

traulux

MONITORES INTERATIVOS SÉRIE TX90

TX6590 | TX7590 | TX8690



DESCUBRA
A FILOSOFIA

Simply Better...

ÍNDICE

1- APRESENTAÇÃO	4
2- HARDWARE	5
2.1- Acessórios incluídos	6
2.1.1- Suporte de parede	6
2.1.2- Controlo remoto	6
2.2- Conexões e controlos	7
2.3- Módulos Opcionais	8
2.3.1- Windows PC-OPS	8
• PC-OPS - Arranque / Desligado	
• TRABALHO com PC-OPS e dois monitores interativos	
2.3.2- ChromeBox	9
Configuração	9
3- SOFTWARE - ANDROID	10
3.1- Introdução	10
3.2- Primeiro arranque	11
3.3- Menus	11
3.3.1- Ícone flutuante	11
3.3.2- Menu principal HOME	12
3.3.3- Menu lateral	13
3.4- Funcionalidades	13
3.4.1- Corte	13
3.4.2- Modo Split (dividido)	15
3.4.3- Lápis - capa de anotações	16
3.4.4- Whiteboard (Quadro, app S-Write)	16
• Menude quadro	
• Quadro dividido	
• Fundos de quadro	
3.4.5- Explorador de ficheiros	19
3.4.6- Congelar	19
3.4.7- Favoritos	20
3.4.8- Configuração	20
• Network and Connection (Rede e conexões)	
• Wallpaper (fundo de ecrã)	
• Língua e teclado	
• Hora e data	
• Definições de segurança	
• Ajustes de potência	
• Modo de Ligado	
• Outras informações	

ÍNDICE

3.4.9-.Mirroring (projeção em tempo real)	24
3.4.9.1-. Aplicação do monitor	24
• Configuração	
• Menu moderador	
• Projeção a outros monitores interactivos TRAUluxS	
3.4.9.2-.Projeção a partir dos dispositivos	26
• Web de download	
• Conexão	
• Projeção a partir de um PC	
• Projeção a partir de um SmartPhone ou Tablet Android	
• Projeção a partir de um iPhone ou iPad (iOS)	
• Display Group Settings	
3.4.10-. Explorador de aplicações	29
3.4.11-. Seleção Fontede entrada	30
3.4.12-.Utilidades	30
• Cuenta atrás	
• Filtro de proteção visual ou filtro de cor azul	
• Calculadora	
• Voto interactivo	
• Screen capture	
• Screen recorder	
• Stop watch	
• Spotlight	
• Touch Sound	
• Ajustes Volume y Brillo	
3.5-.TRABALHO con ficheiros Office – PDF	32
• Word – Power Point – Excel	
• PDF	
3.6-. TRABALHO com Google apps	34
3.6.1-.Gmail	34
3.6.2-.Google Drive	36
3.6.3-.Google Classroom	36
3.6.4-. Google earth	36
3.6.5-. Google Jamboard	36
3.6.6-. Google Meet	37
3.6.7-. Youtube	37
4-. DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA	38
4.1-.Especificações técnicas	39
4.2-.Desenhostécnicos	40
4.3-. Comandos RS232	43





**TUDO O QUE NECESSITAS
EM APENAS UM CLIQUE...**

SÉRIE TX90 TRAILUX

Simply Better

HARDWARE



Agradecemos a confiança depositada nos produtos **TRAILUX**, esperamos que a aquisição deste equipamento seja muito satisfatória e que possa usufruir deste equipamento durante longos anos.

A nossa filosofia “**Simply Better**” reflete-se em cada um dos processos, ferramentas e funções que constituem este monitor interativo.

A nossa equipa de desenvolvimento, em conjunto com especialistas na utilização das TIC e programadores, trabalharam de forma a obter uma interface de utilizador o mais intuitiva e simples possível.

O sistema operativo Android 9.0 com 8Gb de RAM e 64 Gb de ROM é perfeitamente capaz de gerir praticamente qualquer necessidade na sala de aula ou na empresa, incluindo pela primeira vez a possibilidade de fazer videoconferência* sem necessidade de equipamentos adicionais. (consultar ponto 3.6.6)

* (Google Meet Web)

De maneira opcional pode acrescentar-se o módulo PC-OPS de Windows e/ou o módulo ChromeBox, que podem funcionar de forma simultânea, para dar uma solução tudo em um, num multisistema operativo.

Obviamente, se preferir trabalhar com o seu dispositivo pessoal, também o poderá fazer conectando-o através das múltiplas entradas, inclusive através do novo porto USB-C* (cabo “Thunderbolt 03” fornecido) ou usando o sistema de espelho EsharePRO, capaz de projetar sem cabos a partir de um dispositivo móvel com uma resolução de até 4K (ver ponto 3.4.9)

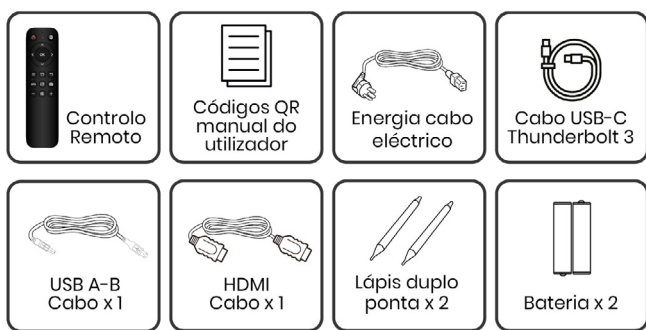
* O dispositivo deve ser compatível com a especificação Thunderbolt 3

Além de uma descrição detalhada de todas as funcionalidades do monitor, neste manual encontrará alguns vídeos que o ajudarão a entender os processos.

Para começar, pode clicar na seguinte ligação, ou ler o código QR, para visualizar um vídeo geral de tudo o que se pode fazer con este monitor:

[VER VIDEO](#)

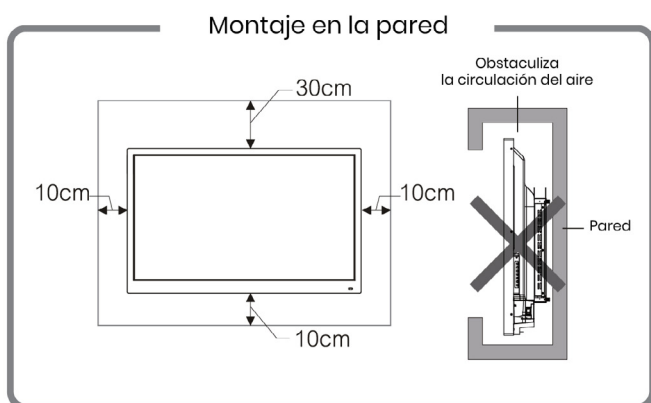
2.1-. Acessórios incluídos



2.1.1-. Suporte de parede

Para uma correcta ventilação, o monitor deverá ser instalado deixando livre um mínimo de espaço em seu redor, conforme a seguinte imagem.

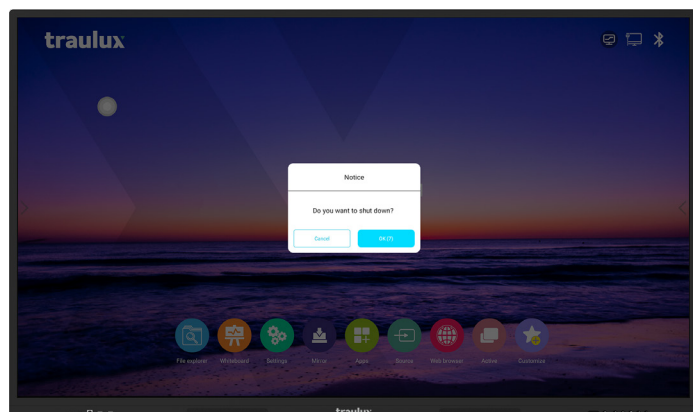
Pode ver os desenhos técnicos dos equipamentos no ponto 4.2.



2.1.2-. Controlo remoto

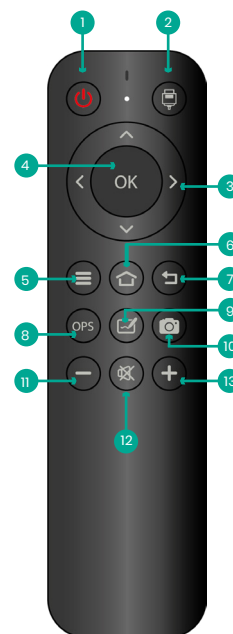
[VER VIDEO](#)

1-. Power (desligado / ligado): Toque rápido - descanso: Toque superior a 1 segundo, mostra uma mensagem prévia de confirmação, se não cancelarmos desliga-se completamente ao fim de 10 seg.



2-. Seleção fonte de entrada

Apresenta toda as entradas disponíveis.



3-. Setas de deslocação: Estas setas possuem uma função distinta, de acordo com a nossa localização. Alguns exemplos são:

Podemos alternar entre as imagens de uma mesma pasta, podemos deslocar-nos entre as quadrículas de um ficheiro Excel, podemos mudar de página num Power Point, podemos deslocar-mo-nos dentro de um documento PDF, Word...

4-. Confirmar operação

5-. Menu principal

6-. Home: Leva-nos à página principal

7-. Um passo atrás

8-. Acesso directo ao PC-OPS

9-. Acesso directo ao quadro

10-. Captura de ecrã

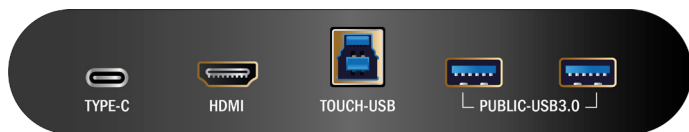
11-. Vol. -

12-. Mute

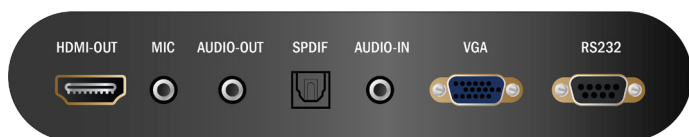
13-. Vol. +

2.2. Conexões e controlos

Frente



Base



Lateral



1-. Portas USB A 2.0 e 3.0

As portas USB A 2.0 e 3.0 utilizam-se para conetar dispositivos de memória externos ao sistema Android facilitando a leitura dos arquivos através do explorador de arquivos (ver ponto 3.4.5).

O fornecimento máximo de corrente é de 500 mA para o porto USB A 2.0 e 900 mA para o USB A 3.0.

Estas portas também são utilizados para conetar dispositivos externos compatíveis como microfones, câmaras web, barras de VC (ver ponto 3.4.8 Rede e conexões) teclados, etc...

Tenha em conta que, se usa um teclado em tempo real, o receptor USB deve permanecer bem visível juntamente com o emissor, sendo a melhor opção um porto frontal, ou um lateral + extensor USB.

USB 3.0 – Comutação automática PC-OPS e Android

Estes portos são operativos em ambos os sistemas, Android e PC-OPS. A comutação será automática entre si conforme a fonte selecionada.

2-. Portas USB B Touch

Quando um Porto USB B Touch se liga ao mesmo dispositivo que a fonte de entrada, este pode ser operado a partir do monitor interativo.

3-. Porta USB-C

Transmite vídeo, áudio, interactividade e carga de 60 watt.

Para o seu correcto funcionamento deve utilizar-se um cabo com a especificação "ThunderBolt 3" (como fornecido). Ao mesmo tempo, devemos assegurar que o dispositivo também é compatível com esta especificação.

4-. HDMI-IN

A máxima resolução suportada é 4K 60 Hz.

5-. VGA + Audio In

6-. HDMI-OUT

Esta saída replica exactamente lo mesmo sinal que se projeta no monitor.

7-. Saída áudio digital SPDIF

8-. MIC port:

Entrada de microfone analógica. O microfone deve ser de tipo dinâmico; tocará em qualquer circunstância pelos altifalantes do monitor.

9-. AUDIO OUT

Saída de audio analógica

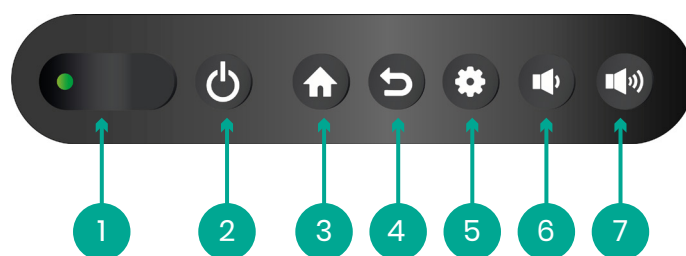
10-. Portas LAN

Estes portos LAN são operativos tanto sobre o sistema Android como o PC-OPS (no caso de estar instalado o módulo). O primeiro porto dos que se coneta funciona como entrada, e o segundo como saída.

11-. Portas RS232

Porta para o controlo série RS232. (ver os códigos RS232 no ponto 4.3)

Botões frontais



1-. Indicador receção controlo remoto

2-. Ligado / Desligado

3-. Home

4-. Para trás

5-. Configuração

6-7-. Volume

2.3-. Módulos Opcionais

2.3.1-. Windows PC-OPS

Os módulos Windows OPS inserem-se na baía lateral e funcionam exactamente da mesma forma que qualquer computador com Windows 11 PRO (software instalado e ativado).

Ao estar inseridos no monitor facilita-se a instalação e o uso.



Consultar o distribuidor e as opções disponíveis.

• PC-OPS - Arranque / Desligado

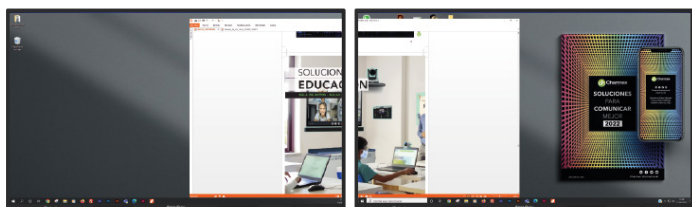
Ao seleccionar o PC-OPS como fonte de entrada o arranque dar-se-á de forma automática.

Ao desligar o monitor, se o PC-OPS estiver Ligado, desligar-se-á com o correspondente "shut down" de Windows prévio.

Também se pode forçar o desligar do PC-OPS independentemente do monitor. (ver ponto 3.3.3 apagar).

• TRABALHO com PC-OPS e dois monitores interativos

[VER VIDEO](#)



Se ligamos um segundo monitor à saída HDMI do PC-OPS, a Configuração do cartão gráfico será como se trabalhássemos com um PC portátil.

O botão direito do rato (ou toque prolongado no monitor) apresenta o menu, com a opção de:

- Alargar
- Duplicar
- Mostrar apenas no monitor 2

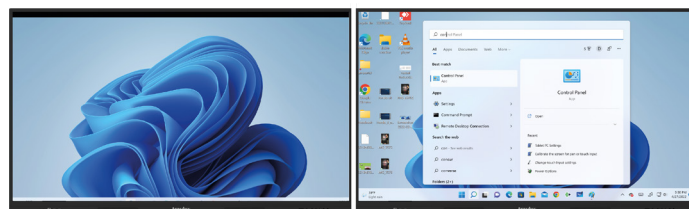
Além de estabelecer a disposição dos dois monitores, e qual deles é o principal.

No caso dos dois serem interativos, é necessário configurar também a interactividade em modo alargado, para que cada monitor interaja apenas com a imagem que projeta.

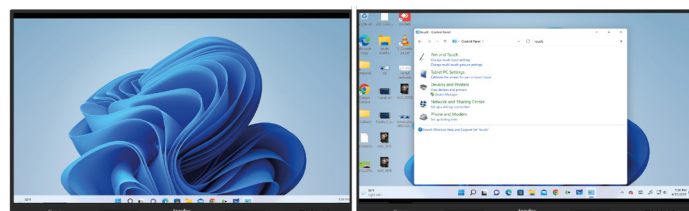
O procedimento para configurar a interactividade alargada é o seguinte>>>

1. É necessário ligar um teclado ao PC-OPS

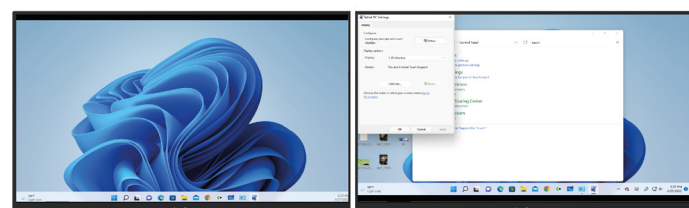
2. Clicar no logo de Microsoft para mostrar o motor de busca.



3. Procurar "control panel" (painel de controlo) e clicar no mesmo.



4. Pesquisar as configurações touch (táctil), dentro do painel de controlo, e clicar sobre Tablet PC Settings (Configuração de tablet PC).



5. Clicar en setup (Configuração) e Touch Input (Entrada táctil).



6. Seguir as instruções en écran:

Ser-nos-á solicitado que identifiquemos cada monitor com o dedo. Para passar do primeiro, ao segundo, e finalmente finalizar o processo é necessário dar “enter” no teclado.

2.3.2-. ChromeBox

Consultar os modelos disponíveis

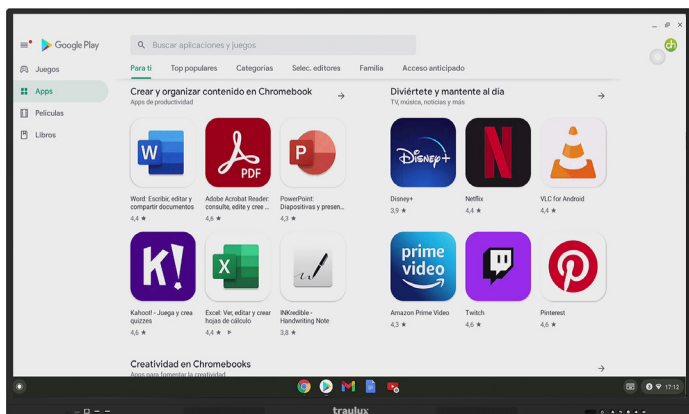
O módulo Chrome OS é um dispositivo externo que se conecta através de USB-C ou HDMI + USB-B Touch.



