitat de projectar des de dispositius mòbils fins a un màxim de 9 dispositius simultanis, permet fer una projecció inversa o enviar documents del dispositiu al monitor.

Compatible amb Windows, MAC OS, Linux, Chrome, iOS i Android.

Amb PC Windows i MAC OS podeu controlar el dispositiu des del monitor.

**Projeccions fins a 4K:** Eshare PRO, en combinació amb la sèrie TX90, pot arribar a assolir una resolució 4K en les següents circumstàncies:

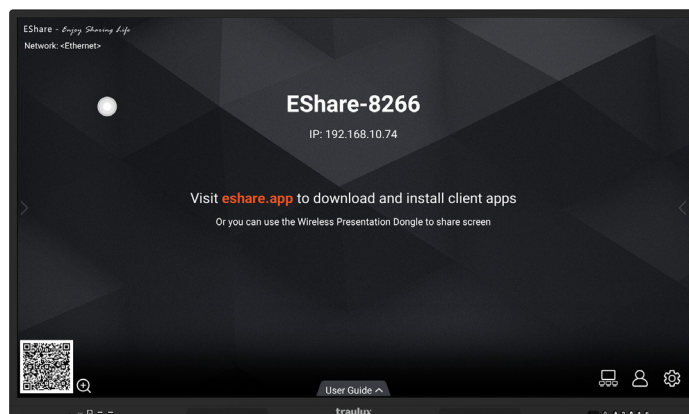
Si es projecta des d'un PC, en mode ampliat projectant únicament a la pantalla 2, o si es projecten quatre dispositius, cadascun en Full HD (1080p).

### 3.4.9.1- Aplicació al monitor.

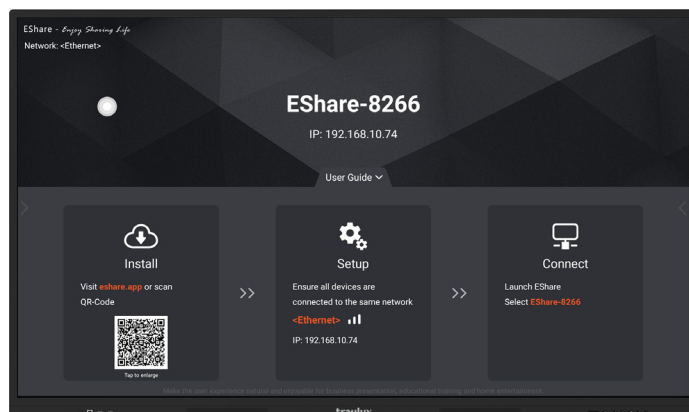


**Eshare PRO és accessible des del menú principal :**

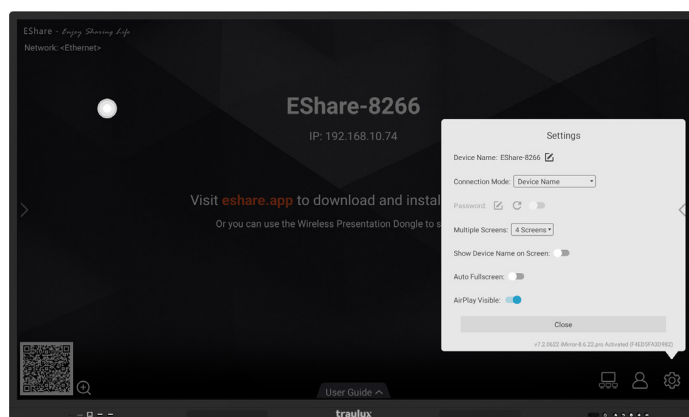
Quan cliqueu sobre la icona **“Mirall”** es desplega el menú de benvinguda.



A la pestanya **“Guia d'usuari”** podeu obrir la guia amb les instruccions bàsiques.

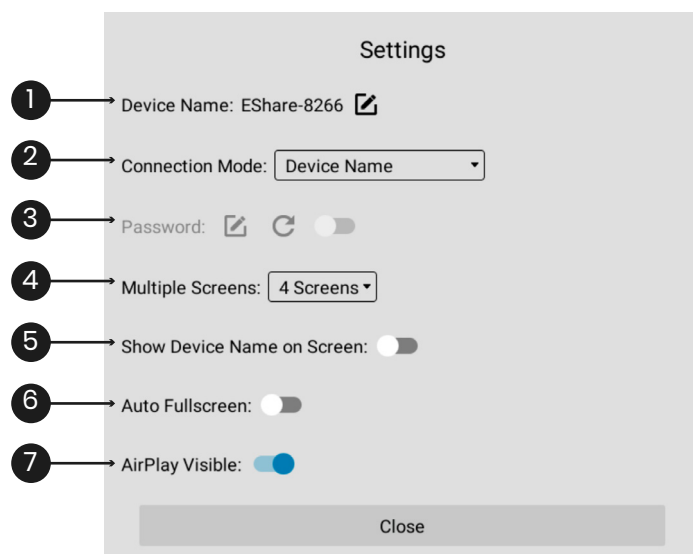


### Configuració



## SOFTWARE ANDROID

**Configuració:** A l'apartat de configuració podeu establir:



**1- "Device name":** El nom del monitor que és visible per a altres dispositius.

**2- "Connection mode" Mode de connexió:** Per defecte, quan cliqueu al nom del receptor que apareix al dispositiu mòbil començarà la projecció.

**3- Contrassenya:** Quan trieu el pin, podreu establir una contrassenya que es sol·licitarà al dispositiu mòbil abans de la projecció.

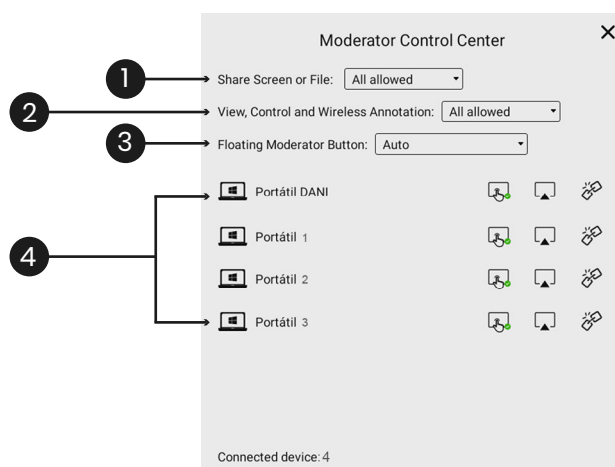
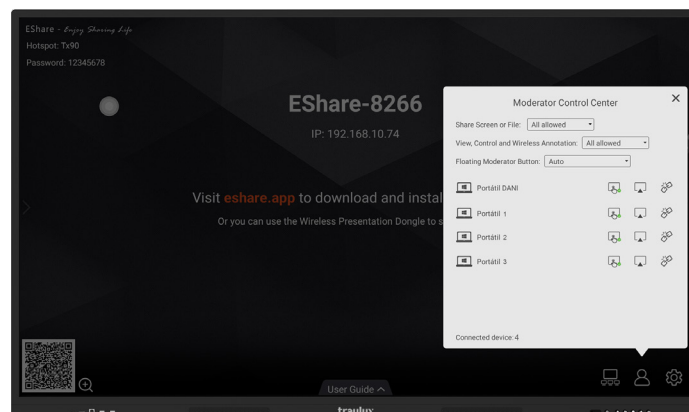
**4- Multiple screens:** Seleccionem el nombre màxim de projeccions simultànies.

**5-** Amb aquest interruptor podreu decidir si voleu o no que el codi sigui visible.

**6-** L'auto pantalla completa omplirà la pantalla del monitor quan el format del dispositiu emissor no coincideixi amb el del monitor. Això pot deformar la relació d'aspecte de la imatge original.

**7- AirPlay visible:** Aquí podeu desactivar o activar la compatibilitat del sistema de projecció natiu d'Apple AirPlay.

**Menú moderador:** En aquest menú podeu configurar el mode moderador:



**1- A "Compartir pantalla o fitxers"** podeu determinar si es pot projectar i compartir fitxers o si cal una autorització prèvia del moderador.

**2- "Vista, control i anotacions sense fil"** fa referència al mode de projecció, és a dir, el monitor es projecta a l'ordinador o al dispositiu mòbil.

Aquí podeu establir si només comparteix vista o si, a més, pot controlar; o si pot controlar però amb una autorització prèvia del moderador.

**3- La "icona flotant de moderador"** activa o desactiva l'accés directe flotant al mode moderador. L'accés directe de moderador es pot configurar perquè estigui sempre present, només a la pàgina d'inici o mai.

**4-** Des del llistat de dispositius, al menú moderador, podreu seleccionar els dispositius que voleu veure.

A més, també els podeu desvincular i activar o desactivar el control remot en el cas d'una projecció inversa (TV de mirall).

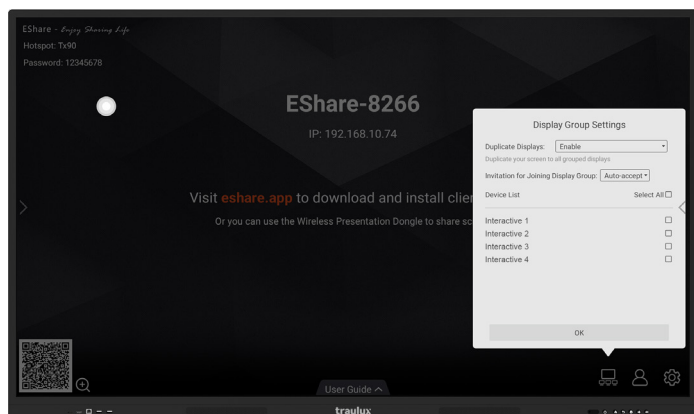
## SOFTWARE ANDROID

## Projecció a altres monitors interactius TRAUlux (Pantalla de configuració de grups).

Des d'aquí podreu veure el llistat dels monitors interactius TRAUlux, amb Eshare PRO, que estiguin connectats a la mateixa xarxa i al mateix rang. Si en seleccioneu un o més d'un, projectaran la mateixa imatge\*.

