traulux by Charmex

MANUAL DE USO

OPS EDLA TLS8195A



INDICE

1. Introducción 4

2. Primeros pasos 5

2.1. Vista frontal 5

2.2. Vista trasera 5

3. Ajustes 6

3.1. Redes e internet 6

3.2. Dispositivos conectados 6

3.3. Aplicaciones 6

3.4. Notificaciones 6

3.5. Almacenamiento 7

3.5.1. Almacenamiento aplicación específica 7

3.6. Sonido y vibración 7

3.7. Pantalla 7

3.8. Fondo pantalla 7

3.9. Accesibilidad 7

3.10. Seguridad 8

3.11. Privacidad 8

3.12. Vibración 8

3.13. Seguridad y emergencias 8

3.14. Contraseñas y cuentas 8

3.15. Bienestar digital y controles parentales 8

3.16. Google 9

3.17. Duraspeed 9

3.18. Sistema 9

3.19. Información del dispositivo 9

4. Uso escritorio 10

5. Uso ops pantalla interactiva 11

5.1. Icono flotante 12

5.1.1. Atrás 12

5.1.2. Herramienta de anotación 12

5.1.3. Acceso directo menú home 13

5.1.4. Ventanas activas 13

5.1.5. Conexiones externas 13

5.1.6. Herramientas de acceso rápido 14

5.1.7. Apagar dispositivo 14

5.1.8. Ajustes de sistema 14

5.2. Menú lateral 14

6. Cartelería digital 15

6.1. Herramientas de edición 16

7. Aplicaciones 17

7.1. Aplicaciones propias 17

7.1.1. Airgo cast 17

7.1.2. Pizarra 17

7.2.- Pizarra 19





traulux
by Charmex AV TECHNOLOGY

MANUAL DE USO

OPS EDLA TLS8195A

1.- Introducción

El módulo OPS EDLA funciona con sistema operativo Android 13 y además posee la certificación Google EDLA.

Esto significa que los usuarios tienen libre acceso al ecosistema de Google; incluida la tienda de aplicaciones Google Play (desde la que descargarse, entre otras, apps educativas y de productividad para preparar las reuniones) y la suite de herramientas Google Workspace donde se encuentran el servicio de almacenamiento en la nube Drive, Gmail, Google Meet para videoconferencias, Google Docs para documentos, Sheets para hojas de cálculo, Slides para presentaciones...

Al estar basado en Android 13, la experiencia de uso es similar a la ofrecida por un smartphone o una tablet que tenga este sistema operativo.

Los usuarios, al elegir el escritorio para monitores interactivos, tienen a su disposición un icono flotante en la pantalla de inicio.

Este botón táctil incluye un menú con diferentes opciones para que el profesorado realice anotaciones sobre una imagen que esté explicando y genere un código QR para compartirla con los estudiantes; disponga de una vista general con todas las aplicaciones que tiene abiertas para desplazarse a través de ellas; o trabajar con dos aplicaciones a la vez gracias al modo 'Split'.

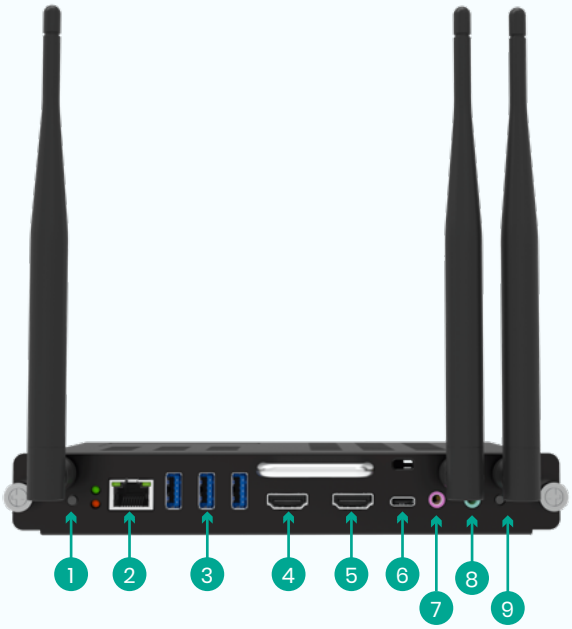
Los docentes pueden añadir a la interfaz principal las aplicaciones y los programas que más utilicen pulsando directamente sobre el icono correspondiente y marcando la opción 'Añadir a la página de inicio'.