Esta solução é a que oferece uma compatibilidade 100% com Google Workspace, permitindo o uso de toda as suas aplicações, o seu sistema de gestão, e o acesso a PlayStore.

Na realidade, é como converter o monitor num Chrome Book táctil de grande tamanho.

As referências de ChromeBox seleccionadas integram-se na perfeição com as características interactivas do monitor.

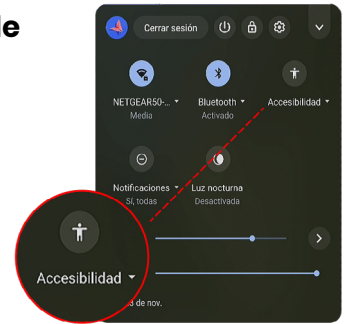


Configuração ChromeBox

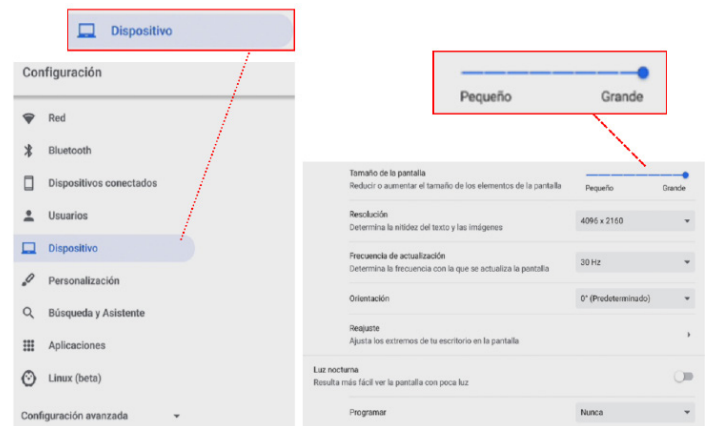
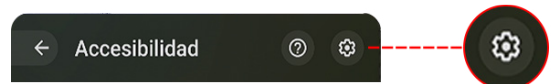
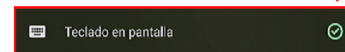
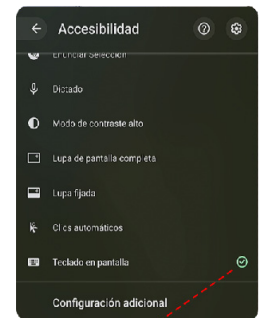
Na primera vez que conectar o ChromeBox ao monitor será necessário un teclado conectado por USB para introducir o e-mail e a palabra-passe da conta Google.

Após introduzir as credenciais seguir estes dois primeiros passo>>>

1. Abrir acessibilidade



2. Ativar teclado táctil em acessibilidade



HARDWARE



SOFTWARE ANDROID

O processador embebido com S.O Android 9.0, 8 Gb de RAM, e 64 Gb de ROM, pode resolver muitas das necessidades em apresentações ou aulas sem necessidade de usar equipamentos externos.

Inclusive, a partir do mesmo processador Android, poderá criar VC se ligar uma vídeo câmara USB externa, ou barra de Video Conferência. (Google Meet Web, ver ponto 3.6.6)

Comunicado acerca de GOOGLE Suite Apps

Seguindo a normativa de Google os monitores TRAU LUX não têm pré-instalados os Serviços de Google para dispositivos móveis (GMS) dado que não existem programas de certificação para monitores interactivos.

Por esse motivo, não é possível descarregar nem usar algumas aplicações propriedade de Google como PlayStore, Google Drive , Google Meet, Youtube, etc...Contudo, algumas destas aplicações podem usar-se de forma limitada nas suas versões web.

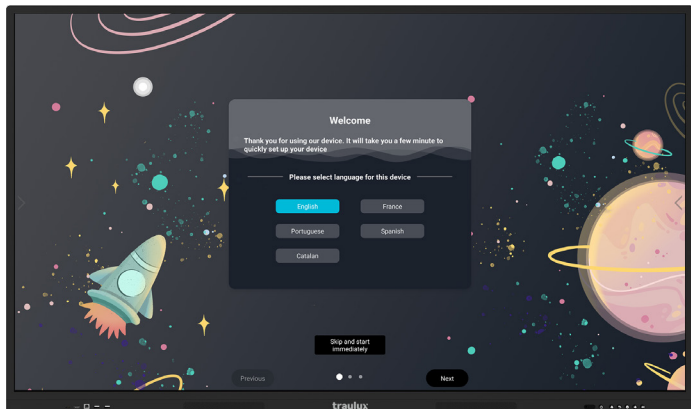
Em muitos casos este uso limitado já é suficiente, e no ponto 3.6 explicamos-lhe como fazê-lo.

Para um uso ilimitado das aplicações propriedade de Google é necessário ligar o dispositivo ChromeBox certificado opcional que lhe recomendamos no ponto 2.3.2

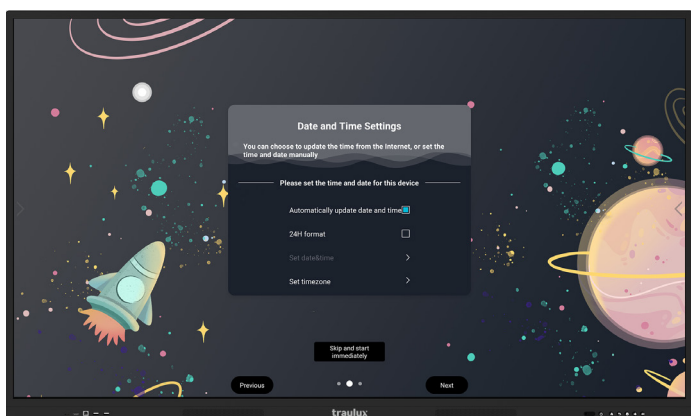
3.2-. Primeiro arranque

A primeira vez que o monitor arranca mostra as seguintes mensagens>>>

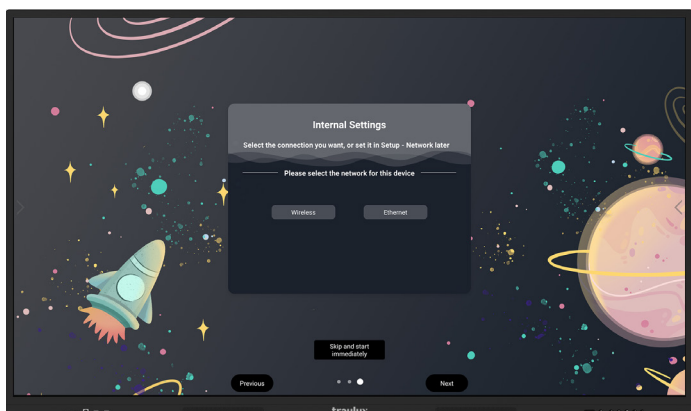
Seleção de idioma pré-determinado.



Data e hora.



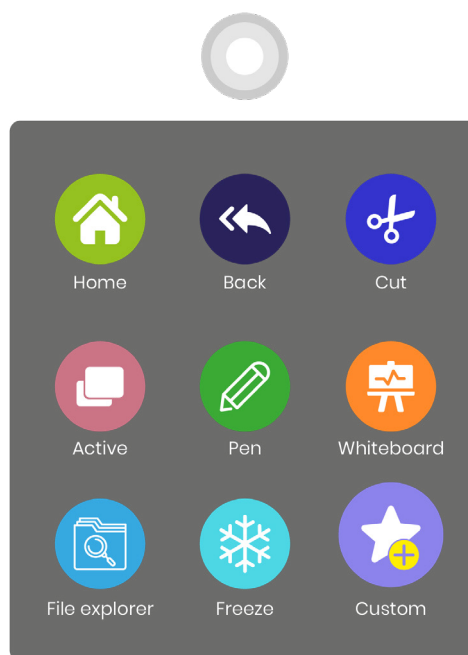
Configuração da rede.



Mais à frente poder-se-á mudar a seleção no menu de Configuração (ponto 3.4.8).

3.3-. Menu

3.3.1-. Ícone flutuante



O menu desdobra-se ao clicar no ícone, e volta ao seleccionar uma função, ou ao clicar em qualquer parte fora do próprio menu.

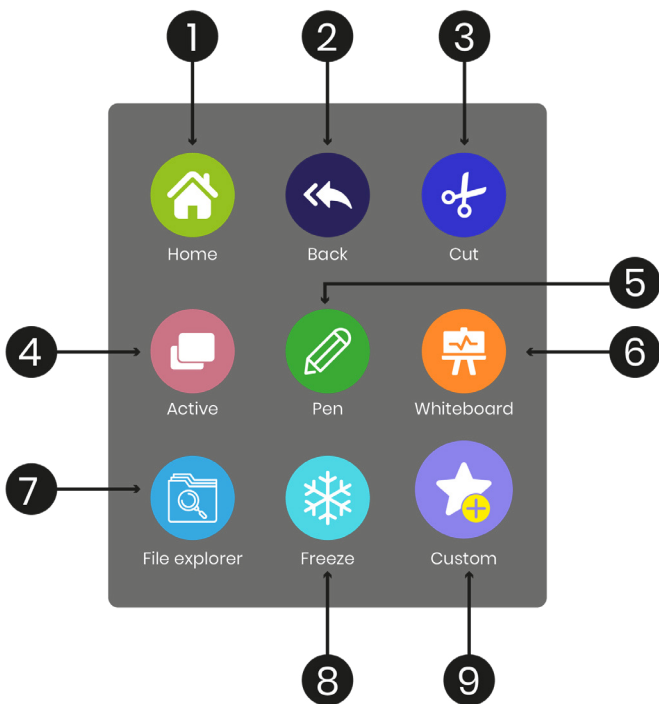
Por defeito, este ícone estará sempre visível, inclusive sobre uma fonte externa. A partir de Configuração pode desactivar-se (ver ponto 3.4.8 - Other)

Pode deslocar-se até qualquer parte da projecção, ou inclusive ser chamado se mantivermos durante 3 segundos dois dedos em qualquer lugar.

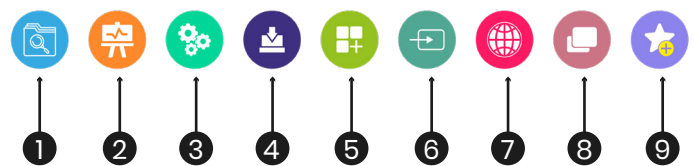


SOFTWARE ANDROID

A partir do ícone flutuante acedemos às funções mais utilizadas>>>



Menu principal HOME (apenas visível quando estamos na página principal HOME).



Consultar em detalhe as funcionalidades no ponto 3.4.

- 1- Home:** Acesso direto ao menu principal
- 2- Back: (Para trás)** Anula a última ação
- 3- Cut: (corte)** Captura ou corta parte do ecrã para armazenar ou enviá-la ao quadro (ver ponto 3.4.1)
- 4- Active: (Activo e Split)** Mostra as aplicações ativas em segundo plano (ver ponto 3.4.2)
- 5- Pen: (Lápis)** Desdobra a capa de anotações sobre qualquer imagem, projeção ou fonte de entrada (ver ponto 3.4.3)
- 6- Whiteboard:** Abre a aplicação de quadro (ver ponto 3.4.4)
- 7- File explorer:** Abre o explorador de arquivos (ver ponto 3.4.5)
- 8- Freeze:** Congela / Descongela a projeção. (ver ponto 3.4.6)
- 9- Custom:** (acessos favoritos) Permite juntar até 3 acessos favoritos (ver ponto 3.4.7)

Consultar em detalhe as funcionalidades no ponto 3.4.

- 1- File explorer:** Explorador de ficheiros (ver ponto 3.4.5)
- 2- Whiteboard:** Quadro (ver ponto 3.4.4)
- 3- Settings:** Configuração (ver ponto 3.4.8)
- 4- Mirror:** Apresenta projeção EsharePRO em tempo real (ver ponto 3.4.9)
- 5- Apps:** Explorador de aplicações (ver ponto 3.4.10)
- 6- Source:** Seleção de fonte de entrada (ver ponto 3.4.11)
- 7- Web browser:** Navegador web
- 8- Active:** Aplicações activas (ver ponto 3.4.2)
- 9- Customize:** Permite acrescentar até 6 acessos directos às nossas apps favoritas (ver ponto 3.4.7)

3.3.3-. Menu lateral

Este menu é visualizável com o gesto de arrastar para dentro a partir de ambas as extremidades laterais, ou clicando no símbolo. O gesto arrastar pode ser desativado (ver ponto 3.4.8 Other)



Back: (Para trás) Anula a última ação.



Home: Acesso direto ao menu principal.



File explorer: Abre o explorador de arquivos (ver ponto 3.4.5).



Source: Seleção fonte de entrada (ver ponto 3.4.11)



Customize: Permite juntar até 4 acessos directos às nossas apps favoritas. (ver ponto 3.4.7)



Utilities: Utilidades (ver ponto 3.4.12)



Settings: Configuração (ver ponto 3.4.8)



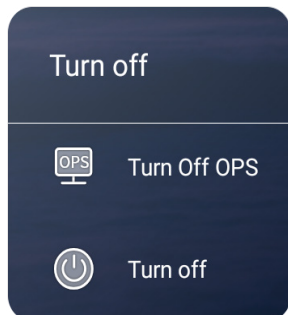
Pen: Exibe a capa de anotações sobre qualquer imagem, projeção ou fonte de entrada (ver ponto 3.4.3)



Active: Mostra as aplicações activas em segundo plano (ver ponto 3.4.2)



Apagar: Apresentará duas opções de Desligado:



Turn Off OPS: Desligar apenas PC-OPS.

Turn Off: Desligar o monitor (Y PC-OPS no caso de estar ativo).

3.4-. Funcionalidades

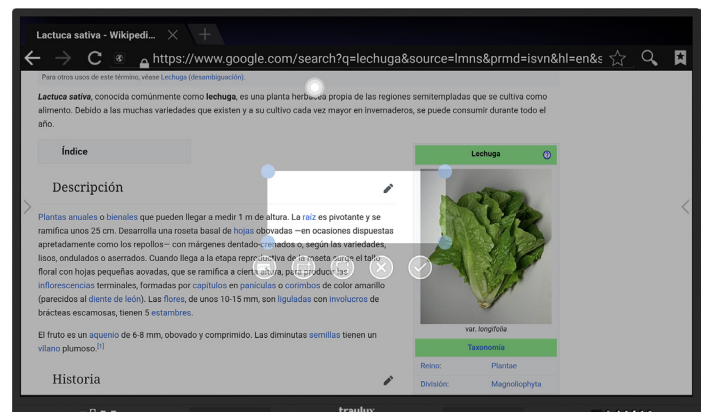
[VER VIDEO](#)

3.4.1-. Cut (corte)

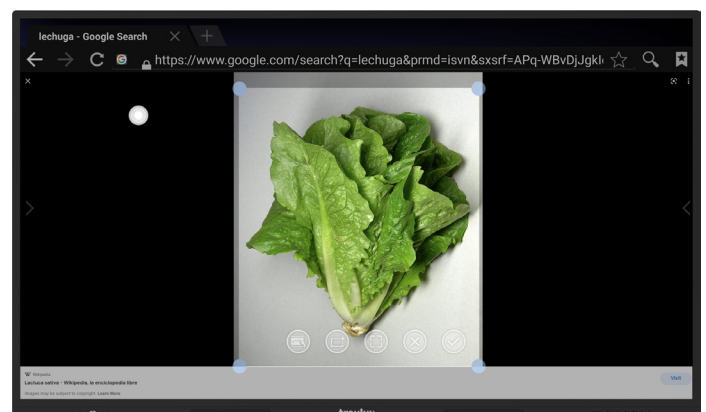
Esta funcionalidade é acessível a partir do ícone flutuante, ou dentro de utilidades do menu lateral.



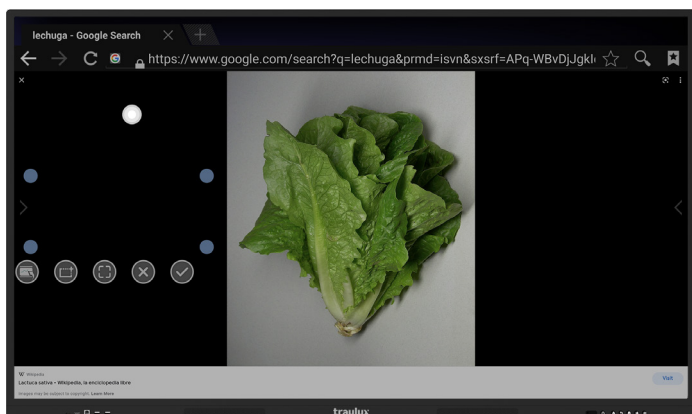
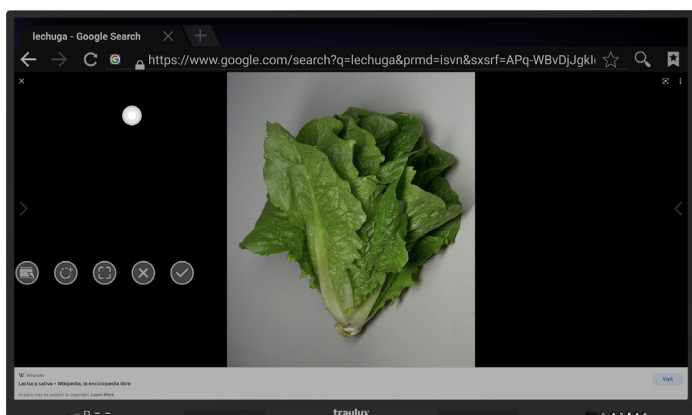
Ao clicar no recorte apresenta-se uma caixa central, deixando mais escuro o resto da projeção. **As possibilidades de recorte são:**



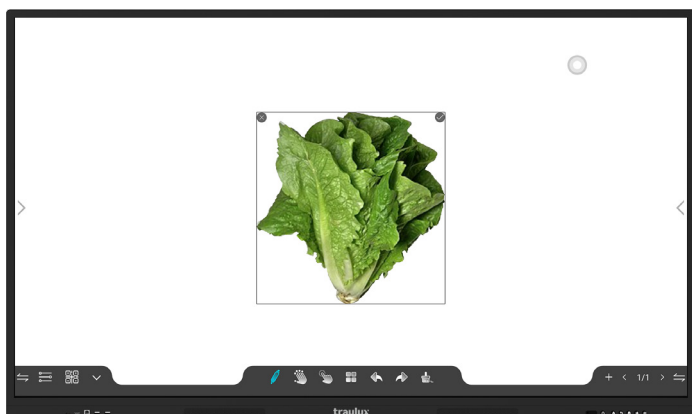
1.- Corte rectangular: Redimensionar a caixa usando os pontos das extremidades.