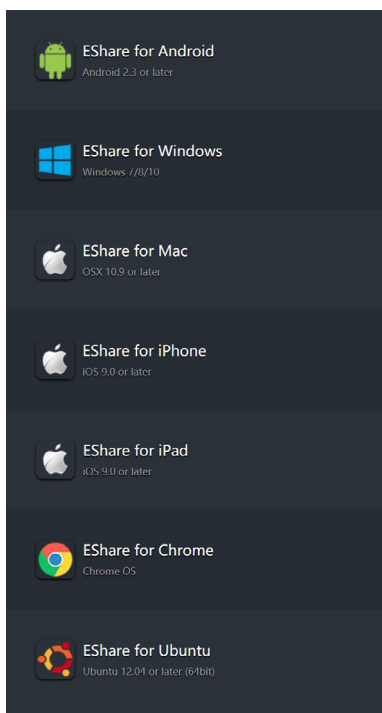
*\*No es replica la interactivitat ni el so.*

Als monitors receptors es mostra un missatge de confirmació abans de projectar.



### 3.4.9.2-. Projecció des dels dispositius

Web de descàrrega: <https://eshare.app/#once>



## SOFTWARE ANDROID

## APPLE

A iOS no és necessari descarregar cap aplicació per projectar al monitor. En canvi, si voleu accedir a altres funcions, sí que serà necessari que instal·leu l'app Eshare PRO, seguint les indicacions que trobareu més endavant.

Als sistemes operatius Windows i Mac es transmeten dos punts tàctils (aquesta funció ha d'estar habilitada al menú de configuració). (Vegeu l'apartat 3.4.9.1-. Aplicació al monitor – menú moderador).

### Connexió:

Per establir una comunicació entre el dispositiu mòbil i el monitor s'han de complir una de les següents situacions:

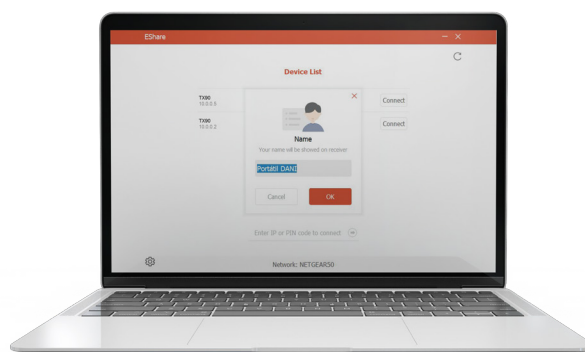
- Monitor i dispositiu mòbil connectats a la mateixa xarxa wifi
- Monitor connectat per LAN i dispositiu mòbil connectat per wifi al mateix rang
- Monitor connectat per LAN i punt d'accés activat (vegeu l'apartat 3.4.8, xarxa i connexions). Connecteu el dispositiu mòbil al punt d'accés.
- En el cas d'ordinadors PC-MAC OS, aquests poden estar connectats per LAN. Si el monitor està connectat per LAN en el mateix rang també funcionarà.

En cas que es complissin les condicions esmentades i no s'estableixi cap connexió, és possible que la xarxa wifi no compleixi alguns d'aquests requisits i cal que ho consulteu al distribuïdor.

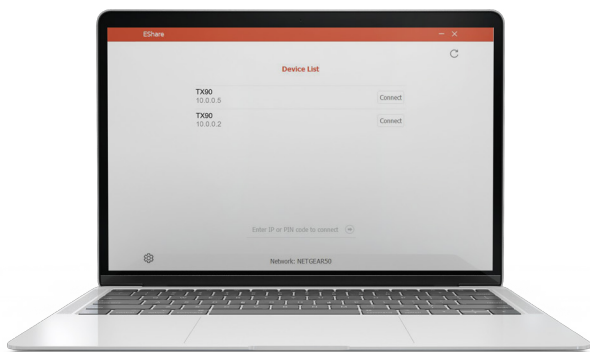
### Projecció des d'un PC

Descarregueu l'aplicació a: <https://eshare.app/#once>

- Trieu el sistema operatiu del PC
- Connecteu el PC a la mateixa xarxa wifi o feu servir LAN



A "Configuració" podeu establir el nom del dispositiu i el mode d'acceptació del sistema mirall.

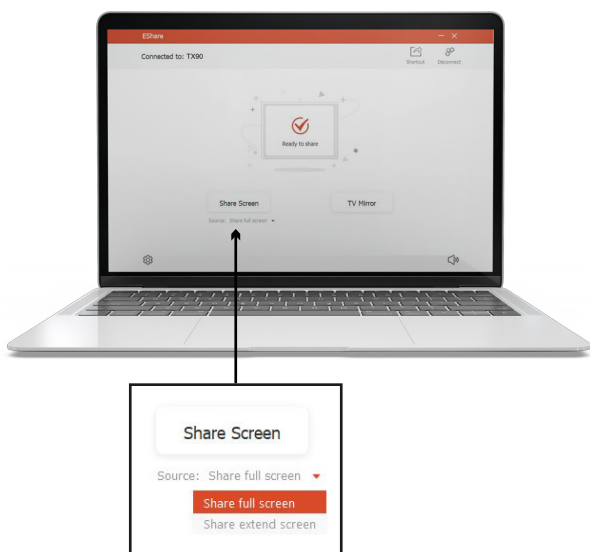


## 2. TV mirall:



**Selecció del receptor:** Hi ha dos modes de sistema mirall.

- **Compartir pantalla (Completa o ampliada):** La pantalla del PC es veurà al monitor duplicada o ampliada\* en funció de l'opció que hàgiu seleccionat. \*Només Windows.



A "Drecera" podeu crear un accés directe a l'escriptori de l'ordinador portàtil i si hi cliqueu, la pantalla es reproduirà al monitor.

- En mode moderador us demanarà permís.
- Si no està des-habilitada l'opció de control des de les opcions de moderador, l'ordinador portàtil es podrà controlar des del monitor (2 punts tàctils) **en el cas de compartir pantalla completa.**

Aquest mode és un sistema de mirall inversa, en què es visualitza la imatge del monitor a l'ordinador portàtil. Podreu controlar el monitor des de l'ordinador si l'opció no està des-habilitada en el mode moderador.

Les eines del menú lateral permeten crear una capa d'anotacions des de l'ordinador.

Aquesta capa és visible al monitor però no hi podeu interactuar.

- En mode TV mirall, el teclat de l'ordinador portàtil no és operatiu. Desplegueu el teclat en pantalla i cliqueu les lletres amb el ratolí o a la pantalla tàctil del portàtil.

### Projecció des d'un smartphone o d'una tauleta Android

A un smartphone o a una tauleta Android és necessari que tingui instal·lada l'aplicació Eshare PRO. El sistema Android no permet la transmissió d'àudio sense fils en el sistema de mirall complet (compartint pantalla en temps real).

En canvi, sí que permet la transmissió d'àudio en mode compartir fitxers (transmetre, per exemple, un fitxer de vídeo al monitor i reproduir-lo).

**Descarregueu-vos l'aplicació des de Play Store o des del web d'Eshare PRO:** <https://eshare.app/#once>

Quan s'estableixi la connexió veureu la llista de monitors disponibles, tots aquells que es trobin en el mateix rang de xarxa.

És important definir el nom del monitor fent servir una certa lògica perquè sigui fàcil d'identificar.

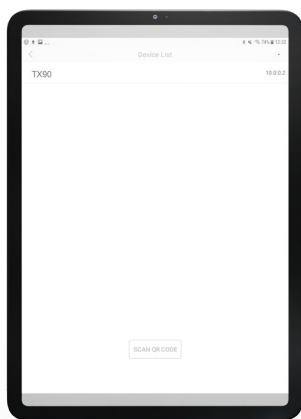
# SOFTWARE ANDROID

## Llistat de dispositius receptors disponibles

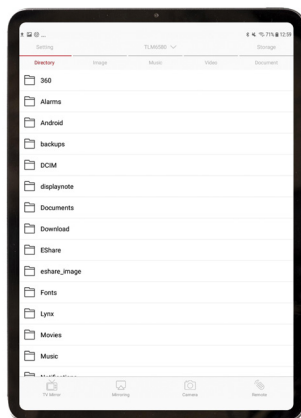
**(Monitors):** Seleccioneu el nom del monitor en què voleu projectar.

Si està activada l'opció de codi pin, serà necessari que la introduïu per fer-ne la projecció.

Si el mode moderador està activat, no podreu projectar res sense l'autorització prèvia d'aquest moderador.



**Pàgina de benvinguda:** A la pàgina de benvinguda hi ha l'explorador de fitxers de la memòria interna del dispositiu.

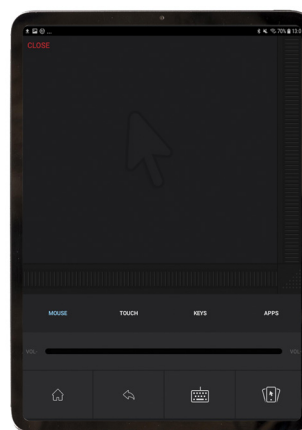


Si seleccioneu un document compatible amb l'Android del monitor, aquest es pot enviar directament al monitor, s'emmagatzema a la memòria interna\* i el podreu reproduir i controlar des del mateix monitor o des del comandament a distància que es desplegarà al mòbil o tauleta.

Si aquest document és una imatge, aquesta la podreu controlar des del mòbil o tauleta.