Especifications	
Board configuration CPU	Quad-core A78_2.6Ghz +Quad-core A55_2.0
Board configuration GPU	Mali G57 MC5 _880Mhz
RAM	8 Gb LPDDR4
Storage	128 Gb
Wireless	eMMCWiFi 6 - Bluetooth 5.2
Network	Gigabit Ethernet
	3 x USB 3.0
	1 x USB-C
Interfaces	1 x HDMI 2.0 IN
Frontside	1 x HDMI 2.0 OUT
	1 x RJ451 x Analog mic in
	1 x Analog audio out
Rear	1 x DC IN
Light	Working indicator & Power indicat
Button	Power & Reset
Power Input	12~19V current≥3A
Dimensions	OPS Standard: 118 (L) x 200 (W) x 30 (H) mm
Temperature	Operating 0°C ~ 45°C | Storage -20°C ~60°C
Relative Humidity	10% ~ 90% (non - condensing)
Net weight	0,75 kg
Power consumption	35W

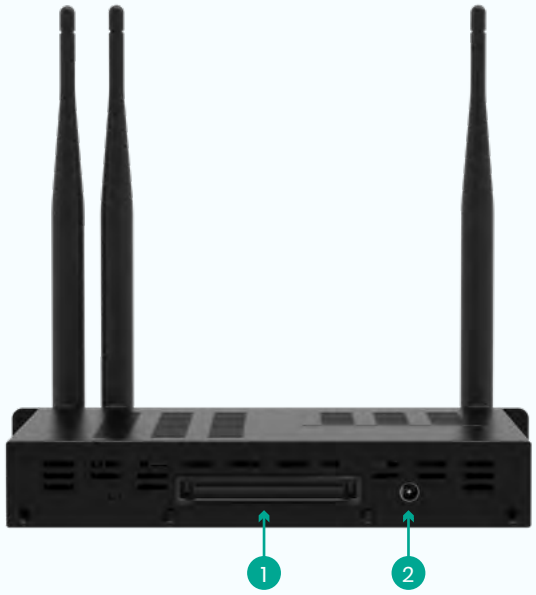
• Android 13 • 8Gb RAM / 128 Gb ROM • Support 4K/60Hz • WiFi 6 dual band • Bluetooth 5.2 • Gigabit LAN Ethernet

2.- Primeros pasos

Dentro de la caja encontramos dos elementos: el módulo OPS y las antenas para las conexiones bluetooth y wifi. Una vez montadas disponemos de la siguiente configuración:



Vista frontal
1.- Botón de encendido Power On
2.- Entrada de red RJ45
3.- Conexiones USB 3.1
4.- Entrada HDMI (HDMI in)
5.- Salida HDMI (HDMI out)
6.- Entrada USB C
7.- Salida de audio (Line OUT)
8.- Entrada de micrófono (MIC IN)
9.- Reset



Vista trasera
1.- Conexión módulo OPS a la pantalla interactiva (SLOT)*
2.- Conexión a la fuente de alimentación (modo escritorio)

***El modo OPS SLOT en pantalla NO requiere de fuente de alimentación.**



Vista del módulo OPS insertado en el slot de las pantallas interactivas. Colocar siempre en vertical y que los dos tornillos superiores e inferiores puedan atornillarse sin esfuerzo.

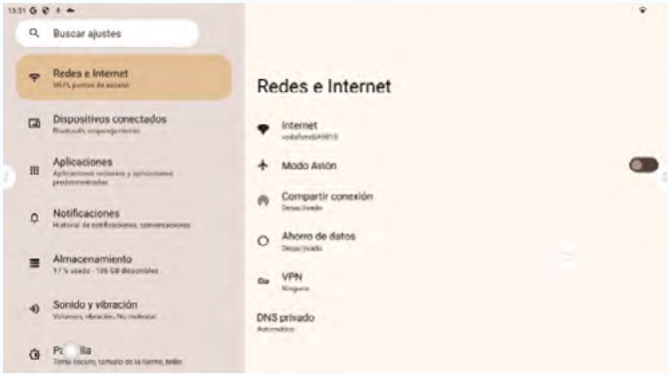


Vista del módulo OPS trabajando en modo escritorio, con una fuente de alimentación externa (F.A universal de portátil 60 watt, no suministrada) un teclado y ratón con conexión USB y una pantalla conectada al HDMI out.