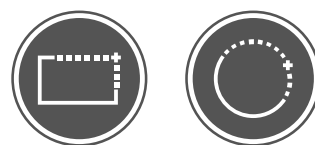
1.- Corte rectangular:



Uma vez ajustado, podemos enviá-lo diretamente ao quadro clicando em simultâneo armazenar-se-á na pasta local "pictures/screenshots".



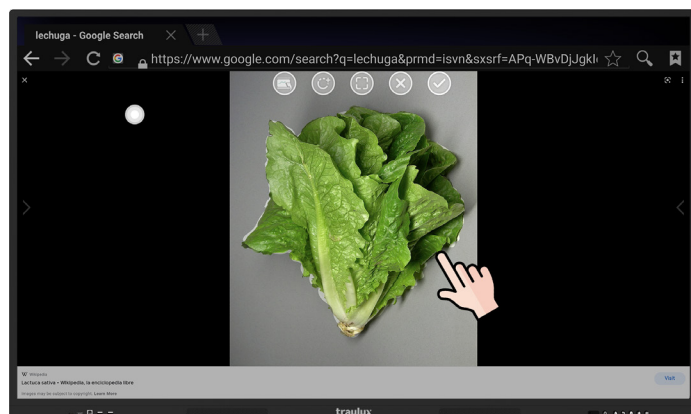
2.- Recorte a mão levantada: Selecionar o recorte com a mão levantada clicando em:



O rectângulo transformar-se-á num círculo, e desaparecerá o rectângulo central deixando toda a área em cor cinza.

Agora podemos arrastar com o lápis / dedo para determinar o recorte com mão levantada.

Ao finalizar o corte poderemos igualmente enviá-lo ao quadro e permanecerá armazenado na pasta "pictures/screenshots".



3.- Captura de écran inteira: Clicando no signo Podemos capturar o écran inteiro e enviá-lo ao quadro e armazená-lo.



Clicar em "x" para sair.



Clicar para armazenar a imagem na memória interna "pictures/screenshots" sem enviá-la ao quadro.

3.4.2-. Activo e modo dividido “Split”



A funcionalidade “active” (activo) está disponível a partir do:

- Ícone flutuante
- Menu Home
- Menu lateral

“Active” (activo) mostra-nos toda as aplicações abertas em segundo plano.

Clicando sobre a miniatura da app correspondente podemos entrar na mesma, ou clicando sobre X fechá-la.

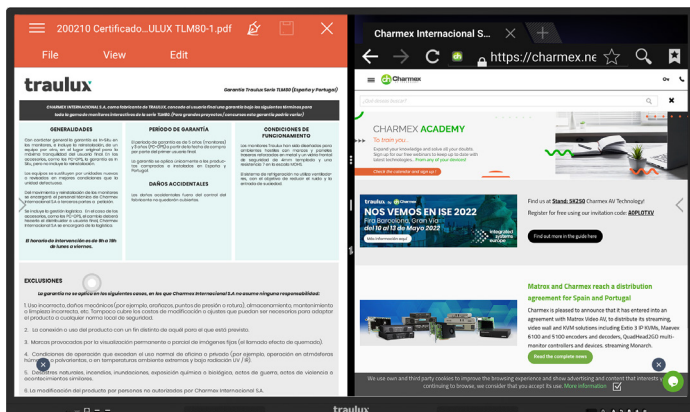
Também as podemos fechar toda.



Modo Split (dividido) Outra possibilidade será entrar no modo dual (Split), duas aplicações ao mesmo tempo*



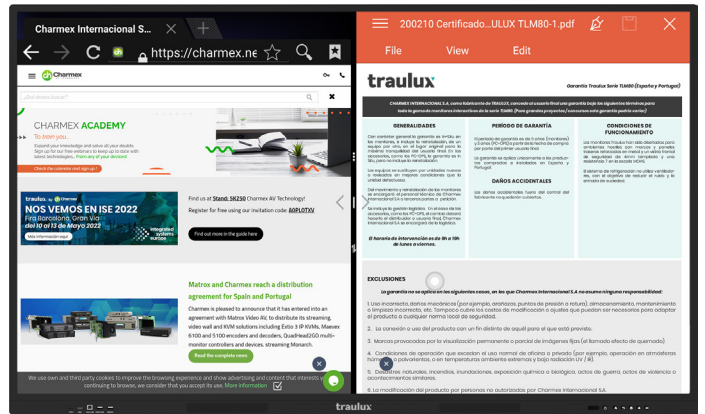
Em Split podemos usar duas apps ao mesmo tempo, i.e navegar pela internet enquanto lemos um power point



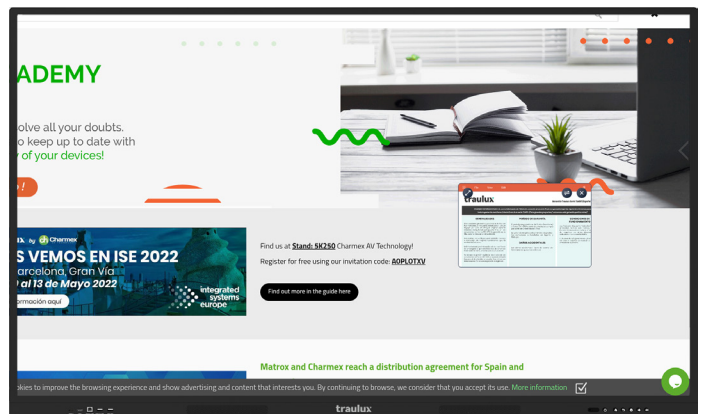
*Nem todas as apps são compatíveis com o modo Split, apenas aquelas com o sinal podem trabalhar deste modo.



O sinal inverte a ordem das apps.



Ao arrastar para um lado a linha divisória mudará o tamanho de pré-visualização de cada app, e se o fizermos até à extremidade uma app ficará em miniatura.



- Com os três pontos mudamos a segunda app
- ou seleccionamos uma fonte externa. A fonte externa visualizar-se-á numa metade, modo PIP.



3.4.3-. Lápis – capa de anotações



O lápis é acessível a partir do:

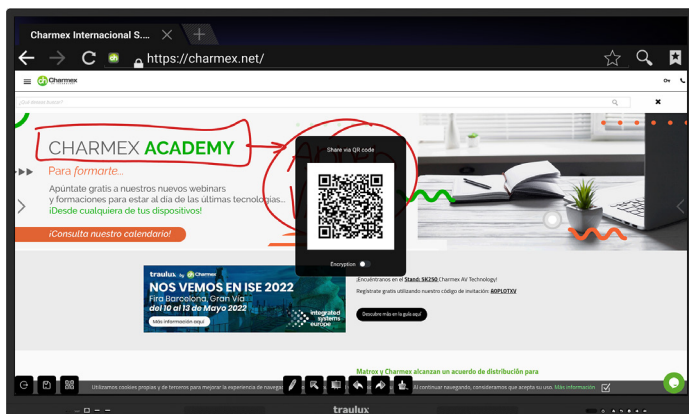
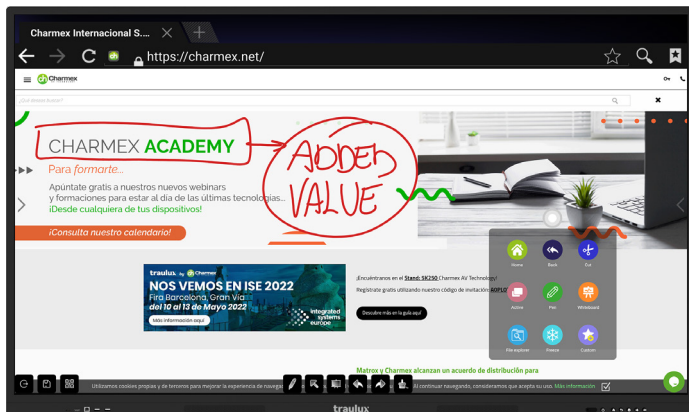
- Ícone flutuante.
- Menu lateral

Ao seleccionar o lápis gera-se uma capa transparente sobre qualquer projeção, quer seja própria do processador Android, externa por cabo ou refletida em tempo real (Eshare PRO).

O menu da capa de anotações permite-nos capturar a imagem com ou sem anotação, ou gerar um código QR para partilhá-la*.

O código QR pode ser encriptado para que apenas os que tenham o código possam descarregar a imagem no seu dispositivo móvel.

**O código QR carrega-se num servidor na nuvem, pelo que não é necessário estar na mesma Rede para capturar a imagem no nosso dispositivo móvel. Isto é ideal para partilhar aulas com os alunos não presenciais. Pode ser necessário aproximar a câmara, ou usar o zoom do monitor, para uma correta leitura do código à distância. É necessário que o monitor esteja ligado à Internet.*



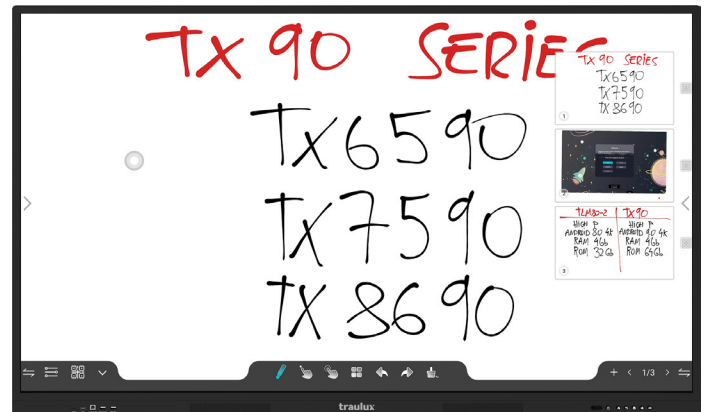
3.4.4-. Whiteboard (Quadro, app S-Write)



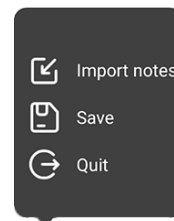
A aplicação de quadro (S-Write) é acessível a partir do:

- Ícone flutuante.
- Menu principal

Menu de quadro:

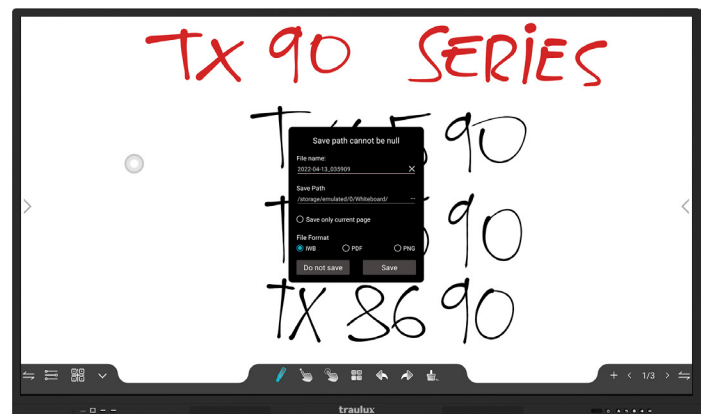


Permutador: Troca de lado os menus laterais



Importar Notas: Importa aulas em formato .iwb (editável) criadas com a própria aplicação S-Write.

Save: Exibe o menu de guardar aulas, por defeito de guardar no formato .iwb editável a partir da própria app S-Write.



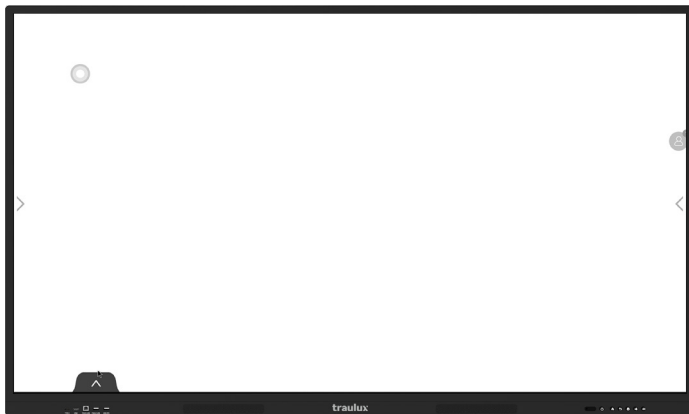
SOFTWARE ANDROID



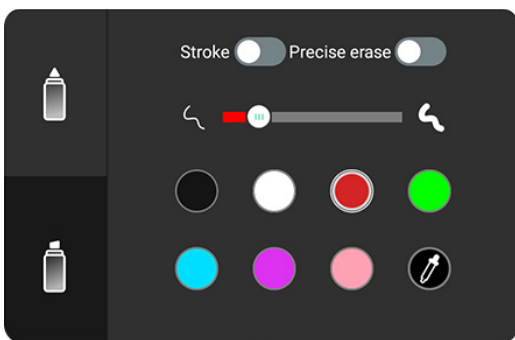
Gerador de código QR: Partilha todas as páginas da aula, ou apenas a atual conforme se seleccione. Além disso, podemos encriptá-lo com um código para que seja solicitado no momento do download.



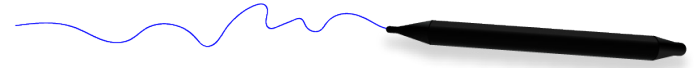
Ocultar: Oculta o menu para ver a página completa:



Caneta: Seleção de cor, grossura e tipo de caneta. Podemos escolher uma cor e grossura distintas para cada uma das pontas do lápis de ponta dupla:



O dedo comportar-se-á da mesma forma que a ponta grossa do lápis.



O apagar faz-se diretamente com a palma da mão, ou qualquer objeto de tamanho similar, i.e um apagador de quadro de canetas em seco.

Também se pode seleccionar um apagador fino com a ponta mais grossa do lápis, dentro do menu de ponta grossa:



Outra forma de apagar é seleccionar uma imagem ou anotação, e dar ao sinal X.

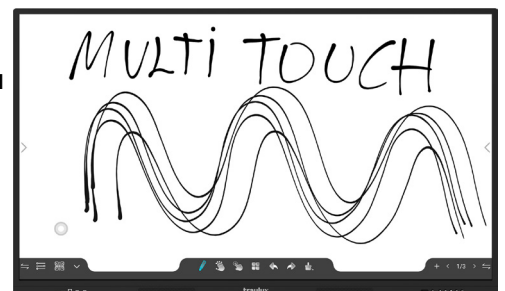
Para eliminar o ecrã inteiro ver apagador de página mais à frente.

Multi-escrita: Clicando neste ícone podemos mudar entre uma única entrada, ou multi-entrada interactiva. Cada vez que clicamos no ícone muda de modo.

Uma entrada



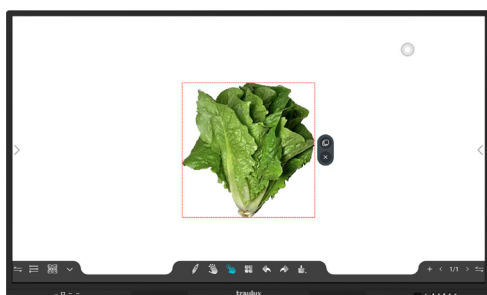
Multi-entrada



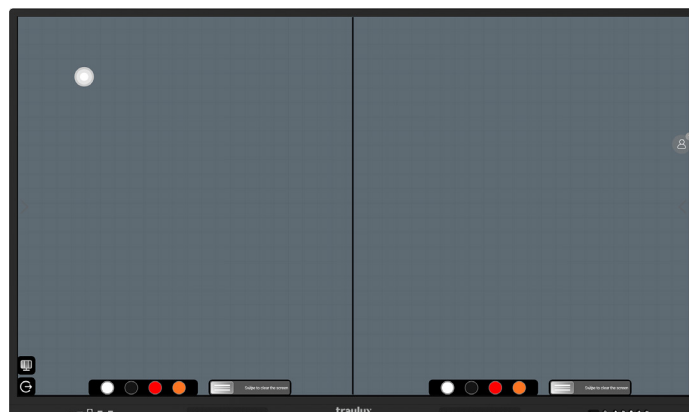
SOFTWARE ANDROID

Seleção: Selecciona objetos ou anotações para deslocá-las, redimensioná-los ou duplicá-los.

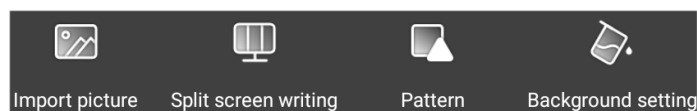
Selecció



Quadro dividido: “Split screen” (quadro dividido) gera 2 ou 3 espaços de TRABALHO independentes, permitindo a escrita e apagar simultâneos se o faz num espaço distinto.