*\*Els fitxers quedaran emmagatzemats temporalment, però s'eliminaran quan tanqueu el monitor*

**Comandament a distància:** Comandament a distància desplegat al mòbil o a la tauleta.



**TV mirall:** Amb aquesta funció podreu projectar la imatge del monitor al dispositiu mòbil. Podreu controlar el monitor des del dispositiu si aquesta funció està habilitada.

**Mirall:** Es projecta la pantalla del dispositiu al monitor. \*Android no envia l'àudio d'aquesta manera. Per a això és necessari enviar el fitxer.

**Càmera:** La imatge capturada pel dispositiu es veurà al monitor. La bombeta encendrà el llum del dispositiu per a una millor visibilitat.

- Podeu girar la càmera si disposeu de doble càmera.
- El botó blau captura la imatge i l'envia al monitor.



# SOFTWARE ANDROID

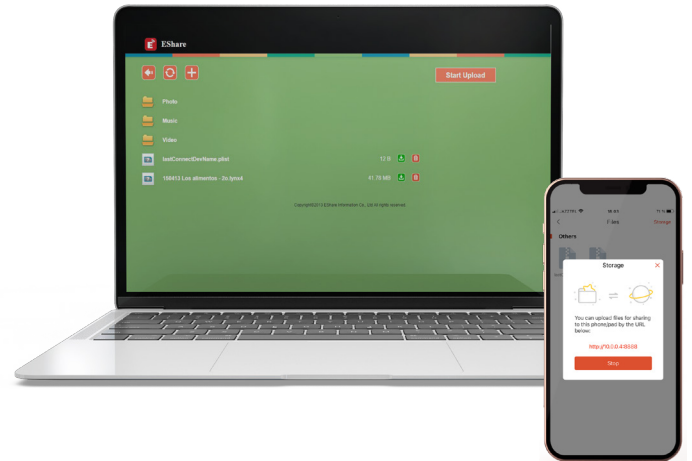
## Projecció des d'un iPhone o un iPad (iOS)



### APPLE Airplay

Des d'un smartphone / iPad iOS no és necessària la instal·lació de l'app per fer "screen mirroring" (mirall de pantalla en temps real) perquè és compatible amb el sistema natiu d'Apple (Airplay).

No obstant, per accedir a altres funcions complementàries sí que serà necessari que instal·leu l'app. Eshare PRO.



**Rèplica completa des d'Eshare PRO:** Una altra diferència és en el moment de fer la rèplica, o el sistema mirall.

iOS té el seu propi sistema de mirall, AirPlay. Per això, quan seleccioneu l'opció "Compartir pantalla", us demanarà un últim pas, el clàssic gest d'arrossegament per desplegar les opcions ocultes, entre elles AirPlay/Mirall de pantalla.



**Descarregueu-vos l'aplicació des de l'App Store o des del web d'Eshare PRO:** <https://eshare.app/#once>

Quan s'estableixi la connexió podreu veure els dispositius receptors disponibles (monitors). Llista de dispositius disponibles



**Benvinguda iOS:** La pàgina de benvinguda dels iOS té les mateixes funcions que a Android, però amb algunes diferències.

Podeu explorar directament els fitxers de la memòria interna, filtrar-los per imatges, si cliqueu es projectaran i les podreu controlar des de l'iPhone/l'iPad); o per vídeos i fitxers, aquests s'enviaran al monitor, es carregaran a la memòria interna i els podreu controlar tant des de l'iPhone/iPad com des del monitor.

Aquí, la navegació de les carpetes és diferent, ja que iOS no permet l'accés a tercers a l'estructura interna de la memòria. Per aquest motiu, Eshare PRO estableix un espai propi d'emmagatzematge de fitxers al dispositiu que podreu enviar al monitor posteriorment. Per a això, entreu a "Fitxers", hi trobareu l'opció "Emmagatzematge" amb una adreça IP, que serà per enviar, a l'espai de memòria designat per Eshare PRO, els fitxers que hàgiu seleccionat al PC portàtil.



### 3.4.10-. Explorador d'aplicacions

[VEURE VÍDEO](#)



**L'explorador d'aplicacions és accessible des del menú principal.**

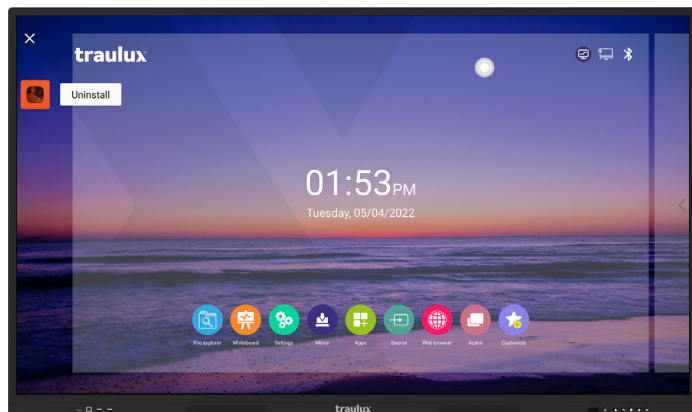
## SOFTWARE ANDROID



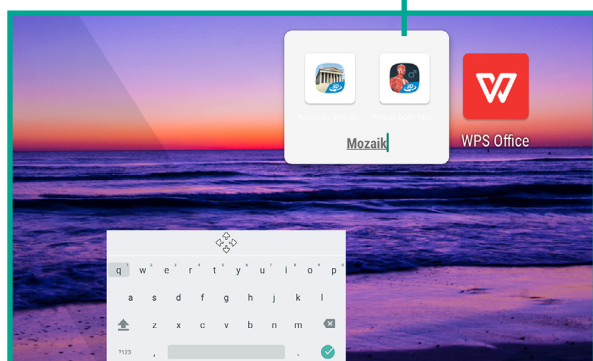
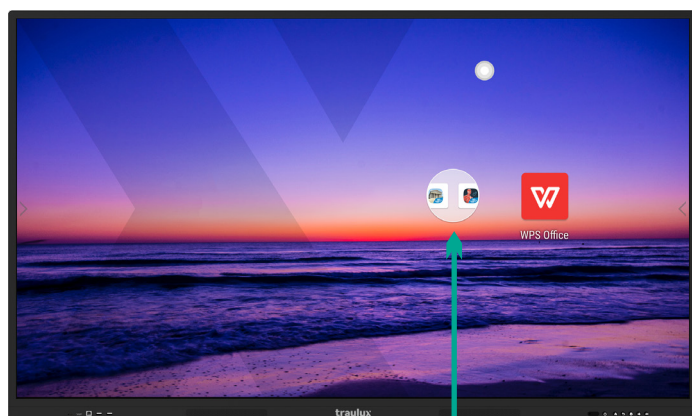
## Explorador d'aplicacions

A més d'accedir directament a les aplicacions, des d'aquí podreu:

- **Eliminar aplicacions:** Mantingueu l'app premuda durant un segon i arrossegueu-la fins a la paperera, que apareixerà a la part superior esquerra.



- **Reagrupar-les:** Arrossegueu-les cap a la dreta per crear una segona pàgina. Si arrossegueu una aplicació a sobre d'una altra, es crearà una carpeta en què s'hi desaran les dues aplicacions, i en podeu canviar el nom.



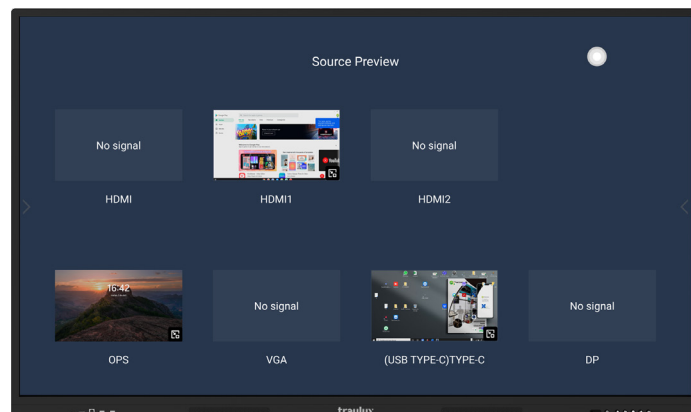
## 3.4.11- Selecció font d'entrada

La selecció de font d'entrada és accessible des de:



- Menú principal
- Menú lateral
- Teclat frontal.

La previsualització de les fonts actives d'entrada facilita la selecció ràpida.



## 3.4.12- Utilitats

[VEURE VÍDEO](#)

A Utilitats hi trobareu una sèrie d'eines que ajuden a fer presentacions dinàmiques i memorables.



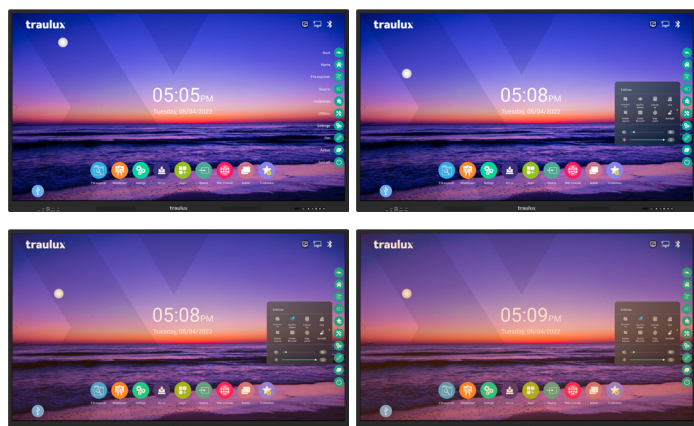
Les utilitats es troben al menú lateral.

**Compte enrere:** Seleccionen un dia de l'any per tenir un recordatori dels dies que falten per arribar-hi. Aquest recordatori es pot situar a qualsevol lloc, i estarà sempre visible si no el tanqueu.