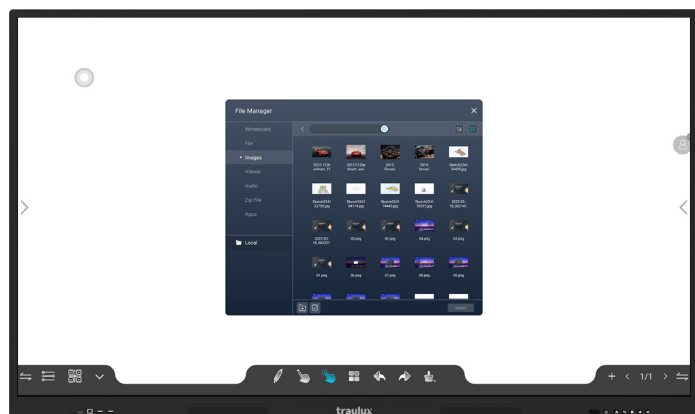


O seguinte ícone dá acesso a várias funcionalidades complementares de quadro:



Importação de imagens: O explorador de ficheiros apresenta-se, com o filtro de imagens aplicado.

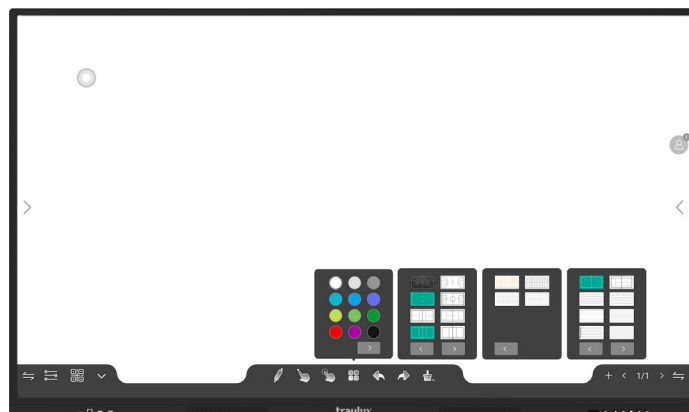
A imagem seleccionada será importada.



Formas pré-determinadas: Acesso a 6 formas pré-determinadas.

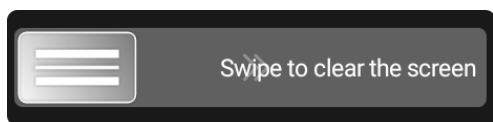


Fundos de quadro: Podemos escolher várias cores ou templates.

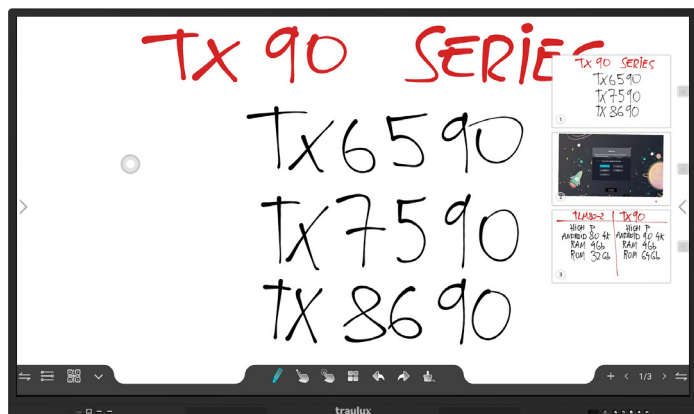


SOFTWARE ANDROID

Apagador de página: Apaga toda a página inteira ao deslizar.



Menu de páginas: Aquí podemos juntar páginas en blanco atrás da última, avançar ou retroceder de página, ou vê-las todas em miniatura, para ir para a página desejada mais rápido, ou eliminá-la.



3.4.5- Explorador de ficheiros.



O explorador de ficheiros é acessível a partir do:

- Ícone flutuante.
- Menu home.
- Menu lateral

Também se abrirá automaticamente ao inserir uma memória USB externa.

A partir do explorador de ficheiros podemos ver a estrutura de pastas a partir da raiz, ou filtrar por tipos de ficheiros.



Ao clicar sobre uma pasta ou ficheiro, durante mais de 2 segundos, fica selecionada dando acesso a uma das seguintes ações:



- Copiar
- Colar
- Cortar
- Eliminar
- Enviar para outra pasta
- Mudar o nome



No caso de usar uma memória USB podemos expulsá-la clicando no ícone.

3.4.6- Congelar



Congelar é acessível apenas a partir do ícone flutuante.

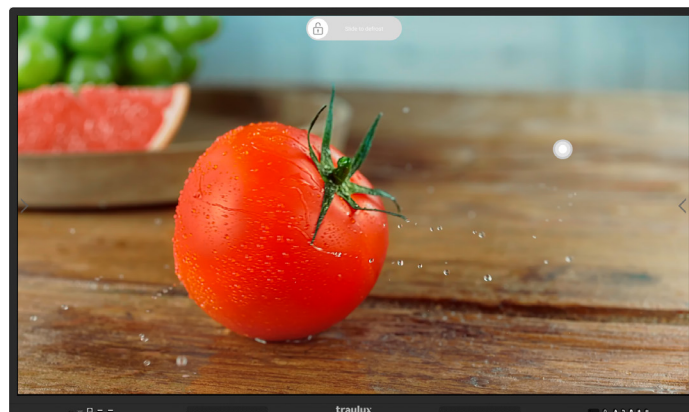
Ao clicar a projeção é interrompida.

Muito prática para preparar o seguinte dispositivo no seu PC, enquanto a audiência aguarda a projeção congelada.

Para descongelar fazer deslizar o ícone que aparece na banda superior.



Slide to defrost



SOFTWARE ANDROID

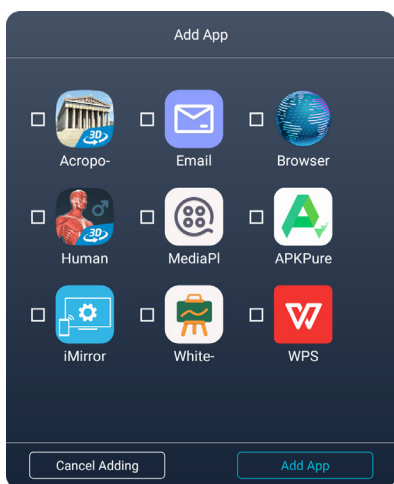
3.4.7-. Favoritos



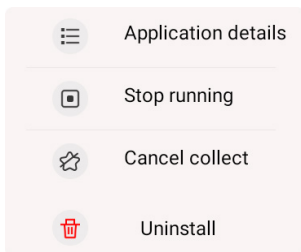
Favoritos é acessível a partir de:

- Ícone flutuante (3 acessos)
- Menu principal (6 acessos)
- Menu lateral (4 acessos)

Ao clicar sobre “+” um dos sinais exibirá todas as aplicações instaladas para escolher a favorita.



Se clicamos sobre um acesso já criado durante mais de 2 segundos, dar-nos-a varias opções:



- Ver detalhes
- Interromper
- Eliminar acesso favorito
- Eliminar a aplicação

3.4.8-. Configuração



Configuração é acessível a partir de:

- Menu principal
- Menu lateral

Network and Connection (Rede e conexões)

WiFi: Podemos juntar uma rede oculta, ou configurar uma de las que estão disponíveis clicando sobre ela.



Ethernet: Escolhe entre IP fixa ou automática DHCP e configura o Proxy se for necessário.



Bluetooth: Conecta dispositivos externos como teclados, ratos, altifalantes, etc...



Saída de áudio analógica: A partir de aqui poderemos ajustar um Volume determinado para a saída de áudio analógica.



Entrada de micro: A partir de aqui poderá ver e seleccionar o microfoneo USB conectado, ou ativar / desativar a entrada de micro por cabo.

O micro USB utilizar-se-á para: Gravar o áudio durante a captura de ecrã usando a app "Screen recorder" (ver ponto 3.4.12 "screen recorder")

Ou nas videoconferências (ver ponto 3.6.6)

O micro por cabo ecoará pelos altifalantes do monitor, ou pelo sistema de audio externo conectado ao monitor, em qualquer circunstância.



Hot Spot (ponto de acesso): O monitor pode gerar um Hot Spot (ponto de acesso) para partilhar internet (fornecida por Ethernet) com os alunos / audiência, ou para usar o sistema de projecção em tempo real EsharePRO da forma mais estável (ver ponto 3.4.9)

Por defeito "hot spot" (ponto de acesso) trabalhará em 2,4G, mas poderemos mudá-lo para 5Gb para tentar conseguir a melhor velocidade de transmissão possível.



Câmara USB: Permite-lhe pré-visualizar e escolher entre as câmaras USB ligadas. A câmara seleccionada será a que será utilizada para a videoconferência (ver secção 3.6.6).

Wallpaper (fundo de ecrã)

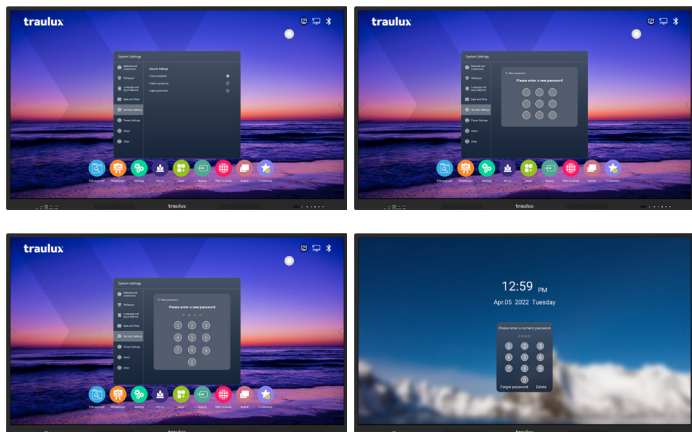
Seleção do fundo de ecrã principal “Home”, que poderá ser:

- **Um dos pré-carregados**
- **Uma sequência entre os pré-carregados**
- **Um personalizado:** Clicando sobre “+” exibirá o explorador de ficheiros, com o filtro de imagem aplicado. Escolher a imagem clicando sobre a mesma por mais de 1 seg. Depois poderemos inseri-la na lista de fundos disponíveis.



Security Settings (Definições de segurança):

Define uma palavra-passe ou um padrão para o início.



Date and Time (hora e data):

Configura data e hora, além da zona horária e formato.



Language and Input Method (Língua e teclado):

Escolher a língua e o teclado



Power Settings (ajustes de potência):

Acesso às distintas configurações de arranque e encerramento:



Power On mode (modo de Ligado): Podemos escolher o comportamento do Ligado:

- Ligado quando se liga a alimentação.
- Em espera quando se liga a alimentação.
- Adoptar as definições do último Encerramento.

Screen Off and Standby (eécrã apagado em espera): Se ativamos “no operation” desativa-se a possibilidade de deixar o monitor em “standby”. Com um simples clique rápido sobre “power” mostra directamente a mensagem de confirmação de desligar.

Por sua vez, no seu modo por defeito desactivado, um simples clique sobre “power” deixa-o em “standby” e um toque prolongado, por mais de 1 segundo, mostra a mensagem de Desligado em eécrã para sua confirmação.

Timer for power On/Off: Programação de rotinas de Ligado / Desligado, dia da semana e hora.



Podemos estabelecer um ou vários dias e hora para o Ligado / Desligado automático (requer que o interruptor esteja Ligado).

No caso de estar desligado mostra antes uma mensagem com os 30 segundos que faltam, no caso de pretendermos cancelar o processo.

Auto wake up upon source connection (Ligado ao ligar uma Fonte): Ligará automaticamente o monitor ao detectar uma Fonte de entrada (exige que o interruptor esteja Ligado).

Wake on LAN: Ao activar Wake on LAN o monitor poderá ligar-se de forma remota via ethernet.



About: Informação do monitor



Além de obter toda a informação do monitor, a partir de aqui acedemos às distintas formas de atualização de firmware.

SOFTWARE ANDROID

Other (Outros):

- **Remote Lock:** Desativa o controlo remoto.
- **Button Lock:** Desativa os Botões frontais, exceto "power".
- **Float Bar:** Desativa o ícone flutuante.

Quando o ícone está ativo estará sempre visível, inclusive sobre uma fonte externa conectada por cabo ou projetada em tempo real.



Sidebar Gesture switch: Desactiva o gesto para exibir a barra lateral.

3.4.9- . Mirroring (projeção em tempo real)

SISTEMA INTEGRADO DE PROJEÇÃO EM TEMPO REAL A PARTIR DE DISPOSITIVOS MÓVEIS.

EsharePRO dá-nos a possibilidade de projetar a partir de dispositivos móveis até um máximo de 9 simultâneos, fazer projeção inversa, ou enviar documentos do dispositivo móvel ao monitor.

Compatível com Windows, MAC OS, Linux, Chrome, iOS e Android.

Em PC Windows y MAC O.S pode controlar-se o dispositivo a partir do monitor.

Projeções até 4K: EsharePRO, em combinação com a série TX90, pode alcançar uma resolução 4K nas seguintes circunstâncias:

Projetando a partir de um PC, em modo alargado+ apenas projetar em ecrã 2,

Projetando 4 dispositivos, cada um em Full HD.

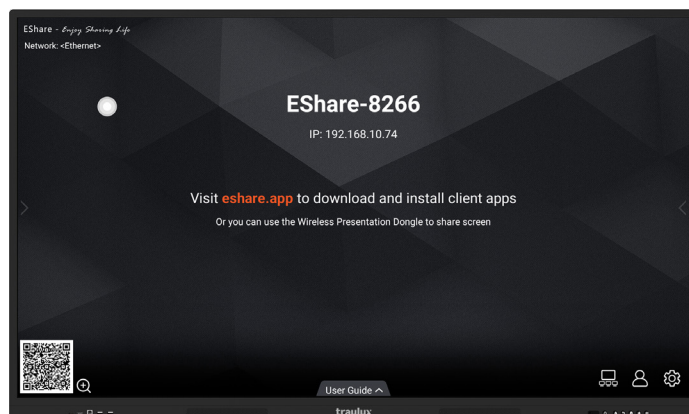
SOFTWARE ANDROID

3.4.9.1- Aplicação do monitor

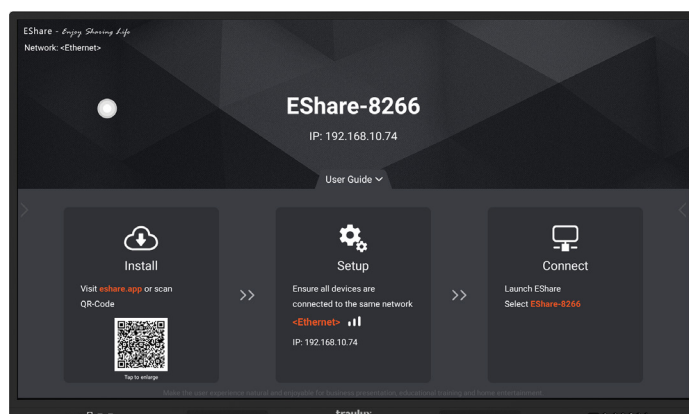


EsharePRO é acessível a partir do menu principal:

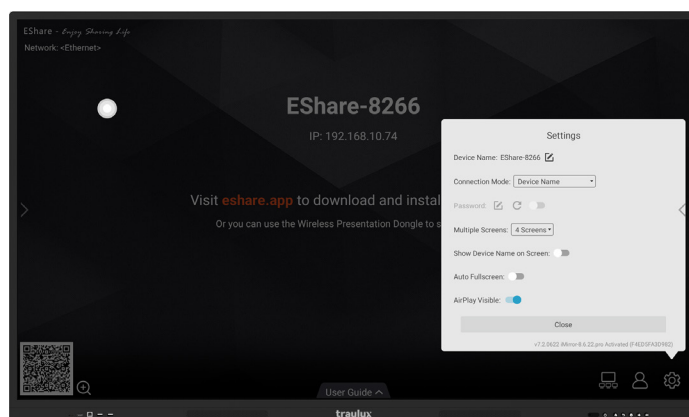
Ao clicar no ícone Mirror exibir-se-á o menu de boas vindas.



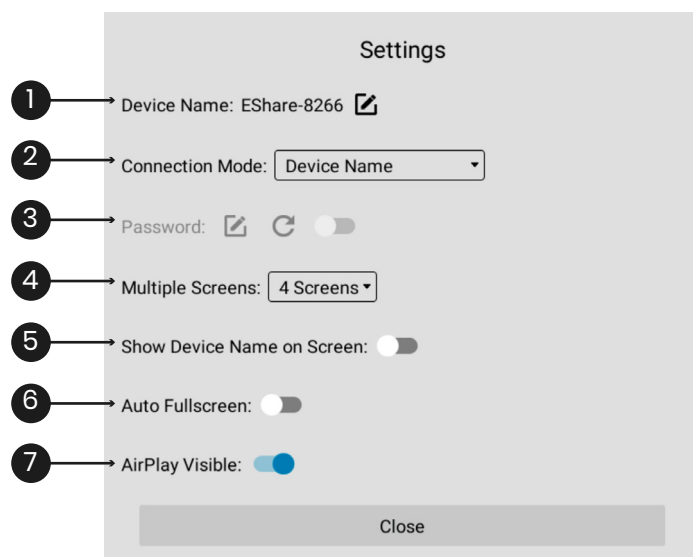
Na aba "User Guide" poderemos visualizar o guia com as instruções básicas.