**Filtre de protecció visual o filtre de color blau:** Quan cau la llum solar, especialment al capvespre, és recomana abaixar la intensitat dels tons blaus perquè la visualització sigui més relaxada. Aquesta funció permet seleccionar entre les opcions: sense filtre / filtre de nivell 1 / filtre de nivell 2.



**Calculadora:** La calculadora es manté sempre sobre qualsevol app o font d'entrada externa connectada per cable o projectada per Eshare PRO.



**Vot interactiu:** Aquesta aplicació permet llançar preguntes a dispositius mòbils amb lector de QR per fer enquestes ràpides.

Seleccioneu entre les opcions d'una o diverses respostes vàlides. Afegiu la pregunta i les respostes.



Genereu un codi QR perquè els participants puguin respondre des del seu mòbil escanejant el codi.



Comproveu els resultats.



**Captura de pantalla:** Us conduirà a la mateixa funció accessible des de la icona flotant que es diu "Retalla" (vegeu l'apartat 3.4.1)

**Gravador de pantalla:** Captura de pantalla que genera un fitxer de vídeo en mp4. Aquest fitxer es pot reproduir des del mateix monitor, un ordinador Windows o qualsevol altre dispositiu compatible amb mp4.

Per enregistrar l'àudio és necessari que connecteu el micròfon per USB\* (per cable o sense fil). També podeu fer servir una barra de videoconferència o una càmera web amb micròfon incorporat.

*\*El micròfon connectat a l'entrada analògica "Mic in" no funciona per a aquest enregistrament.*

Quan connecteu el micròfon, la càmera web o la barra de videoconferència mostra un missatge de reconeixement del dispositiu.

Quan inicieu la captura de pantalla, un missatge sol·licitarà si voleu activar el micròfon USB i, fins i tot, si voleu triar-ne un si n'hi ha diversos de connectats.



Una icona a la part inferior esquerra indica que la gravació ha començat i també es pot aturar des d'aquesta icona.



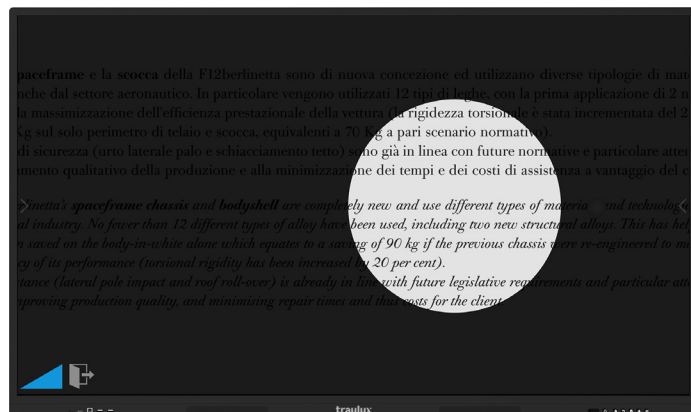
Quan atureu la gravació, aquesta es desarà directament a la carpeta "Movie/recorder" en format mp4.

**Cronòmetre:** Temporitzador / cronòmetre



**Llanterna:** Amb aquesta funció podreu destacar amb un cercle la zona de la projecció que preferiu i tota la resta quedarà enfosquida.

Un cursor a la part inferior esquerra permet ajustar la mida del cercle.



**Touch Sound:** Activa o desactiva el so que es reproduïx quan hi cliqueu.

**Ajustos de volum i de brillantor:** Ajusteu el volum i la brillantor lliscant el cursor.

Per commutar l'ajustament de brillantor de forma automàtica cliqueu l'A i s'adaptarà automàticament a les condicions lumíniques detectades pel sensor de llum frontal.



### 3.5-. Treball amb fitxers Office - PDF

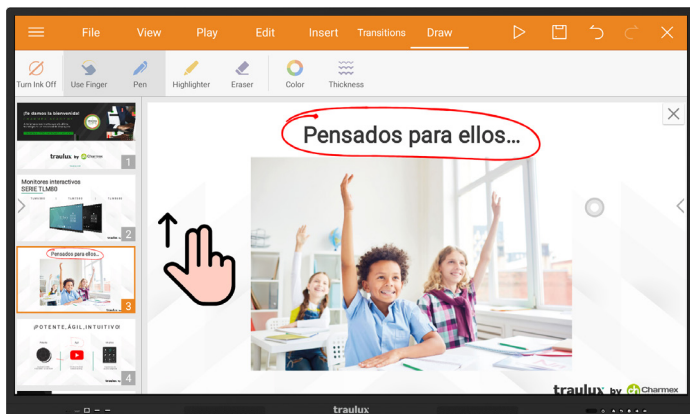
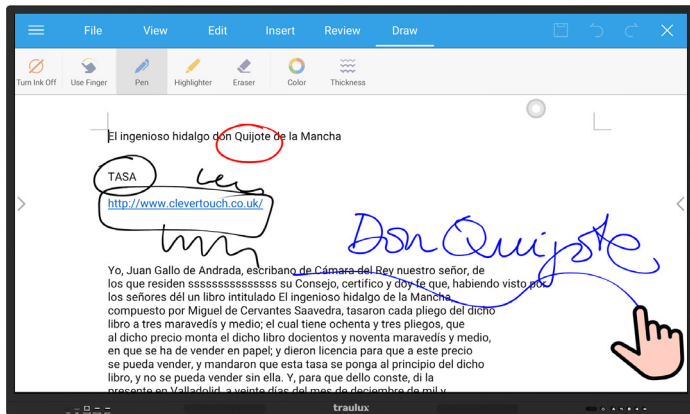
[VEURE VÍDEO](#)

Des del monitor interactiu, gràcies a l'app WPS preinstal·lada, es poden llegir fitxers de Word, de Power Point, Excel i PDFs. Tots aquests formats permeten inserir-hi anotacions.

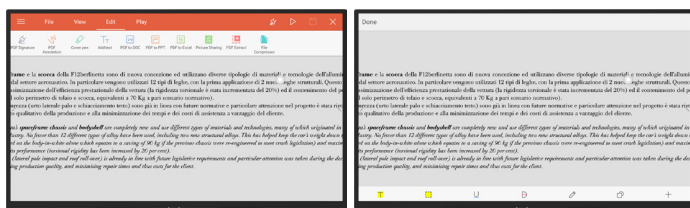
## SOFTWARE ANDROID

**Word – Power Point – Excel:** Seleccioneu “Feu servir el dit”, el tipus de llapis, el color i el gruix per afegir anotacions introduïdes al document.

En aquest mode, quan toqueu el document amb dos dits, aquest document i les anotacions introduïdes es desplaçaran.



**PDF:** Als PDF les anotacions i la forma de desplaçar-se pel document són lleugerament diferents.

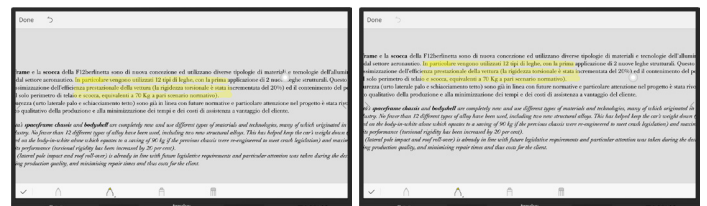
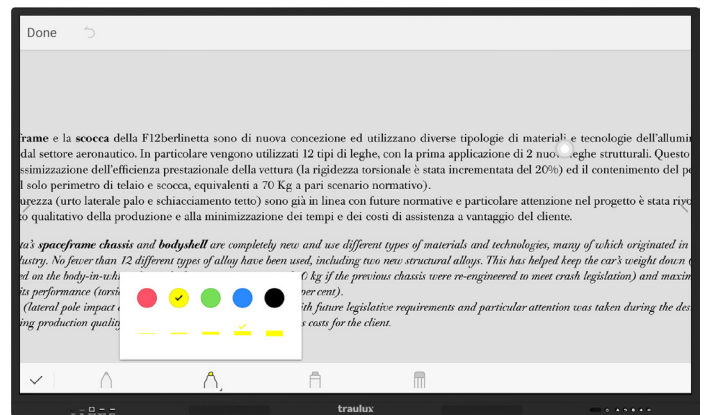


Seleccioneu a la base l'eina “anotacions de PDF” i el llapis:



# SOFTWARE ANDROID

A continuació, el tipus de llapis, el color i el gruix.

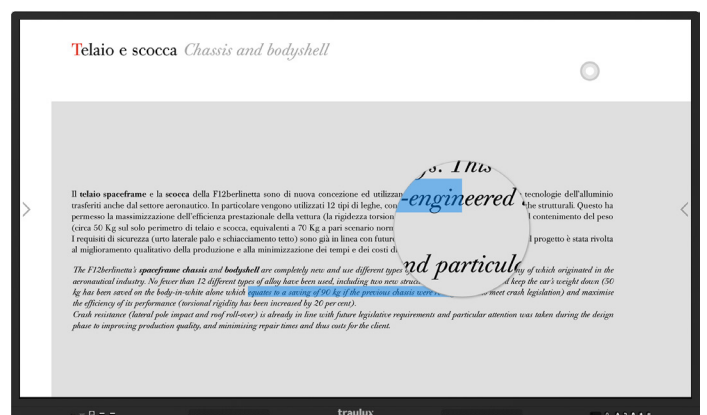


L'anotació quedarà inserida al PDF al final del procés quan cliqueu a la marca de registre\*

\*Les anotacions inserides ja no es podran esborrar.

**Lupa:** Aquesta eina permet ampliar una secció del text del document PDF amb la lupa per facilitar-ne la lectura.

Perquè aparegui la lupa feu el gest de lliscar sobre el text que vulgueu ampliar.



## 3.6-. Treball amb Google Apps

### Comunicat sobre GOOGLE

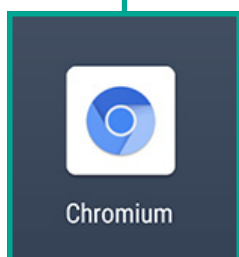
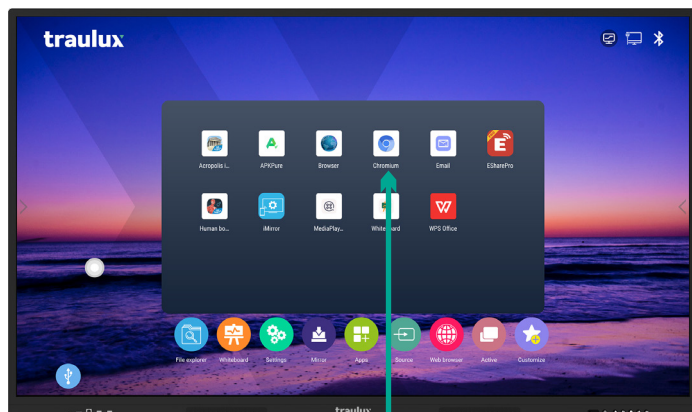
Seguint la normativa de Google, els monitors TRAILUX no tenen preinstal·lats els serveis de Google per a dispositius mòbils (GMS).

Per aquest motiu, no és possible descarregar ni utilitzar algunes aplicacions que són propietat de Google com Play Store, Google Drive, Google Meet, YouTube, etc.

No obstant, algunes d'aquestes aplicacions es poden fer servir de forma limitada en les seves versions web. En molts casos aquest ús limitat ja és suficient. En aquest apartat s'explica com fer-ho.

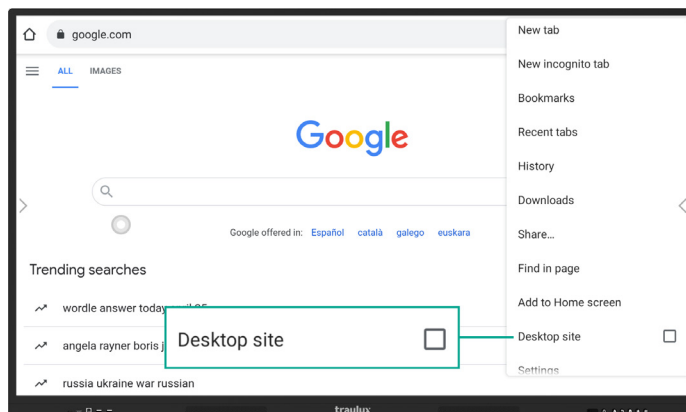
Per a un ús il·limitat de les aplicacions que són propietat de Google és necessari connectar el dispositiu certificat GMS opcional que es recomana a l'apartat 2.3.2.

**Navegador Chromium:** Per a un millor rendiment de les aplicacions de Google feu servir Chromium, la versió lliure de Chrome, que trobareu a l'explorador d'aplicacions:



**IMPORTANT:** En cadascun dels apartats que s'expliquen a continuació, les aplicacions funcionaran únicament si el navegador està en mode "Desktop site" (versió per a ordinador).

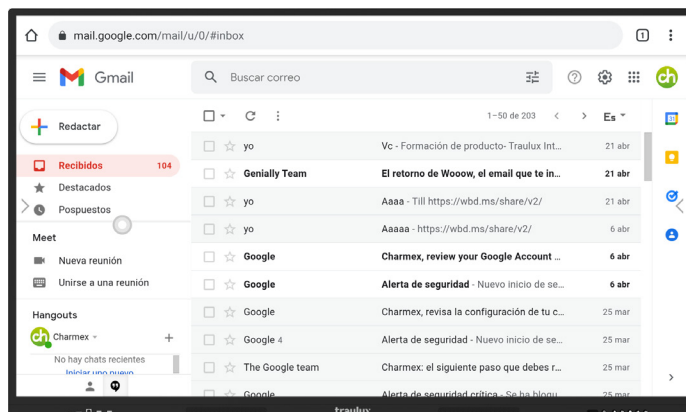
Per commutar a "versió per ordinador" heu de clicar als tres punts de la part superior dreta i seleccionar l'opció que necessiteu:



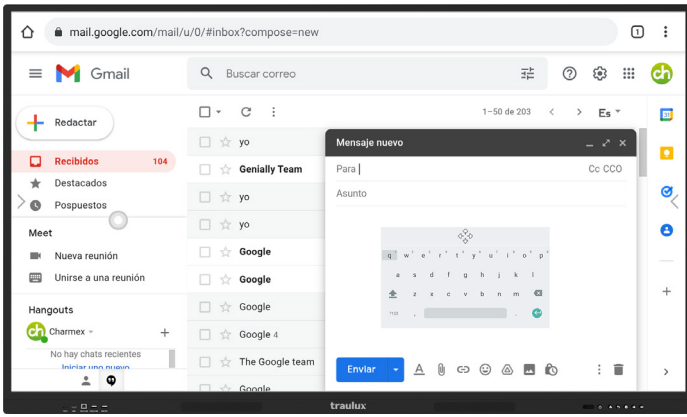
### 3.6.1-. Gmail

Cliqueu a Chromium, aneu al cercador de Google i commuteu en mode escriptori.

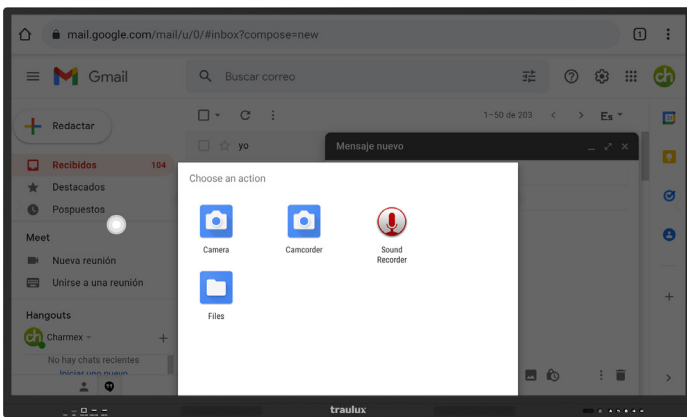
- Entreu a la caixa de cerca la paraula "Gmail".
- Introduïu-hi les vostres credencials. Accepteu que la sessió quedi oberta si aquest compte de correu de Gmail és el mateix per a la resta de Google Apps.



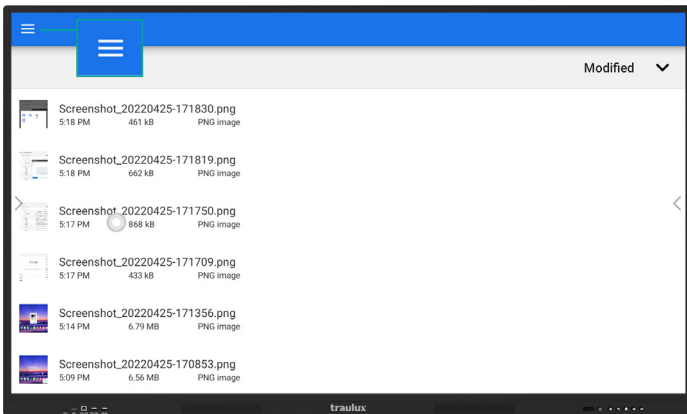
A partir d'aquí podeu escriure un correu de la forma habitual.



**Adjuntar fitxers:** Quan cliqueu sobre la icona del clip es desplega l'explorador de fitxers.



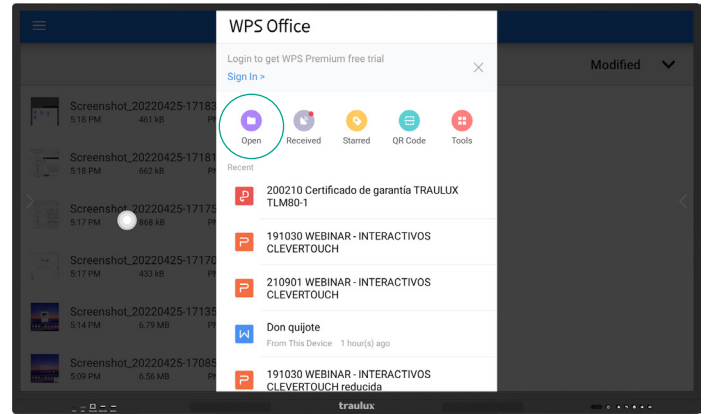
**Seleccioneu els fitxers:** Cliqueu sobre el menú (les tres línies horitzontals) per desplegar les diferents opcions d'exploració.