Configuração



Settings: No ponto de Configuração poderemos estabelecer:



1- "Device name" Nome do monitor que aparecerá visível em todos os dispositivos.

2- "Connection mode" Modo de conexão: Por defeito apenas ao clicar no nome do receptor que aparecerá no dispositivo móvel começará a projecção.

3- Password: Ao definir o PIN, poderemos definir uma palavra-passe que se solicitará no dispositivo móvel antes da projecção.

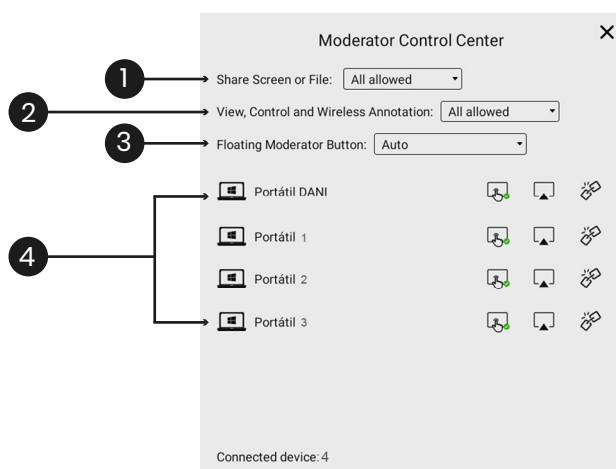
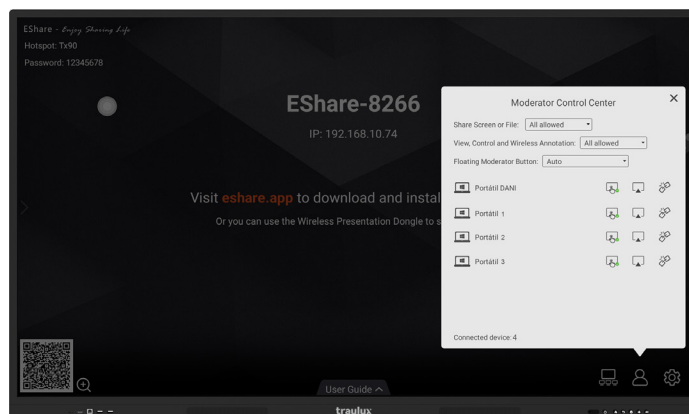
4- Multiple Screens: Seleccionamos o número máximo de projecções simultâneas.

5- Mediante este interruptor poderemos decidir se queremos ou não que o código seja visível.

6- "Auto full screen: Preencherá o ecrã do monitor quando o formato do dispositivo emissor não coincida com o do monitor. (isto deformará a rácio de aspecto da imagem original)

7- Airplay Visible: Aqui podemos desativar / ativar a compatibilidade do sistema de projecção nativo de Apple "AirPlay".

Menu moderador: Neste menu poderemos configurar o modo moderador:



1- "Share screen or File": Definimos se pode projetar, partilhar ficheiros, ou se é necessária uma autorização prévia do moderador.

2- "View, Control and Wireless Annotation": Faz referência ao modo de projecção inversa, ou seja, o monitor se projecta em el PC o dispositivo móvil.

Aqui podemos definir se apenas verá, se além disso poderá controlar, ou se o poderá controlar, mas con prévia autorização do moderador.

3- "Floating moderator Button": Activa ou desativa o acesso direto flutuante ao modo moderador.

O acesso direto de moderador pode configurar-se para que esteja sempre presente, apenas em Home ou nunca.

4- A partir a própria propio lista de dispositivos, no menu moderador, poderemos seleccionar os dispositivos que desejamos ver. Além disso, também podemos desvinculá-los ou ativar / desativar o controlo remoto em caso de projecção inversa (TV Mirror)

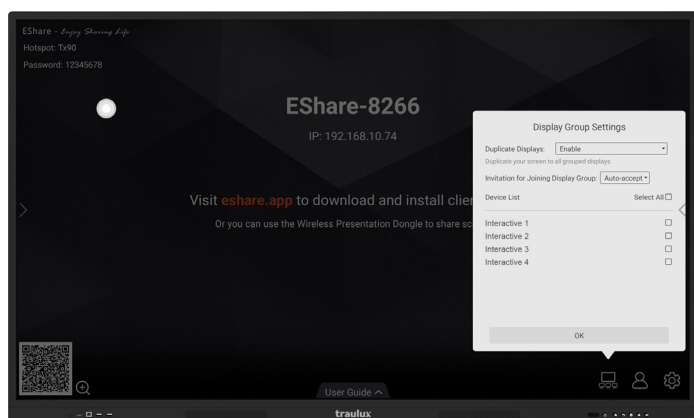
SOFTWARE ANDROID

Projeção a outros monitores interactivos TRAUlux (Display Group Settings).

A partir de aqui podemos ver a lista dos monitores interactivos Traulux, con EsharePRO, que se encontram conetados à mesma Rede da mesma categoria. Seleccionando num, ou vários, será projetada nos mesmos a mesma imagem*.

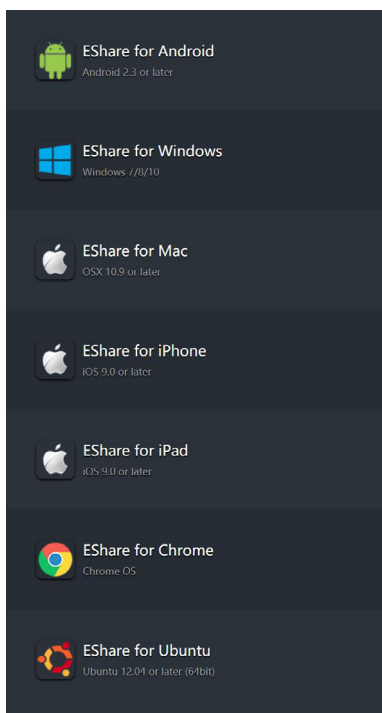
**Não serão reproduzidos nem interactividade nem som.*

Nos monitores receptores surgirá uma mensagem de confirmação antes de projetar.



3.4.9.2-. Projeção a partir dos dispositivos

Web de download: <https://eshare.app/#once>



SOFTWARE ANDROID

APPLE

Em iOS não é necessário descarregar nenhuma aplicação para projetar o monitor. Por sua vez, se queremos aceder a outras funcionalidades, será necessário instalar a app Eshare PRO, como lhe explicaremos mis à frente.

Nos S.O Windows y MAC transmitem-se dois pontos tácteis (a funcionalidade deve estar habilitada em definições. (ver ponto 3.4.9.1-. Aplicação no monitor – menu moderador).

Conexão:

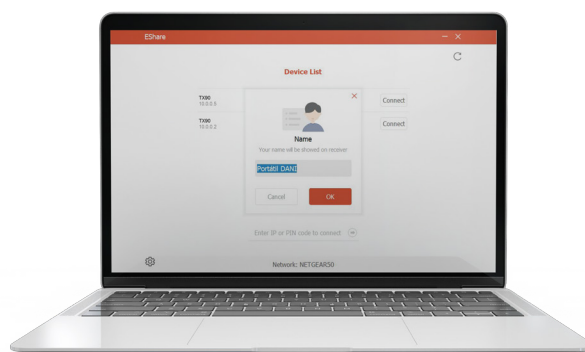
- Para que se estabeleça comunicação entre o dispositivo móvel e o monitor deve verificar-se uma das seguintes situações:
- Monitor e dispositivo móvel conetados à mesma WiFi
- Monitor conetado por LAN, e dispositivo móvel conetado por WiFi na mesma Gama
- Monitor conetado por LAN e “hot spot” ativado (ver ponto 3.4.8, rede e conexões). Conectar dispositivo móvel a “Hot Spot”.
- No caso de computadores PC-MAC OS, estes podem estar conetados por LAN. Com o monitor conetado por LAN na mesma gama, também funcionará.

Se, apesar de cumprir os requisitos anteriores, não se estabelecer conexão, é possível que o WiFi não cumpra com alguns dos requisitos, consultar o distribuidor.

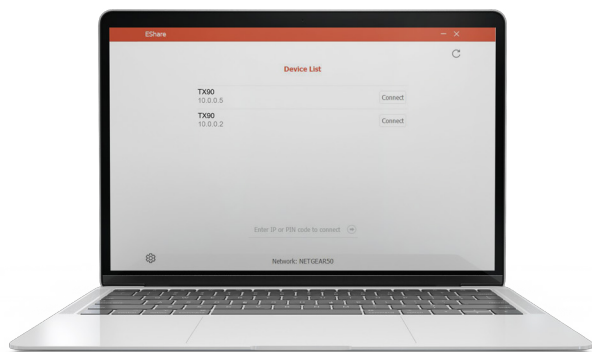
Projeção a partir de um PC:

Descarregar a aplicação a partir de: <https://eshare.app/#once>

- Escolher o sistema operativo do PC
- Conectar o PC à mesma Rede WiFi ou usar LAN



Podemos estabelecer em “settings” o número do nosso dispositivo e o modo de aceitação de “mirroring”.



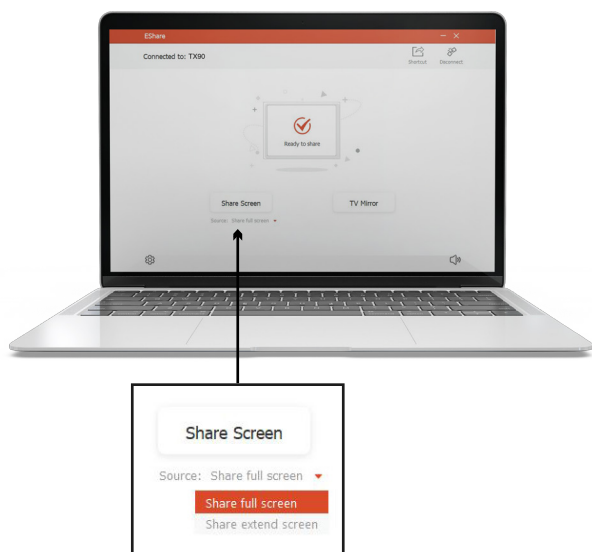
2. TV Mirror:



Seleção de receptor: Há dois modos de “mirroring”

- **Screen Share (Full ou Extended):**

Será refletida no monitor o ecrã do PC duplicado ou alargado*, em funcionalidade de como esteja selecionado. *Apenas Windows.



Em “Short Cut” pode criar-se um acesso direto no escritório do PC portátil, clicando apenas nele será refletido o ecrã no monitor.

- Em modo moderador pedirá permissão
- No caso de não estar desativada a opção de controlo a partir das opções de moderador, o PC portátil poderá ser controlado a partir do monitor (2 pontos tácteis) no caso de **Screen Share Full**.

Este é um modo de “mirroring” inverso, no PC portátil visualiza-se a imagem do monitor. Poder-se-á controlar o monitor a partir do PC sempre que esta opção não esteja desativada no modo moderador.

As ferramentas da lateral permitem criar uma capa de anotações a partir do PC.

Esta capa será visível no monitor, mas não poderá interagir com outras superfícies.

- Em modo TV Mirror o teclado do portátil não é operativo, deve visualizar-se o teclado no ecrã e clicar nas letras usando o rato ou ecrã táctil do portátil.

Projeção a partir de um SmartPhone ou Tablet Android

Num SmartPhone / Tablet Android é necessário instalar a aplicação Eshare PRO.

Ter em conta que o sistema Android não permite a transmissão em tempo real de som “Full Mirroring” (partilhar ecrã em tempo real).

Por sua vez é possível a transmissão de som em modo partilhar ficheiros (transmitir ficheiro de vídeo ao monitor e reproduzi-lo neste).

Descarregar a aplicação a partir de PlayStore ou da web de EsharePRO: <https://eshare.app/#once>

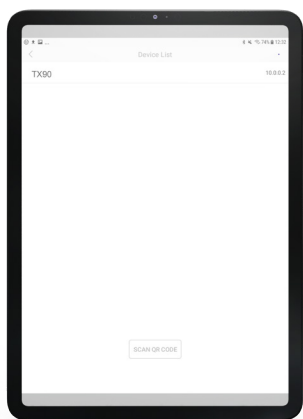
Ao estabelecer conexão ver-se-á a lista de monitores disponíveis, serão todos aqueles que se encontrem na mesma faixa de rede.

É importante nomear antes o monitor com certa lógica para que seja fácil identificá-lo.

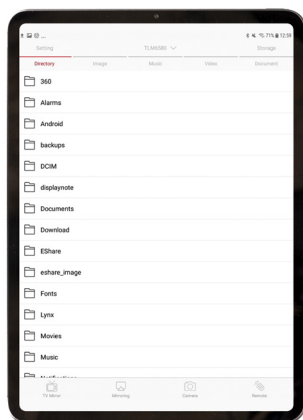
Lista dos dispositivos receptores disponíveis (Monitores): Seleccionar o nome do monitor no qual queremos projetar.

Em caso de a opção de código pin estar activada, será necessário introduzi-lo para projetar.

Se o modo moderador estiver ativado, não poderemos projetar se o moderador não der autorização a partir do monitor.



Página de boas vindas: Na página de boas vindas vemos o explorador de ficheiros na memória interna do dispositivo.

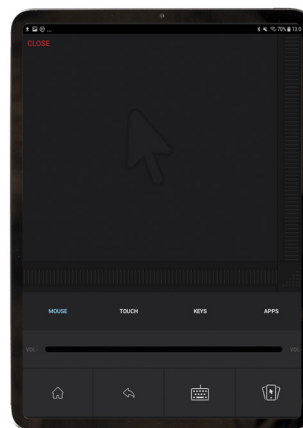


Se seleccionamos um documento compatível com o Android do monitor, este será enviado directamente ao monitor, armazenar-se-á na sua memória interna*, e poderemos reproduzi-lo e controlar a partir do próprio monitor, ou a partir do controlo remoto que se nos será apresentado no telemóvel / tableta.

Se este documento é uma imagem, controlar-se-á a partir do telemóvel ou Tablet.

**os ficheiros ficarão armazenados temporariamente, mas serão eliminados ao desligar o monitor.*

Controlo remoto: Controlo remoto apresentado no telemóvel / tablet.



TV Mirror: Com esta funcionalidade projeta-se a imagem do monitor no dispositivo móvel. Poderá controlar-se o monitor a partir do dispositivo sempre que esteja habilitada esta funcionalidade.

Mirror: Será projetado o ecrã do dispositivo no monitor, *(ter em conta que Android não envia som neste modo, para esse efeito será necessário enviar o ficheiro).

Câmara: A imagem capturada pelo nosso dispositivo ver-se-á no monitor. A lâmpada acenderá a lâmpada do dispositivo para uma melhor visibilidade.

- Podemos virar a câmara se tivermos câmara dupla.
- O botão azul capturará a imagem e enviá-la-á ao monitor.



SOFTWARE ANDROID

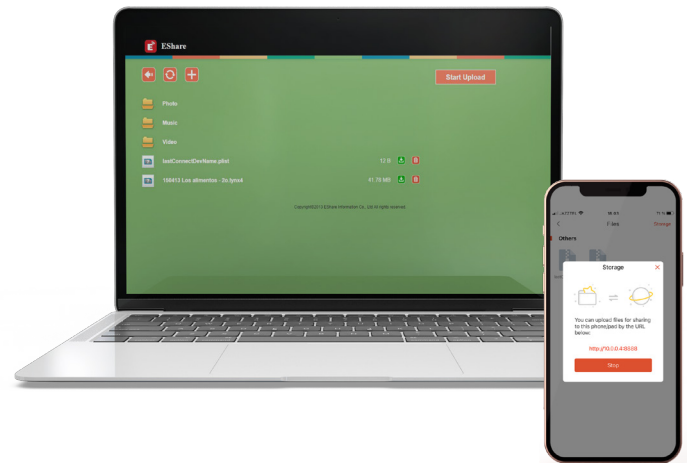
Projeção a partir de um iPhone ou iPad (iOS)



APPLE Airplay

A partir de um smartphone / iPad iOS não é necessária a instalação da app para fazer “screen mirroring” (espelho do ecrã em tempo real) ao ser compatível com o sistema nativo de Apple (Airplay).

Contudo, para aceder a outras funções complementares, será necessário instalar a app EsharePRO.



Full Mirroring a partir de Eshare PRO: Outra diferença é no momento de fazer “mirroring”.

iOS tem o seu próprio sistema de “mirroring”, airPlay, por isso quando seleccionemos “share screen” ser-nos-á pedido um último passo, usar o clássico gesto de arrastar para apresentar as opções ocultas, entre elas airPlay / Screen Mirroring.



Descarregar a aplicação a partir de AppStore o a partir da web de EsharePRO: <https://eshare.app/#once>

Ao estabelecer ligação serão visíveis os dispositivos receptores disponíveis (monitores). Lista de dispositivos disponíveis.



Boas vindas iOS: A página de boas-vindas em iOS tem as mesmas funções que no Android, mas com alguma diferença.

Podemos explorar directamente os ficheiros da memória interna filtrá-los por imagens (se clicamos serão projetados e controlar-se-ão a partir do iPhone / iPad), ou vídeos e ficheiros (estes serão enviados ao monitor, serão carregados na sua memória interna, e poderemos controlá-los tanto a partir do iPhone / iPad como a partir do monitor).

Aqui a navegação das pastas é distinta, iOS não permite o acesso a terceiros à estrutura interna de memória, pelo que EsharePRO estabelecerá um espaço próprio de armazenamento de ficheiros no dispositivo que poderão lançar-se posteriormente ao monitor, para isso ao entrar em “Files” teremos a opção “storage” com um endereço dirección ip, que nos servirá para enviar ao espaço de memória designado por EsharePRO os ficheiros seleccionados no PC portátil.



3.4.10-. Explorador de aplicações

[VER VIDEO](#)



O explorador de aplicações es acessível a partir do menu principal.



SOFTWARE ANDROID

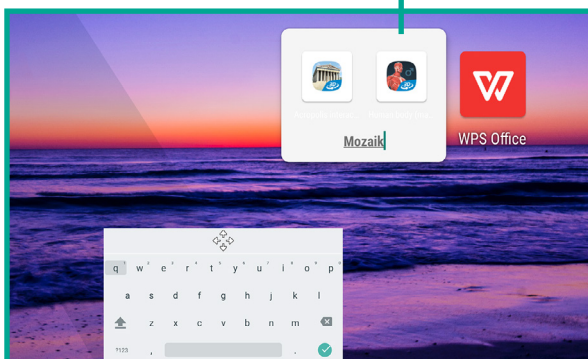
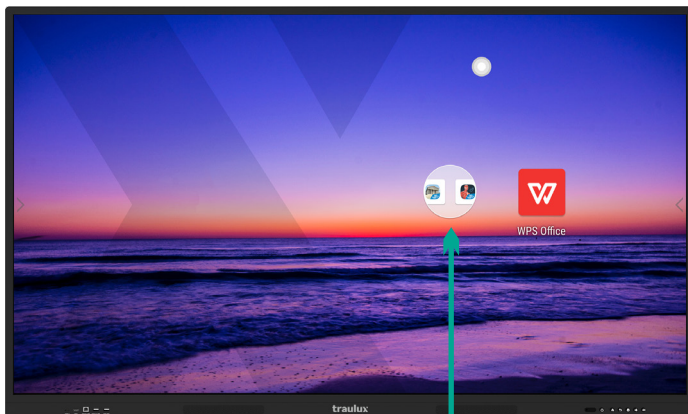
Explorador de aplicações

Além de aceder directamente às aplicações, a partir de aqui poderemos:

- **Eliminar aplicações:** Manter a app premida durante um segundo e arrastá-la até o caixote que aparecerá em cima à esquerda.



- **Reagrupar:** Arrastar para a direita para criar uma segunda página. Uma aplicação arrastada sobre outra gerará uma pasta que conterà mabas,e que poderemos nomear.



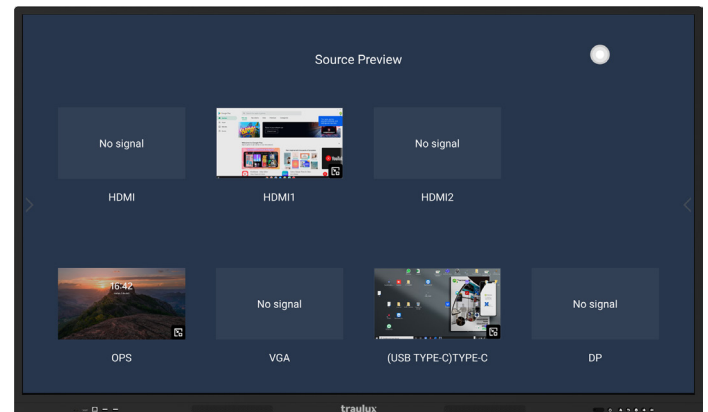
3.4.11-. Seleção Fonte de entrada

Acessível a partir do:



- Menu principal
- Menu lateral
- Botões frontais.

A pré-visualização das fontes ativas de entrada facilita a seleção rápida.



3.4.12-. Utilidades

[VER VIDEO](#)

Em utilidades encontraremos uma série de ferramentas que nos ajudarão a fazer apresentações dinâmicas e memoráveis.

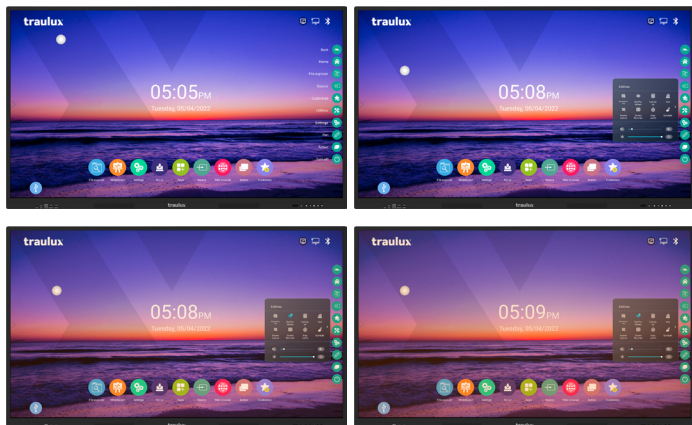


As utilidades encontram-se no menu lateral.

Cuenta atrás: Selecciona um día del año para ter o lembrete dos dias que faltam. Este lembrete pode situar-se em qualquer lugar, e estará sempre visível se não o fecharmos.



Filtro de proteção visual ou filtro de cor azul: Especialmente ao entardecer é recomendável baixar a intensidade dos tons azuis para uma visualização mais relaxante. Esta funcionalidade permite seleccionar entre las opções: sem filtro / filtro de nivel 1 / filtro de nivel 2.



Calculadora: A calculadora manter-se-á sempre sobre qualquer app ou fonte de entrada externa conectada por cabo ou projectada por EsharePRO.



Voto interactivo: Com esta aplicação podemos lançar perguntas aos dispositivos móveis com leitor de QR para fazern inquéritows rápidos.

Selecciona entre las opções de una o varias respuestas válidas. Añade la pregunta y respuestas.



Gera um código QR para que os participantes possam responder a partir do seu próprio telemóvel bastando apenas digitalizar o código.



Verifique o resultado.



Screen capture: Conduzi-lo-á à mesma funcionalidade acessível a partir do ícone flutuante chamado corte (ver ponto 3.4.e).

Screen recorder: Capturador de écran que gera um ficheiro de vídeo mp4. O ficheiro pode ser reproduzido a partir do próprio monitor, en un computador Windows, o cualquier dispositivo compatible con .mp4.

Para gravar o audio é necessário conectar un micrófono por USB* (por cable o inalámbrico). Também puede usarse una barra de videoconferencia o webcam con el micrófono incorporado.

*El micrófono conectado a la entrada analógica "Mic In" no funciona para esta grabación.

Al conectar el micrófono, webcam o barra de VC, mostrará un mensagem de reconocimiento del dispositivo....

Ao iniciar "screen recorder" (captura de ecrã) uma mensagem solicitará si queremos activar el micrófono USB, e incluso elegir uno en caso de que tengamos varios conectados.



Um pequeno ícone na parte inferior à esquerda indicará que a gravação começou, e a partir de aí a poderemos interromper.



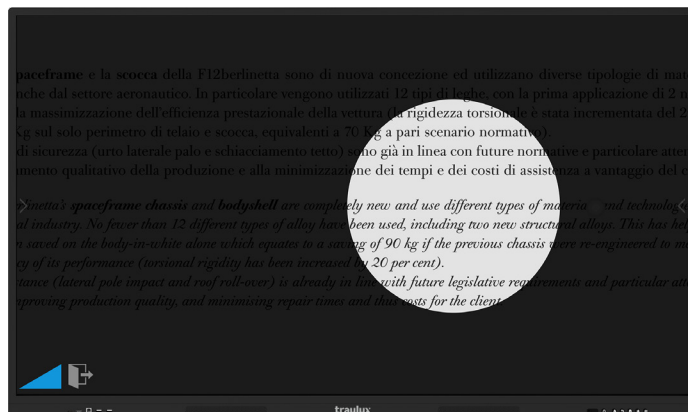
Ao interromper a gravação armazenar-se-á directamente na pasta movie/recorder em formato mp4.

Stop watch: Temporizador / cronómetro.



Spotlight: Con esta funcionalidade poderemos destacar com um círculo a zona de la proyección desejada, escureciendo o resto.

Um pequeno cursor, no canto inferior esquerdo, permitir-nos-á ajustar o tamanho do círculo.



Touch Sound: Activa / desativa o som que se reproduz ao clicar.

Ajustes Volume y Brillo: Ajuste do Volume e a luminosidade deslizando os cursores.

Clicando (A) se conmuta en ajuste de brillo automático, adaptándose automáticamente a las condiciones lumínicas detectadas por el sensor de luz frontal.



3.5-. TRABALHO con ficheiros Office - PDF

[VER VIDEO](#)

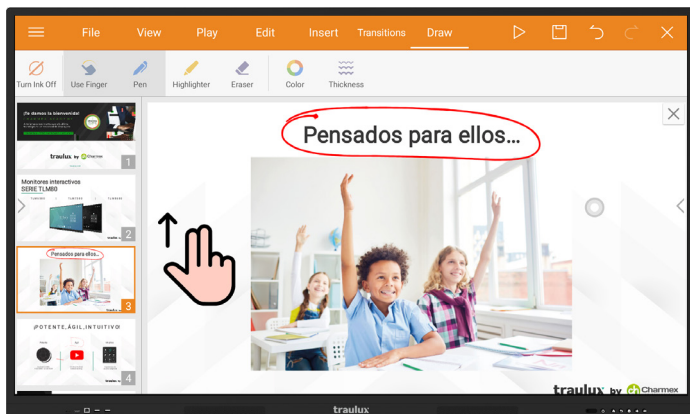
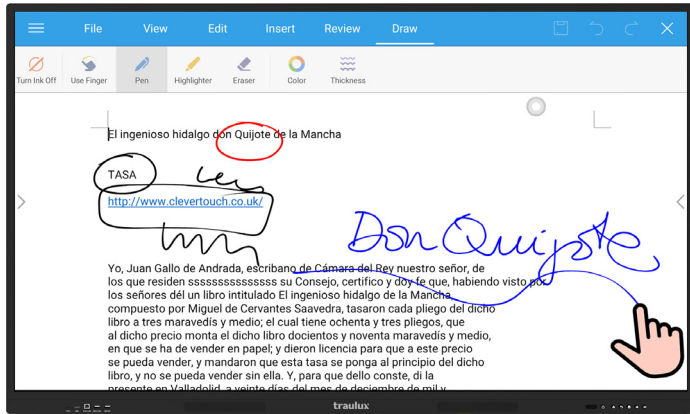
A partir do próprio monitor interactivo, graças à sua app pré-instalada WPS, podemos ler ficheiros Word, Power Point, Excel e PDF.

Em todos eles podem fazer-se anotações que serão inseridas.

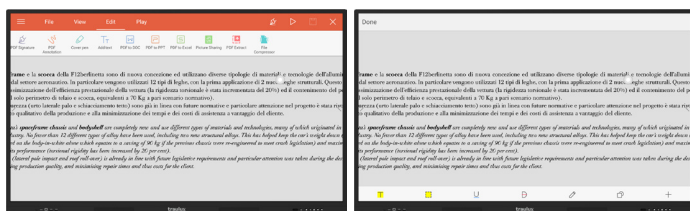
SOFTWARE ANDROID

Word - Power Point - Excel: Seleccione “use finger” + o tipo de caneta + cor + grossura para anotações inseridas no documento.

Nesta situação, se tocamos no documento com dois dedos, o documento e as anotações inseridas deslocar-se-ão.



PDF: En los PDF las anotaciones y desplazamiento del documento son algo distintos.

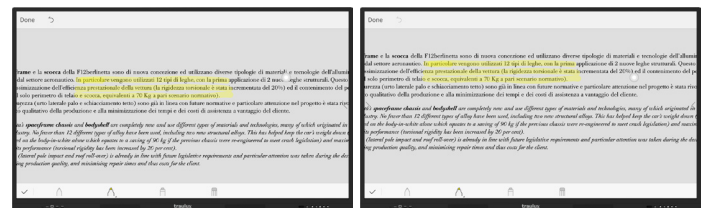


Escolhe na base a ferramenta “PDF Annotation” e depois o lápis:



SOFTWARE ANDROID

Posteriormente o tipo de lápis, cor e grossura:

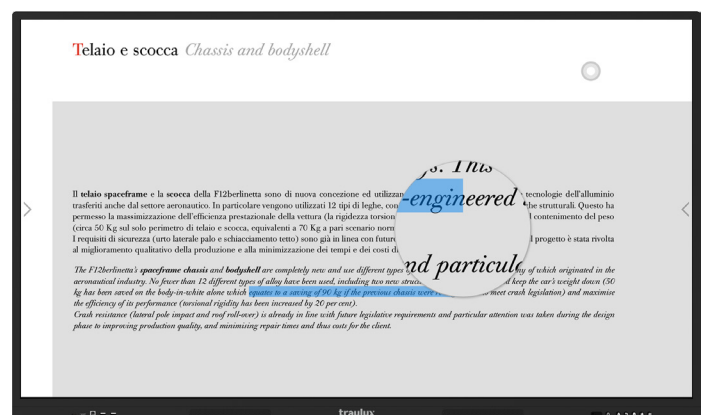


A anotação permanecerá inserida no PDF ao finalizar o processo clicando no visto*.

*As anotações inseridas já não se poderão apagar.

Lupa: Sobre um documento PDF podemos ampliar um excerto de un texto com una lupa para facilitar a sua leitura.

Para que apareça a lupa basta fazer o gesto de arrastar sobre o texto desejado.



3.6-. TRABAHO com Google apps

Comunicado acerca de GOOGLE.

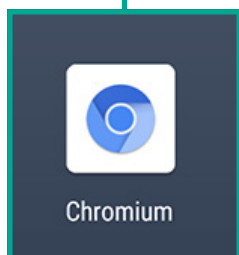
Seguindo a normativa de Google os monitores TRAILUX não têm pré-instalados os Servicios Google para dispositivos móveis (GMS).

Por este motivo no es possível descarregar nem usar algunas aplicações propiedad de Google como Google PlayStore, Google Drive , Google Meet, Youtube, etc...

Contudo, algunas destas aplicações podem usar-se de forma limitada nas suas versões web. Em muitos casos este uso limitado é suficiente. Neste ponto explicamos-lhe como fazê-lo.

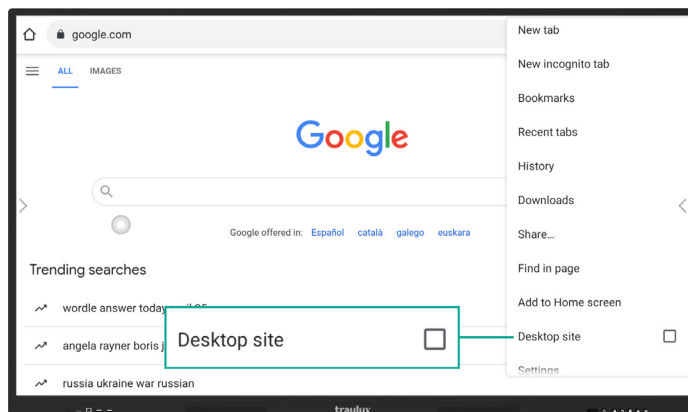
Para um uso ilimitado das aplicações propiedad de Google é necessário conectar o dispositivo certificado GMS opcional que lhe recomendamos no ponto 2.3.2.

Navegador Chrome: Para um melhor rendimento das aplicações de Google devemos usar Chrome, a versão livre de Chrome, que encontraremos no explorador de aplicações:



IMPORTANTE: Como lhe iremos explicar em cada um dos seguintes pontos, as aplicações apenas funcionarão se o navegador estiver em modo "Desktop site" (versão para computador)

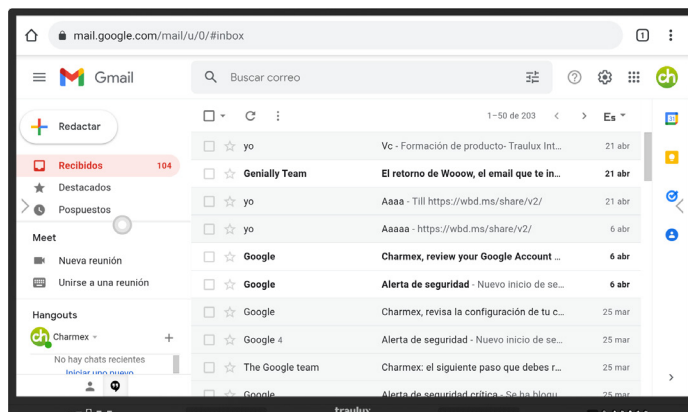
Para comutar a "versão para computador" devemos clicar nos três pontos acima à direita e clicar na opção:



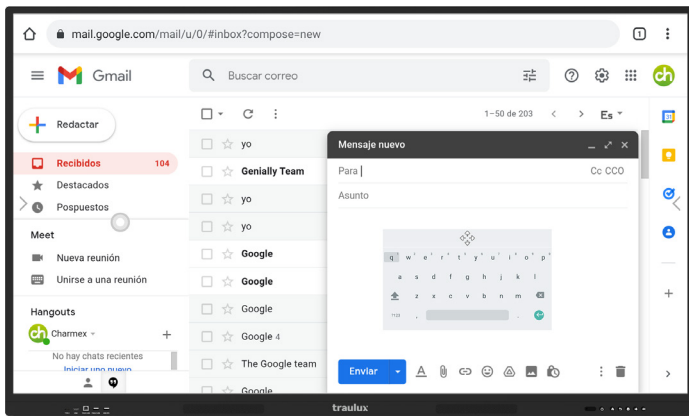
3.6.1-. Gmail

Clicar em Chrome, ir ao motor de busca Google, comutar em modo escritório.