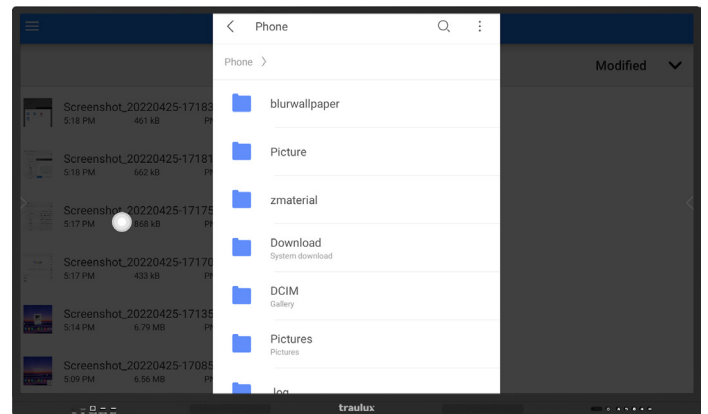
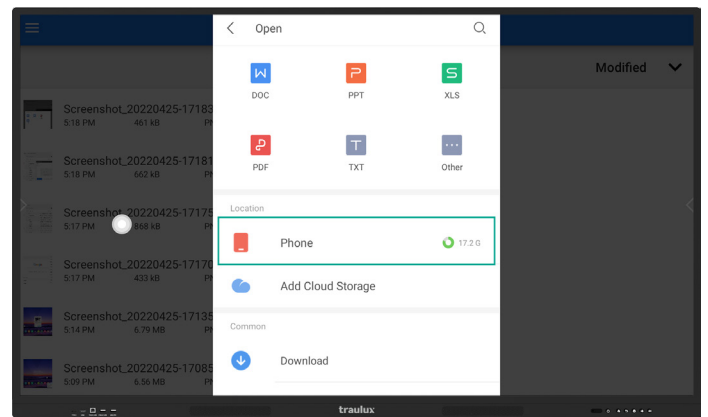
**Seleccioneu WPS com a explorador.**



**Seleccioneu "Obrir".**



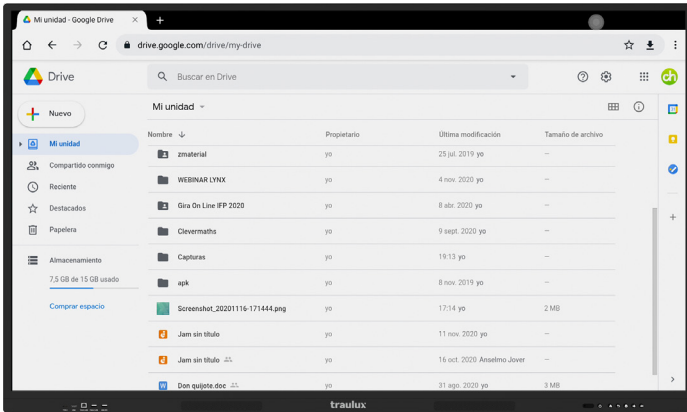
**Seleccioneu "Telèfon".**



A partir d'aquest punt ja podreu explorar les carpetes de la memòria interna del monitor i seleccionar l'arxiu que voleu adjuntar.

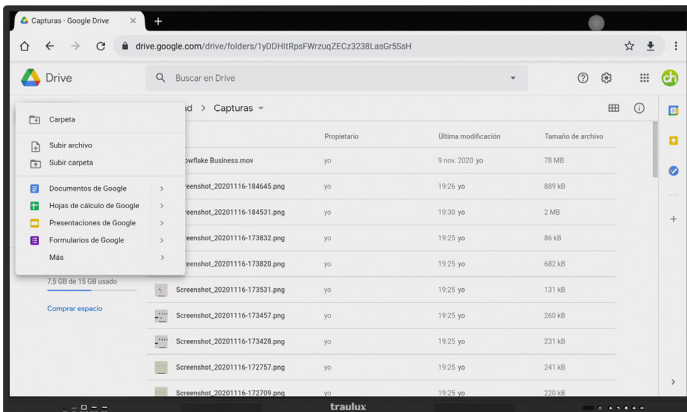
### 3.6.2- Google Drive

Cliqueu a Chromium, obriu Google, commuteu a una versió per a ordinador i escriviu a la caixa de cerca la paraula “Google Drive”.



**Carregar fitxers:** Situeu-vos a la carpeta on vulgueu carregar el fitxer i cliqueu “Nou”.

A partir d'aquest punt heu de seguir el mateix procés de l'explorador de fitxers que s'ha explicat a l'apartat de Gmail.

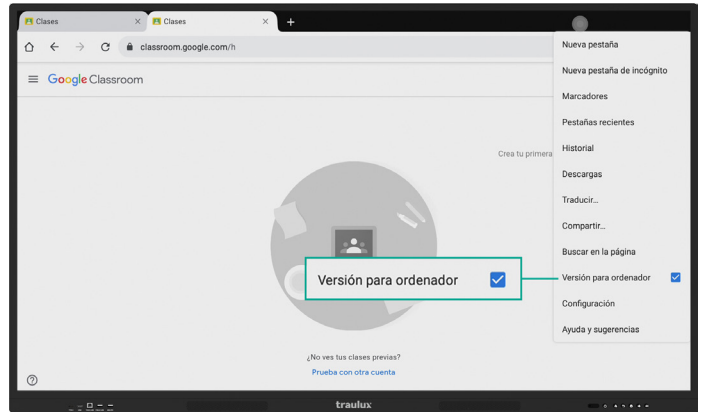


**Obrir a Google Docs:** Cliqueu al fitxer perquè s'obri a Google Docs (seleccioneu fitxers compatibles com Word, Excel, PowerPoint, PDF, etc.)



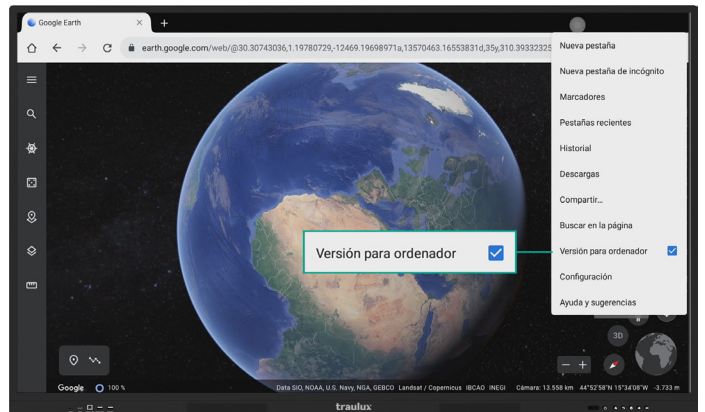
### 3.6.3- Google Classroom

Cliqueu a Chromium, obriu Google, commuteu a una versió per a ordinador i escriviu a la caixa de cerca la paraula “Google Classroom”.



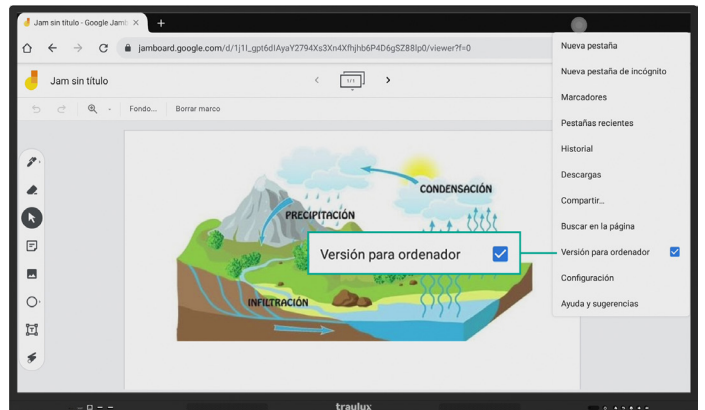
### 3.6.4- Google earth

Cliqueu a Chromium, obriu Google, commuteu a una versió per a ordinador i escriviu a la caixa de cerca la paraula “Google Earth”.



### 3.6.5- Google Jamboard

Cliqueu a Chromium, obriu Google, commuteu a una versió per a ordinador i escriviu a la caixa de cerca la paraula “Google Jamboard”.



### 3.6.6-. Google Meet

Prèviament serà necessari que connecteu una càmera web o una barra de videoconferència en un dels ports USB A o USB-C.

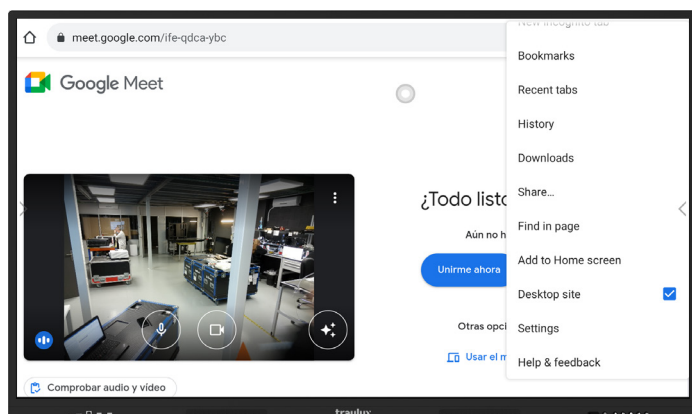
Per comprovar si la càmera funciona correctament podeu anar a "Càmera USB" al menú de configuració (vegeu l'apartat 3.4.8. Configuració - Xarxes i connexions)

Cliqueu a Chromium, obriu Google, commuteu a una versió per a ordinador.

Escriuiu a la caixa de cerca la paraula "Google Meet" i cliqueu sobre el primer enllaç dels resultats de la cerca.

Tingueu en compte que no serà possible compartir l'escriptori d'Android, però sí que podreu fer una video trucada. Aquest és un exemple de les limitacions que presenta treballar amb Google Apps a l'Android d'un monitor interactiu.

Per a un ús 100% compatible serà necessari l'accessori ChromeBox (vegeu l'apartat 2.3.2)

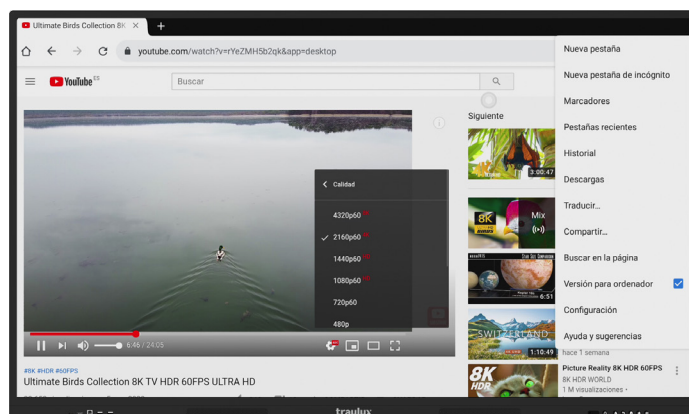


### 3.6.7-. Youtube

Cliqueu a Chromium i commuteu a versió per a PC.

Busqueu l'accés de Google apps a la part superior a la dreta, YouTube, o bé escriuiu-ne el nom a la caixa de cerca de Google.

Encara que funcionarà igualment, en la versió per a ordinador es pot triar la resolució del vídeo i la interfície us resultarà més familiar.





# ESPECIFICACIONES TÈCNIQUES MONITORS INTERACTIUS

SÈRIE TX90 *Simply Better...*



**CARACTERÍSTIQUES DE LA PANTALLA**

Diagonal  
Tecnologia visual  
Àrea activa (mm)  
Relació d'aspecte  
Contrast (Typ./Dyn)  
Resolució  
Brillantor  
Temps de resposta  
Angle de visió  
Programació de l'hora d'apagament  
Programació de l'apagament automàtic  
Altaveus  
Vidre  
Optical bonding  
Vida del panell LED  
Filtre de llum blava

**TRAULUX TX6590**

65"  
LED  
1428.48 (H) x 803.52 (V)  
16:9  
1200:1 / 5000:1  
4K Ultra HD (3840 \* 2160)  
400 cd/m2 (ajusta automàticament)  
5 ms  
178°  
Sí  
Sí  
2 x 15 watt  
Antireflectiu / Anti-empremta digital  
1r Gen.  
50.000 hores  
Sí

**TRAULUX TX7590**

75"  
LED  
1649.66(H) x 927.94(V)  
16:9  
1200:1 / 5000:1  
4K Ultra HD (3840 \* 2160)  
400 cd/m2 (ajusta automàticament)  
5 ms  
178°  
Sí  
Sí  
2 x 15 watt  
Antireflectiu / Anti-empremta digital  
1r Gen.  
50,000 hores  
Sí

**TRAULUX TX8590**

86"  
LED  
1895.04(H) x 1065.96(V)  
16:9  
1200:1 / 5000:1  
4K Ultra HD (3840 \* 2160)  
400 cd/m2 (ajusta automàticament)  
5 ms  
178°  
Sí  
Sí  
2 x 15 watt  
Antireflectiu / Anti-empremta digital  
1r Gen.  
50,000 hores  
Sí

**CONNECTIVITAT**

HDMI Entrada  
HDMI Sortida  
DisplayPort Entrada  
USB-B (Touch)  
USB-A (2.0)  
USB-A (3.0)  
USB-C  
VGA + Àudio  
RJ45 LAN  
RS232  
Auriculars Sortida  
Sortida digital  
Entrada de micròfon  
Wifi  
Mòdul Bluetooth  
PC-OPS

3 (1 frontal, 2 lateral)  
1 (base - fins a 4K ajustable)  
1 (lateral)  
2 (1 frontal, 1 lateral)  
1 (lateral)  
4 (2 x frontal 2 x lateral)  
1 (frontal, àudio, vídeo, 60 Watt)  
1 (base)  
2 (Lateral)  
1 (base)  
1 minijack 3,5 mm (Base)  
1 SPDIF Òptica (Base)  
1 (base)  
2.4 / 5GHz Integrada  
2.1+EDR/4.2/5.0  
1 (JAE 80 pin)

3 (1 frontal, 2 lateral)  
1 (base - fins a 4K ajustable)  
1 (lateral)  
2 (1 frontal, 1 lateral)  
1 (lateral)  
4 (2 x frontal 2 x lateral)  
1 (frontal, àudio, vídeo, 60 Watt)  
1 (base)  
2 (Lateral)  
1 (base)  
1 minijack 3,5 mm (Base)  
1 SPDIF Òptica (Base)  
1 (base)  
2.4 / 5GHz Integrada  
2.1+EDR/4.2/5.0  
1 (JAE 80 pin)

3 (1 frontal, 2 lateral)  
1 (base - fins a 4K ajustable)  
1 (lateral)  
2 (1 frontal, 1 lateral)  
1 (lateral)  
4 (2 x frontal 2 x lateral)  
1 (frontal, àudio, vídeo, 60 Watt)  
1 (base)  
2 (Lateral)  
1 (base)  
1 minijack 3,5 mm (Base)  
1 SPDIF Òptica (Base)  
1 (base)  
2.4 / 5GHz Integrada  
2.1+EDR/4.2/5.0  
1 (JAE 80 pin)

**INTERACTIVITAT**

Tecnologia  
Precisió tàctil  
Temps de resposta  
Punts tàctils  
Eines d'escriptura  
Esborrament amb el palmell de la mà

IR - Gruix doble  
1 mm  
5 ms  
40 punts tàctils (20 escrits)  
Llapis o dit  
Sí

IR - Gruix doble  
1 mm  
5 ms  
40 punts tàctils (20 escrits)  
Llapis o dit  
Sí

IR - Gruix doble  
1 mm  
5 ms  
40 punts tàctils (20 escrits)  
Llapis o dit  
Sí

**ANDROID**

Processador  
Memòria  
Actualitzacions automàtiques (OTA)  
Resolució de la interfície

RAM 8G, Flash 64GB  
Sí  
4K

Android 9.0, CPU: Quad-core Cortex A73 GPU: MaliG52 MP2

RAM 8G, Flash 64GB  
Sí  
4K

RAM 8G, Flash 64GB  
Sí  
4K

**APPS**

Instal·lació de l'APK  
Congelació de la imatge  
Icona flotant  
Mode split (2 x apps simultànies)  
Pissarra "infinita"  
Redimensionament dels objectes de la pissarra  
Duplicació dels elements de la pissarra  
Capa Android per a anotacions  
Retall de la capa Android  
Generador QR  
Navegador web  
Reproducció de vídeo  
Videostreaming  
Mirroring

Sí  
Sí  
Sí (configurable)  
Sí  
Sí (1, 2 o 3 zones independents)  
Anotacions i imatges (vectorial)  
Sí  
Sí  
Sí (Quadricular, mà alçada)  
Sí (Cloud encriptable)  
Sí  
4K real  
Sí fins a 4k (youtube)

Sí  
Sí  
Sí (configurable)  
Sí  
Sí (1, 2 o 3 zones independents)  
Anotacions i imatges (vectorial)  
Sí  
Sí  
Sí (Quadricular, mà alçada)  
Sí (Cloud encriptable)  
Sí  
4K real  
Sí fins a 4k (youtube)

Sí  
Sí  
Sí (configurable)  
Sí  
Sí (1, 2 o 3 zones independents)  
Anotacions i imatges (vectorial)  
Sí  
Sí  
Sí (Quadricular, mà alçada)  
Sí (Cloud encriptable)  
Sí  
4K real  
Sí fins a 4k (youtube)

EsharePRO 4K: 9 projeccions simultànies, compatible en Hot Spot propi (2,4 Gb / 5 gb) amb transmissió de sortida a internet (LAN) als dispositius. Android, iOS (Airplay directe), Chrome, Ubuntu Windows (2 Touch) i MAC O.S (2 touch)

**ACCESSORIS INCLOSOS**

Suport de paret  
Llapis de doble punta  
Control remot  
Cable USB-C (Thunderbolt 3)  
Cable d'alimentació  
Cable HDMI  
Cable USB A-B

Sí  
2  
1  
1  
1 x 3 m  
1 x 3 m  
1 x 3 m

Sí  
2  
1  
1  
1 x 3 m  
1 x 3 m  
1 x 3 m

Sí  
2  
1  
1  
1 x 3 m  
1 x 3 m  
1 x 3 m

**DIMENSIONS/PES**

VESA  
Pes net (±2 kg)  
Dimensions (am. x prof. x al.)

600 x 400  
47  
1511,6 x 87,8 x 920,3 mm

800 x 400  
65  
1722,5 x 87,1 x 1034,6 mm

800 x 600  
95  
1967 x 87,1 x 1172,6 mm

**ELECTRICITAT**

Voltatge  
Consum estàndard

100 -240V AC  
Màx. 300W- En repòs <0.5W

100 -240V AC  
Màx. 380W- En repòs <0.5W

100 -240V AC  
Màx. 460W- En repòs <0.5W

**GARANTIA**

5 anys In Situ amb reinstal·lació (Espanya / Portugal)

5 anys In Situ amb reinstal·lació (Espanya / Portugal)

5 anys In Situ amb reinstal·lació (Espanya / Portugal)