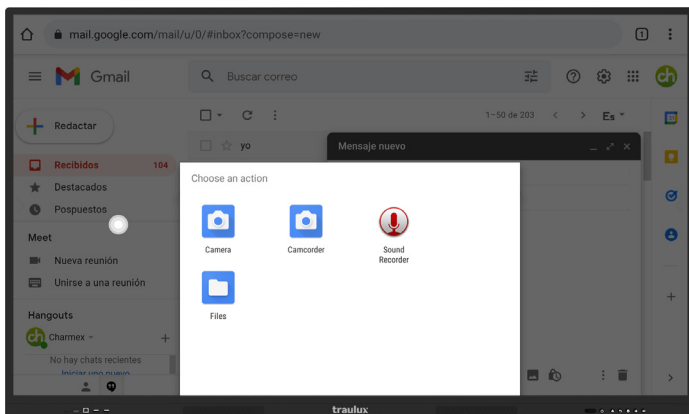
- Entrar na caixa de pesquisa a palavra Gmail.
- Introducir as nossas credenciais. Dizer que mantenha aberta a sessão se queremos que esta seja a conta de Gmail para o resto de Google Apps.



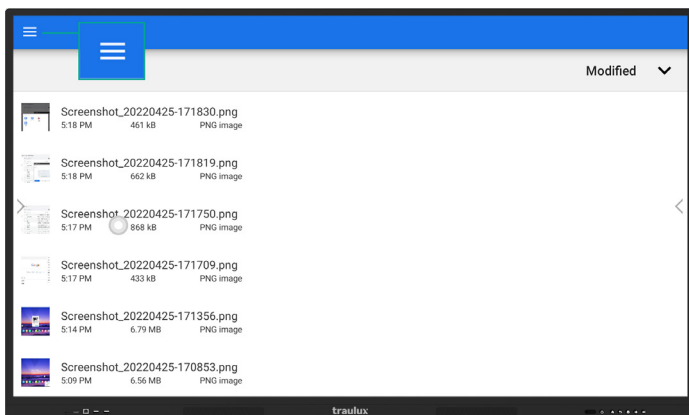
Já podemos redigir o e-mail como o faríamos habitualmente.



Anexar ficheiros: Ao clicar no sinal clip, o explorador de ficheiros é visualizável.



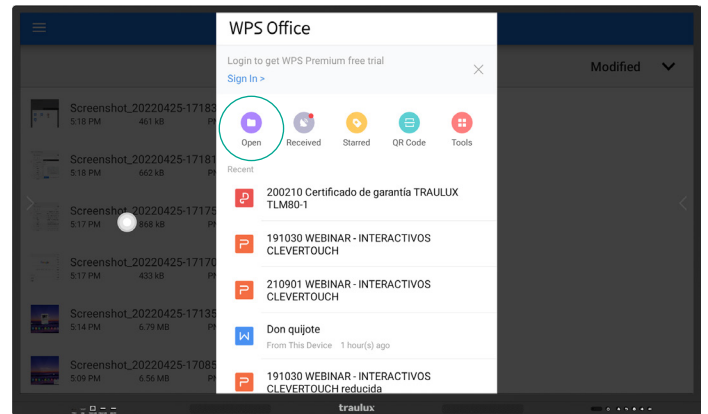
Selecionar Ficheiros: Clicar nas 3 linhas para visualizar as 3 distintas possibilidades de exploração.



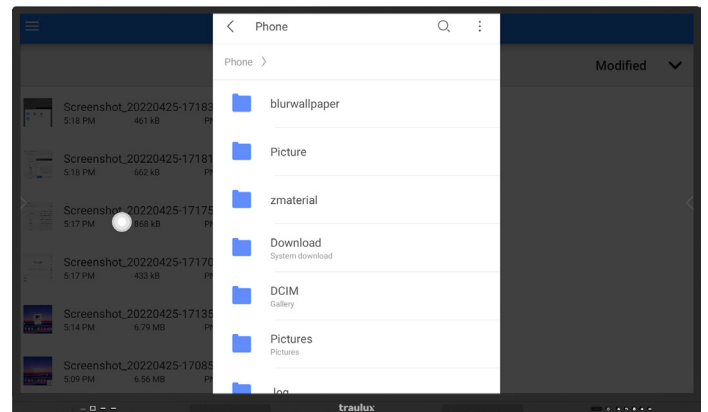
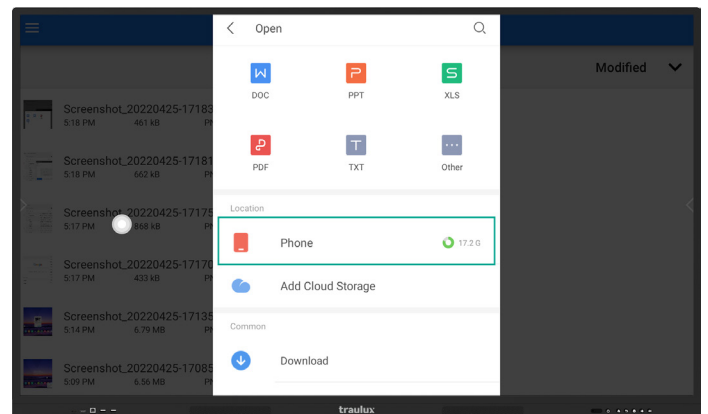
Escolher WPS como explorador.



Selecionar Open.



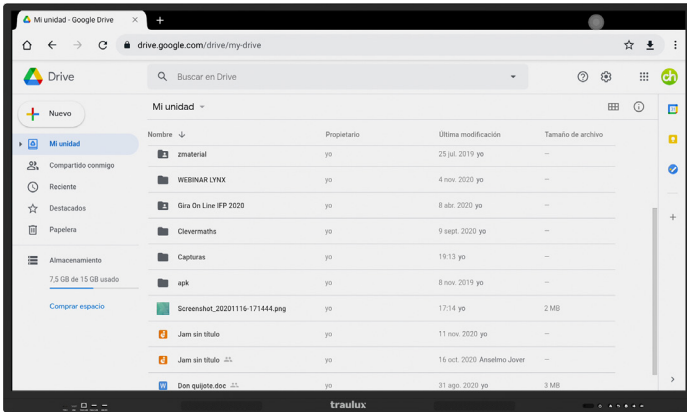
Selecionar Phone.



A partir de aqui poderemos explorar as pastas da memória interna do monitor e escolher o ficheiro que queremos anexar.

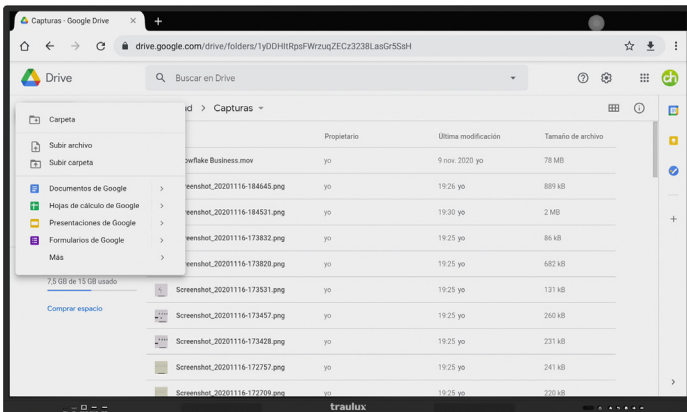
3.6.2- Google Drive

Clicar em Chrome, abrir Google, comutar a versão de PC, digitar na caixa de pesquisa a palavra Google Drive.



Carregar ficheiros: Posicionamo-nos na pasta onde queremos carregar o ficheiro e Clicamos novo.

A partir daqui o procedimento é idêntico à exploração de ficheiros explicada no ponto de Gmail.

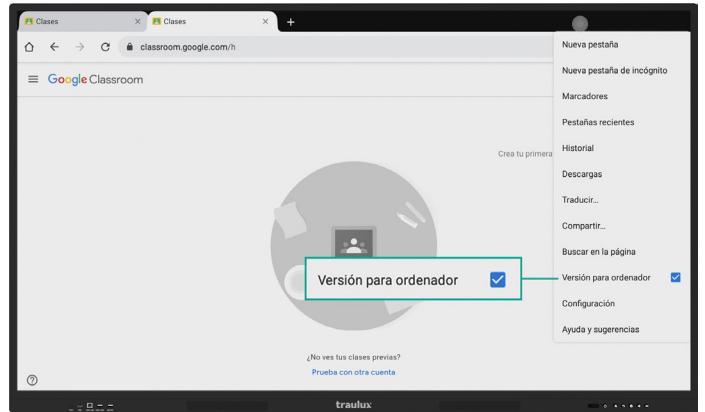


Abrir en Google Docs: Clicar en el ficheiro para que se abra en Google Docs (seleccionar ficheiros compatibles, Word, Excel, PowerPoint, PDF...).



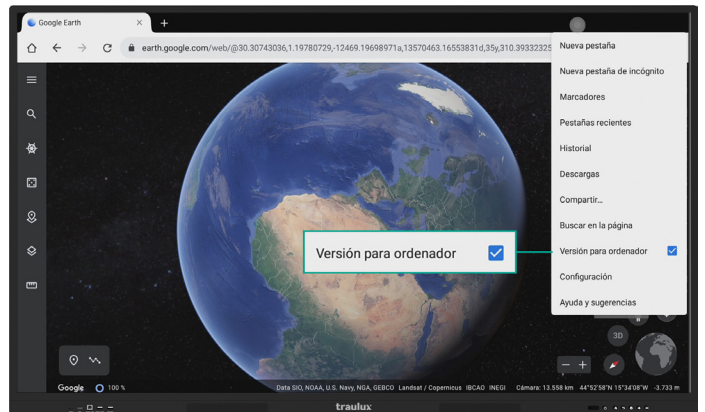
3.6.3- Google Classroom

Clicar em Chrome, entrar en Google, comutar en versión para computador e digitar na caixa de pesquisa a palabra Google Classroom.



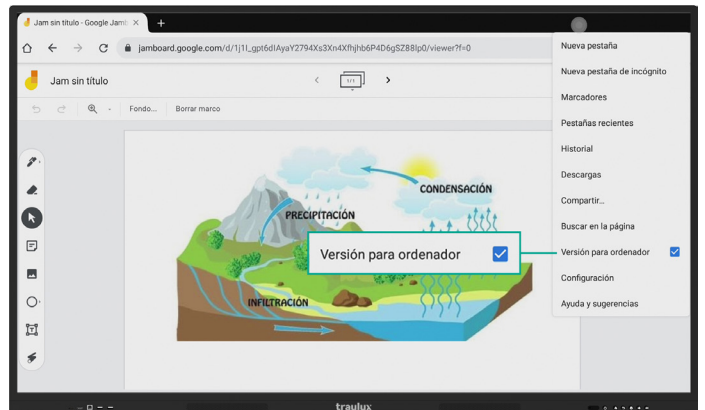
3.6.4- Google earth

Clicar em Chrome, entrar en Google, comutar en modo PC e digitar na caixa de pesquisa a palabra Google Earth.



3.6.5- Google Jamboard

Clicar en Chrome, entrar en Google, comutar en versión para computador e digitar na caixa de pesquisa a palabra Google Jamboard.



SOFTWARE ANDROID

3.6.6-. Google Meet

Previamente será necesario tener conectada una Webcam o barra de VC compatible con Android por USB.

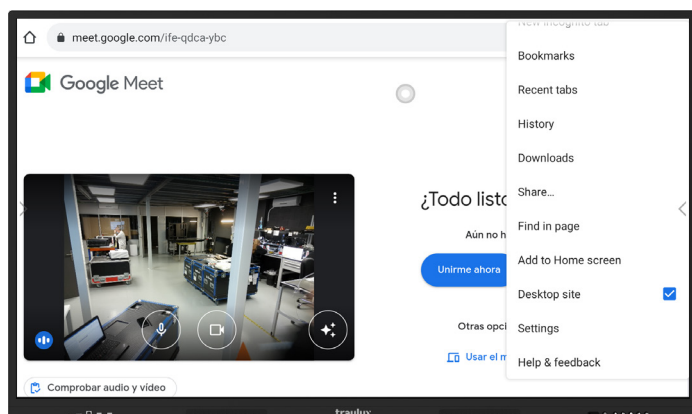
Para verificar si la cámara funciona correctamente podemos ir a "Camera USB" dentro de "settings" (Configuración) (ver punto 3.4.8-. Configuración - Redes e conexões)

Clicar en Chrome, ir a Google, comutar en modo versión para PC.

Escribir en la caja de búsqueda la palabra Google Meet, e clicar en la primera ligaçãõ dos resultados de pesquisa.

Tenha em mente que não será possível partilhar o escritório de Android, mas sim fazer uma chamada.

Este é um exemplo das limitações que podemos encontrar quando trabalhamos com Google Apps no Android de um monitor interactivo. Para uma utilização 100 % compatível será necessário o acessório ChromeBox, ponto 2.3.2.

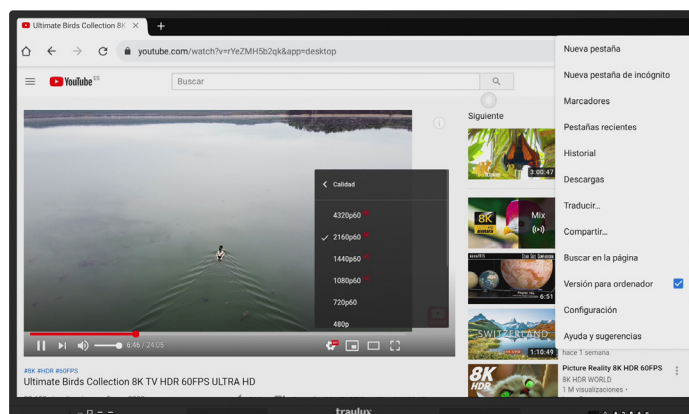


3.6.7-. Youtube

Clicar en Chrome, aGoogle, alternar em versão para PC.

Pesquisar no acesso de Google apps em cima à direita, Youtube, ou escrevê-lo na caixa de pesquisa de Google.

Embora funcione de qualquer das formas, en versão para computador poderemos escolher a resoluçãõ do vídeo e a interface será mais familiar.





ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS MONITORES INTERATIVOS

SÉRIE TX90 *Simply Better...*

CARACTERÍSTICAS DISPLAY

Diagonal
Tecnología visual
Área activa (mm)
Racio de aspecto
Contraste (Typ./Dyn)
Resolução
Brilho
Tempo de resposta
Ángulo de visão
Programação hora de desligar
Programação auto off
Colunas
Vidro
Bonding
Vida do painel LED
Filtro luz azul

TRAULUX TX6590

65"
LED
1428.48 (H) x 803.52 (V)
16:9
1200:1 / 5000:1
4K Ultra HD (3840 * 2160)
400 cd/m2 (ajuste automático)
5 ms
178°
Sim
Sim
2 x 15 watt
Anti-reflexo / Anti impressões digitais
1a Gen.
50,000 Horas
Sim

TRAULUX TX7590

75"
LED
1649.66(H) x 927.94(V)
16:9
1200:1 / 5000:1
4K Ultra HD (3840 * 2160)
400 cd/m2 (ajuste automático)
5 ms
178°
Sim
Sim
2 x 15 watt
Anti-reflexo / Anti impressões digitais
1a Gen.
50,000 Horas
Sim

TRAULUX TX8590

86"
LED
1895.04(H) x 1065.96(V)
16:9
1200:1 / 5000:1
4K Ultra HD (3840 * 2160)
400 cd/m2 (ajuste automático)
5 ms
178°
Sim
Sim
2 x 15 watt
Anti-reflexo / Anti impressões digitais
1a Gen.
50,000 Horas
Sim

CONECTIVIDADE

HDMI Entrada
HDMI Saída
DisplayPort Entrada
USB-B (Touch)
USB-A (2.0)
USB-A (3.0)
USB-C
VGA + Audio
RJ45 LAN
RS232
Auriculares Saída
Audio saída digital
Entrada de micro
Wi-Fi
Bluetooth
Slot OPS

3 (1 frontal, 2 lateral)
1 (base - hasta 4K ajustável)
1 (lateral)
2 (1 frontal, 1 lateral)
1 (lateral)
4 (2 x frontal 2 x lateral)
1 (frontal, audio, vídeo, 60 Watt)
1 (base)
2 (Lateral)
1 (base)
1 minijack 3,5 mm (Base)
1 SPDIF Óptica (Base)
1 (base)
2.4 / 5GHz Integrada
2.1+EDR/4.2/5.0
1 (JAE 80 pin)

3 (1 frontal, 2 lateral)
1 (base - hasta 4K ajustável)
1 (lateral)
2 (1 frontal, 1 lateral)
1 (lateral)
4 (2 x frontal 2 x lateral)
1 (frontal, audio, vídeo, 60 Watt)
1 (base)
2 (Lateral)
1 (base)
1 minijack 3,5 mm (Base)
1 SPDIF Óptica (Base)
1 (base)
2.4 / 5GHz Integrada
2.1+EDR/4.2/5.0
1 (JAE 80 pin)

3 (1 frontal, 2 lateral)
1 (base - hasta 4K ajustável)
1 (lateral)
2 (1 frontal, 1 lateral)
1 (lateral)
4 (2 x frontal 2 x lateral)
1 (frontal, audio, vídeo, 60 Watt)
1 (base)
2 (Lateral)
1 (base)
1 minijack 3,5 mm (Base)
1 SPDIF Óptica (Base)
1 (base)
2.4 / 5GHz Integrada
2.1+EDR/4.2/5.0
1 (JAE 80 pin)

INTERATIVIDADE

Tecnología
Precisão táctil
Tempo de resposta
Pontos de toque
Ferramentas escrita
Apagar com palma da mão

IR - Dupla espessura
1 mm
5 ms
40 pontos tácteis (20 escritas)
Lápis ou dedo
Sim

IR - Dupla espessura
1 mm
5 ms
40 pontos tácteis (20 escritas)
Lápis ou dedo
Sim

IR - Dupla espessura
1 mm
5 ms
40 pontos tácteis (20 escritas)
Lápis ou dedo
Sim

ANDROID

Processador
Memória
Actualizações automáticas (OTA)
Resolução interface

RAM 8G, Flash 64GB
Sim
4K

Android 9.0, CPU: Quad-core Cortex A73 GPU: MaliG52 MP2

RAM 8G, Flash 64GB
Sim
4K

RAM 8G, Flash 64GB
Sim
4K

APPS

Instalação de APK
Congelar imagem
Ícone Flutuante
Modo Split (2 x apps simultaneas)
Quadro "Infinito"
Redimensionar objetos no quadro
Duplicar elementos no quadro
Capa Android de anotação
Recorte capa android
Gerador de QR
Nanegador web
Reprodução de vídeo
Videostreaming

Sim
Sim
Sim (configurável)
Sim
Sim (1, 2 ou 3 zonas independentes)
Anotações e imagens (vectorial)
Sim
Sim
Sim (Quadricular, livre)
Sim (Cloud encriptado)
Sim
4K real
Sim até 4k (youtube)

Sim
Sim
Sim (configurável)
Sim
Sim (1, 2 ou 3 zonas independentes)
Anotações e imagens (vectorial)
Sim
Sim
Sim (Quadricular, livre)
Sim (Cloud encriptado)
Sim
4K real
Sim até 4k (youtube)

Sim
Sim
Sim (configurável)
Sim
Sim (1, 2 ou 3 zonas independentes)
Anotações e imagens (vectorial)
Sim
Sim
Sim (Quadricular, livre)
Sim (Cloud encriptado)
Sim
4K real
Sim até 4k (youtube)

Mirroring

EsharePRO 4K: 9 projeções simultaneas, compatível em Hot Spot próprio (2,4 Gb / 5 gb) com transmissão de saída a internet (LAN) aos dispositivos. Android, iOS (Airplay directo), Chrome, Ubuntu Windows (2 Touch) y MAC O.S (2 touch)

ACESSÓRIOS INCLUIDOS

Suporte de pared
Lápis dupla ponta
Controlo remoto
Cabo USB-C (Thunderbolt 3)
Cabo de alimentação
Cabo HDMI
Cabo USB A-B

Sim
2
1
1
1 x 3 m
1 x 3 m
1 x 3 m

Sim
2
1
1
1 x 3 m
1 x 3 m
1 x 3 m

Sim
2
1
1
1 x 3 m
1 x 3 m
1 x 3 m

TAMANHO / PESO

VESA
Peso Neto (kg ±2)
Dimensões (L x Prof. x Alt.)

600 x 400
47
1511,6 x 87,8 x 920,3 mm

800 x 400
65
1722,5 x 87,1 x 1034,6 mm

800 x 600
95
1.967 x 87,1 x 1172,6 mm

ENERGIA

Voltagem
Consumo

100 -240V AC
Máx. 300W-Em repouso <0.5W

100 -240V AC
Máx. 380W-Em repouso <0.5W

100 -240V AC
Máx. 460W-Em repouso <0.5W

GARANTIA

5 anos In Situ con re-instalação (Espanhaa / Portugal)

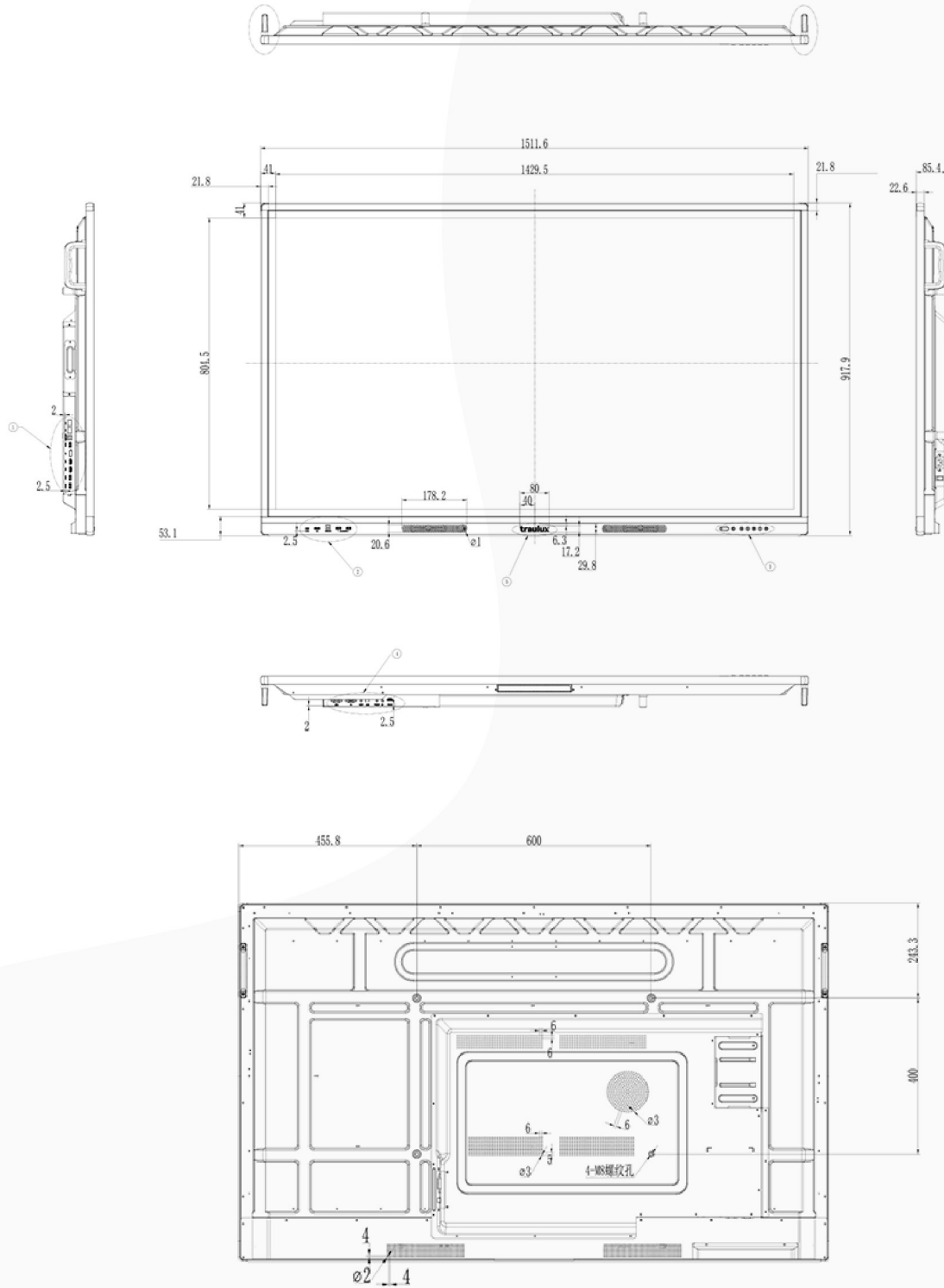
5 anos In Situ con re-instalação (Espanhaa / Portugal)

5 anos In Situ con re-instalação (Espanhaa / Portugal)

DESENHOS TÉCNICOS

MONITORES INTERATIVOS

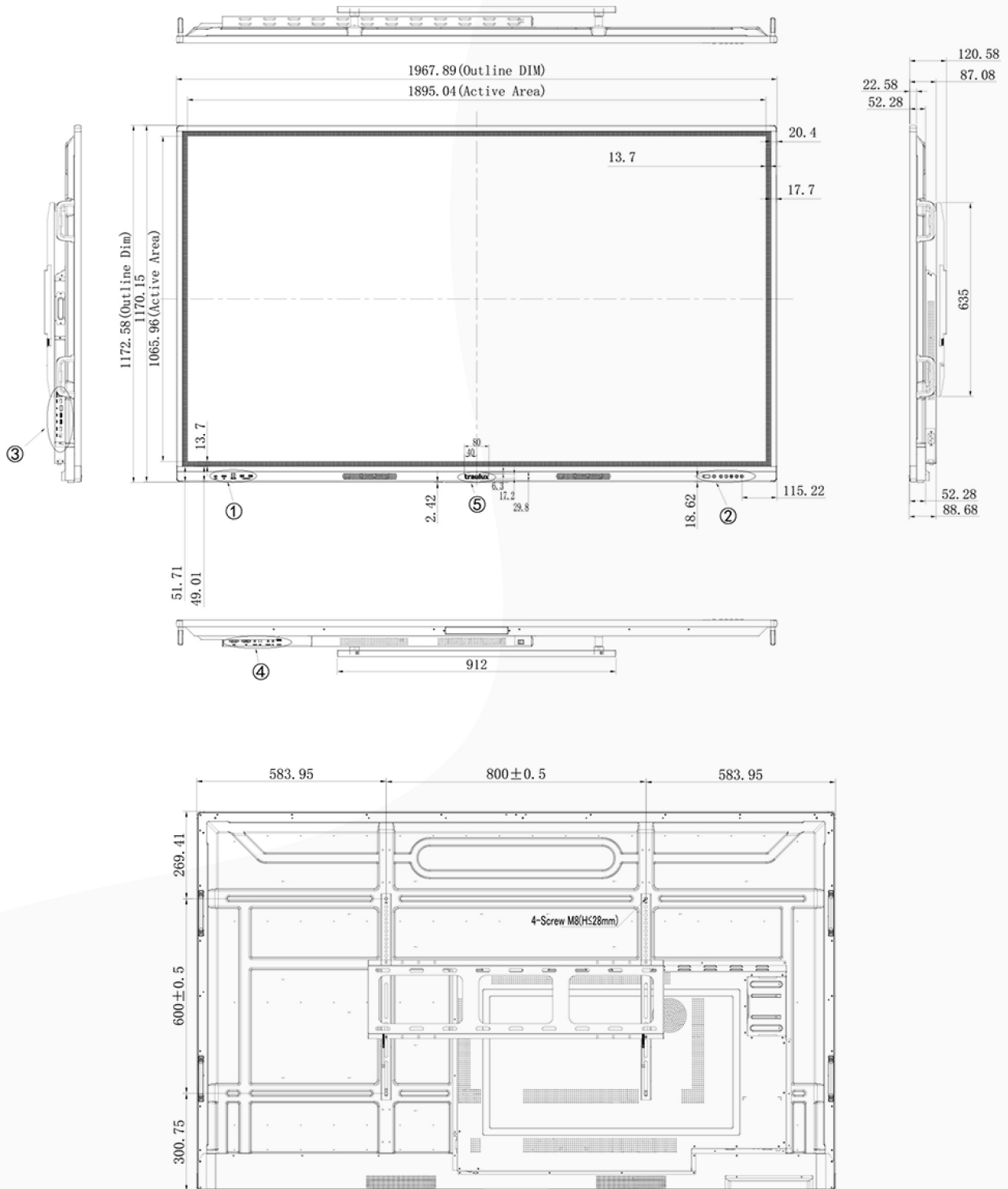
SÉRIE TX90 - TX6590



DESENHOS TÉCNICOS

MONITORES INTERATIVOS

SÉRIE TX90 - TX8690





COMANDOS RS232
MONITORES INTERATIVOS
SÉRIE TX90 *Simply Better...*

Instruction	Index
6B303173413030300	HDTV_Power_STBY
6B303173413030310D	HDTV_Power_ON
6B303173423030340D	Input_HDMI
6B303173423031340D	Input_HDMI1
6B303173423032340D	Input_HDMI2
6B303173423030360D	Input_VGA
6B303173423030370D	Input_OPS1
6B303173423030380D	Input_USB
6B303173423030390D	Input_DP
6B303173423030410D	Input_Android
6B303173433x3x3x0D	Contrast
6B303173443x3x3x0D	Brightness
6B303173453x3x3x0D	Sharpness
6B303173463x3x3x0D	Saturation
6B303173473x3x3x0D	Hue
6B303173483030300D	Color_Mode_NORMAL
6B303173483030310D	Color_Mode_WARM
6B303173483030320D	Color_Mode_COLD
6B303173483030330D	Color_Mode_USER
6B3031734A3x3x3x0D	Bass
6B3031734B3x3x3x0D	Treble
6B3031734C3x3x3x0D	Balance
6B3031734E3030300D	OSD_Language_English
6B3031734E3030310D	OSD_Language_French
6B3031734E3030320D	OSD_Language_Spanish
6B3031734E3030330D	OSD_Language_Traditional_C
6B3031734E3030340D	OSD_Language_Simple_Chines
6B3031734F3030300D	Power_Lock_Unlock
6B3031734F3030310D	Power_Lock_Lock
6B303173503x3x3x0D	Volume
6B303173503230300D	Volume_Down

Instruction

6B303173503230310D
6B303173513030300D
6B303173513030310D
6B303173523030300D
6B303173523030310D
6B303173533030300D
6B303173533030310D
6B303173543x3x3x0D
6B303173553030300D
6B303173553030310D
6B303173553030320D
6B303173553030330D
6B303173553030340D
6B303173553030350D
6B303173553030360D
6B303173553030370D
6B303173563030300D
6B303173563030310D
6B3031735859xxxx0D
6B303173584Dxxxx0D
6B3031735844xxxx0D
6B3031735948xxxx0D
6B303173594Dxxxx0D
6B3031735953xxxx0D
6B3031735A3030300D
6B303167613030300D
6B303167623030300D
6B303167633030300D
6B303167643030300D
6B303167653030300D
6B303167663030300D

Index

Volume_Up
Mute_OFF
Mute_ON
Button_Lock_Unlock
Button_Lock_lock
Menu_Lock_Unlock
Menu_Lock_lock
Number
Key_Pad_UP
Key_Pad_DOWN
Key_Pad_LEFT
Key_Pad_RIGHT
Key_Pad_ENTER
Key_Pad_INPUT
Key_Pad_MENU
Key_Pad_EXIT
Remote_Control_DISABLE
Remote_Control_ENABLE
Date_Year
Date_Month
Date_Day
Date_Hour
Date_Min
Date_Sec
Restore_Default
Get_Constrast
Get_Brightness
Get_Sharpness
Get_Saturation
Get_Hue
Get_Volume

COMANDOS RS232

Instruction	Index	Note
6B303167673030300D	Get_Mute	
6B303167683030300D	Get_Input_Source	
6B303167693030300D	Get_Power_Status	
6B3031676A3030300D	Get_Remote_Control	
6B3031676B3030300D	Get_Power_Lock	Lock IR and KeyPad
6B3031676C3030300D	Get_Button_Lock	Block the Android "MENU" function
6B3031676D3030300D	Get_Menu_Lock	
6B3031676E3030300D	Get_Temperature	Get the system running time
6B3031676F3030300D	Get_Operation_Time	
6B303167704D30300D	Get_Date_Month	
6B303167704430300D	Get_Date_Day	
6B303167714830300D	Get_Date_Hour	
6B303167714D30300D	Get_Date_Min	
6B303167715330300D	Get_Date_Sec	
6B303167723030300D	Get_Device_Name	
6B303167733030300D	Get_MAC_Addr	

Returned Value Specification

Instruction
Return_Constrast = 6B303172613x3x3x0D
Return_Brightness = 6B303172623x3x3x0D
Return_Sharpness = 6B303172633x3x3x0D
Return_Saturation = 6B303172643x3x3x0D
Return_Hue = 6B303172653x3x3x0D
Return_Volume = 6B303172663x3x3x0D
Return_Mute_On = 6B303172673030310D
Return_Mute_Off = 6B303172673030300D
Return_Input_Source = 6B 30 31 72 68 3x 3x 3x 0D
Return_Input_HDMI_NoSignal = 6B303172683030340D
Return_Input_HDMI1_NoSignal = 6B303172683031340D
Return_Input_HDMI2_NoSignal = 6B303172683032340D
Return_Input_VGA_NoSignal = 6B303172683030360D

Returned Value Specification

Instruction	Notes
Return_Input_OPS1_NoSignal = 6B303172683030370D	
Return_Input_USB_NoSignal = 6B303172683030380D	
Return_Input_DP_NoSignal = 6B303172683030390D	
Return_Input_Android_NoSignal = 6B303172683030410D	
Return_Input_HDMI_Signal = 6B303172683130340D	
Return_Input_HDMI1_Signal = 6B303172683131340D	
Return_Input_HDMI2_Signal = 6B303172683132340D	
Return_Input_VGA_Signal = 6B303172683130360D	
Return_Input_OPS1_Signal = 6B303172683130370D	
Return_Input_USB_Signal = 6B303172683130380D	
Return_Input_DP_Signal = 6B303172683130390D	
Return_Input_Android_Signal = 6B303172683130410D	
Return_Power_Status = 6B303172693030310D	Here the system shows the string "Now on"
Return_Remote_Control_On = 6B3031726A3030310D	
Return_Remote_Control_Off = 6B3031726A3030300D	
Return_Power_Lock = 6B3031726B3030310D	
Return_Power_Unlock = 6B3031726B3030300D	
Return_Button_Lock = 6B3031726C3030310D	
Return_Button_Unlock = 6B3031726C3030300D	
Return_Menu_Lock = 6B3031726D3030310D	
Return_Menu_Unlock = 6B3031726D3030300D	
Return_Temperature = 6B3031726E3x3x3x0D	
Return_Operation_Time = 6B30316F3x3x3x3x0D	
Return_Date_Month = 6B303172704Dxxxx0D	
Return_Date_Day = 6B3031727044xxxx0D	
Return_Date_Hour = 6B3031727148xxxx0D	
Return_Date_Min = 6B303172714Dxxxx0D	
Return_Date_Sec = 6B3031727153xxxx0D	
Return_Device_Name = 6B3031723xxxxxxx0D	
Return_MAC_Addr = 6B303172733xxxxx0D	

traulux

MONITORES INTERATIVOS

SÉRIE TX90

TX6590 | TX7590 | TX8690



DESCUBRA
A FILOSOFIA

Simply Better...