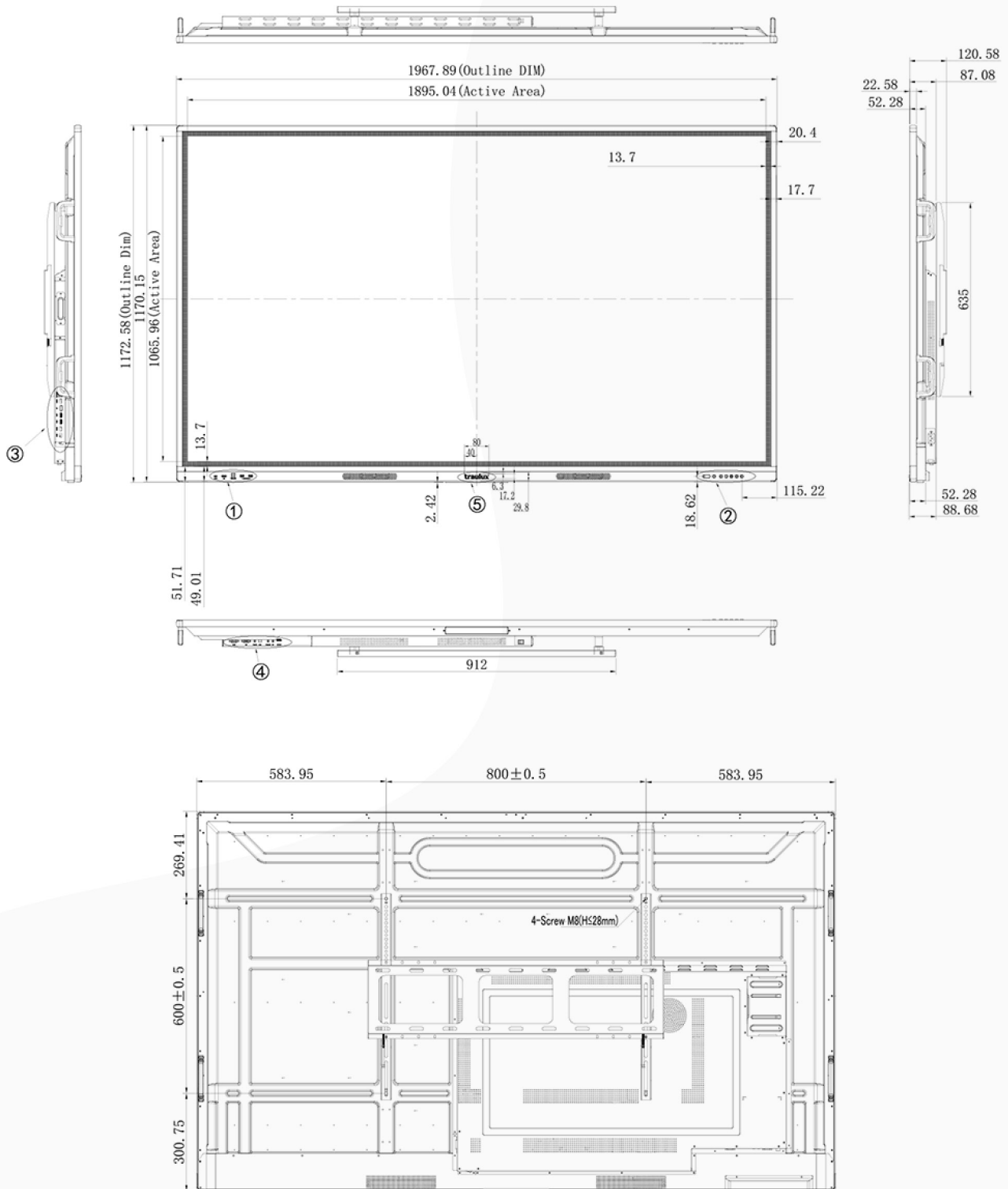




# DIBUIXOS TÈCNICS

## MONITORS INTERACTIUS

### SÈRIE TX90 - TX8690





**COMANDAMENTS RS232**  
**MONITORS INTERACTIUS**  
SÈRIE TX90 *Simply Better...*

# COMANDAMENTS RS232

Instruction	Index
6B303173413030300	HDTV_Power_STBY
6B303173413030310D	HDTV_Power_ON
6B303173423030340D	Input_HDMI
6B303173423031340D	Input_HDMI1
6B303173423032340D	Input_HDMI2
6B303173423030360D	Input_VGA
6B303173423030370D	Input_OPS1
6B303173423030380D	Input_USB
6B303173423030390D	Input_DP
6B303173423030410D	Input_Android
6B303173433x3x3x0D	Contrast
6B303173443x3x3x0D	Brightness
6B303173453x3x3x0D	Sharpness
6B303173463x3x3x0D	Saturation
6B303173473x3x3x0D	Hue
6B303173483030300D	Color_Mode_NORMAL
6B303173483030310D	Color_Mode_WARM
6B303173483030320D	Color_Mode_COLD
6B303173483030330D	Color_Mode_USER
6B3031734A3x3x3x0D	Bass
6B3031734B3x3x3x0D	Treble
6B3031734C3x3x3x0D	Balance
6B3031734E3030300D	OSD_Language_English
6B3031734E3030310D	OSD_Language_French
6B3031734E3030320D	OSD_Language_Spanish
6B3031734E3030330D	OSD_Language_Traditional_C
6B3031734E3030340D	OSD_Language_Simple_Chines
6B3031734F3030300D	Power_Lock_Unlock
6B3031734F3030310D	Power_Lock_Lock
6B303173503x3x3x0D	Volume
6B303173503230300D	Volume_Down

# COMANDAMENTS RS232

## Instruction

6B303173503230310D  
6B303173513030300D  
6B303173513030310D  
6B303173523030300D  
6B303173523030310D  
6B303173533030300D  
6B303173533030310D  
6B303173543x3x3x0D  
6B303173553030300D  
6B303173553030310D  
6B303173553030320D  
6B303173553030330D  
6B303173553030340D  
6B303173553030350D  
6B303173553030360D  
6B303173553030370D  
6B303173563030300D  
6B303173563030310D  
6B3031735859xxxx0D  
6B303173584Dxxxx0D  
6B3031735844xxxx0D  
6B3031735948xxxx0D  
6B303173594Dxxxx0D  
6B3031735953xxxx0D  
6B3031735A3030300D  
6B303167613030300D  
6B303167623030300D  
6B303167633030300D  
6B303167643030300D  
6B303167653030300D  
6B303167663030300D

## Index

Volume\_Up  
Mute\_OFF  
Mute\_ON  
Button\_Lock\_Unlock  
Button\_Lock\_lock  
Menu\_Lock\_Unlock  
Menu\_Lock\_lock  
Number  
Key\_Pad\_UP  
Key\_Pad\_DOWN  
Key\_Pad\_LEFT  
Key\_Pad\_RIGHT  
Key\_Pad\_ENTER  
Key\_Pad\_INPUT  
Key\_Pad\_MENU  
Key\_Pad\_EXIT  
Remote\_Control\_DISABLE  
Remote\_Control\_ENABLE  
Date\_Year  
Date\_Month  
Date\_Day  
Date\_Hour  
Date\_Min  
Date\_Sec  
Restore\_Default  
Get\_Constrast  
Get\_Brightness  
Get\_Sharpness  
Get\_Saturation  
Get\_Hue  
Get\_Volume

# COMANDAMENTS RS232

Instruction	Index	Note
6B303167673030300D	Get_Mute	
6B303167683030300D	Get_Input_Source	
6B303167693030300D	Get_Power_Status	
6B3031676A3030300D	Get_Remote_Control	
6B3031676B3030300D	Get_Power_Lock	Lock IR and KeyPad
6B3031676C3030300D	Get_Button_Lock	Block the Android "MENU" function
6B3031676D3030300D	Get_Menu_Lock	
6B3031676E3030300D	Get_Temperature	Get the system running time
6B3031676F3030300D	Get_Operation_Time	
6B303167704D30300D	Get_Date_Month	
6B303167704430300D	Get_Date_Day	
6B303167714830300D	Get_Date_Hour	
6B303167714D30300D	Get_Date_Min	
6B303167715330300D	Get_Date_Sec	
6B303167723030300D	Get_Device_Name	
6B303167733030300D	Get_MAC_Addr	

## Returned Value Specification

Instruction
Return_Constrast = 6B303172613x3x3x0D
Return_Brightness = 6B303172623x3x3x0D
Return_Sharpness = 6B303172633x3x3x0D
Return_Saturation = 6B303172643x3x3x0D
Return_Hue = 6B303172653x3x3x0D
Return_Volume = 6B303172663x3x3x0D
Return_Mute_On = 6B303172673030310D
Return_Mute_Off = 6B303172673030300D
Return_Input_Source = 6B 30 31 72 68 3x 3x 3x 0D
Return_Input_HDMI_NoSignal = 6B303172683030340D
Return_Input_HDMI1_NoSignal = 6B303172683031340D
Return_Input_HDMI2_NoSignal = 6B303172683032340D
Return_Input_VGA_NoSignal = 6B303172683030360D



## Returned Value Specification

Instruction	Notes
Return_Input_OPS1_NoSignal = 6B303172683030370D	
Return_Input_USB_NoSignal = 6B303172683030380D	
Return_Input_DP_NoSignal = 6B303172683030390D	
Return_Input_Android_NoSignal = 6B303172683030410D	
Return_Input_HDMI_Signal = 6B303172683130340D	
Return_Input_HDMI1_Signal = 6B303172683131340D	
Return_Input_HDMI2_Signal = 6B303172683132340D	
Return_Input_VGA_Signal = 6B303172683130360D	
Return_Input_OPS1_Signal = 6B303172683130370D	
Return_Input_USB_Signal = 6B303172683130380D	
Return_Input_DP_Signal = 6B303172683130390D	
Return_Input_Android_Signal = 6B303172683130410D	
Return_Power_Status = 6B303172693030310D	Here the system shows the string "Now on"
Return_Remote_Control_On = 6B3031726A3030310D	
Return_Remote_Control_Off = 6B3031726A3030300D	
Return_Power_Lock = 6B3031726B3030310D	
Return_Power_Unlock = 6B3031726B3030300D	
Return_Button_Lock = 6B3031726C3030310D	
Return_Button_Unlock = 6B3031726C3030300D	
Return_Menu_Lock = 6B3031726D3030310D	
Return_Menu_Unlock = 6B3031726D3030300D	
Return_Temperature = 6B3031726E3x3x3x0D	
Return_Operation_Time = 6B30316F3x3x3x3x0D	
Return_Date_Month = 6B303172704Dxxxx0D	
Return_Date_Day = 6B3031727044xxxx0D	
Return_Date_Hour = 6B3031727148xxxx0D	
Return_Date_Min = 6B303172714Dxxxx0D	
Return_Date_Sec = 6B3031727153xxxx0D	
Return_Device_Name = 6B3031723xxxxxxx0D	
Return_MAC_Addr = 6B303172733xxxxx0D	

# traulux

## MONITORS INTERACTIUS

### SÈRIE TX90

TX6590 | TX7590 | TX8690



DESCOBRIU-NE  
LA FILOSOFIA

*Simply Better...*

MANUAL D'USUARI 2022 - 2023

traulux by **ch** Charmex  
BY TECHNOLOGY

[charmex.net](http://charmex.net) | [traulux.net](http://traulux.net)