3.- Ajustes

En ambos modos de trabajo (escritorio y OPS) tenemos el mismo menú de ajustes donde podemos configurar y personalizar desde el idioma, fondo de pantalla y tamaño de las letras hasta el modo de trabajo o las cuentas registradas en el módulo OPS.

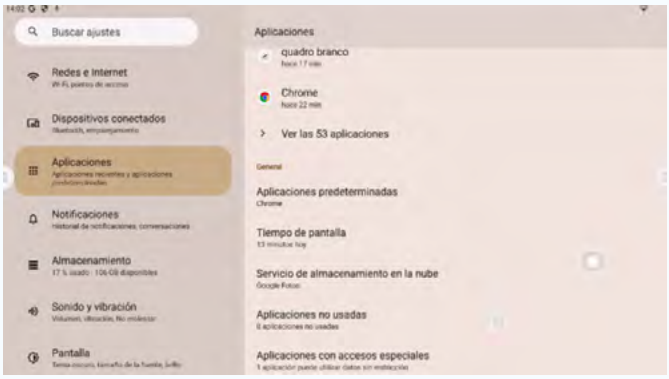
3.1.- Redes e internet



3.2.- Dispositivos conectados



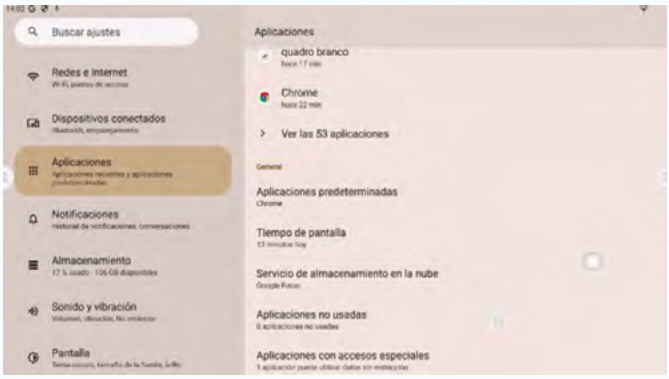
3.3.- Aplicaciones



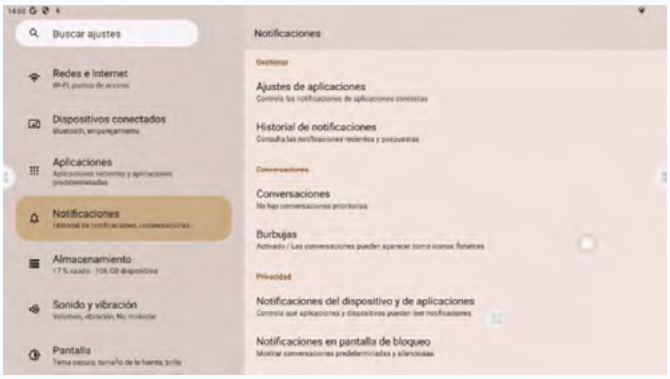
3.4.- Notificaciones



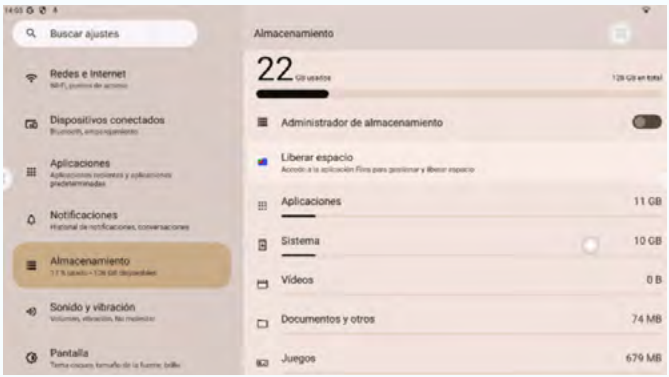
3.3.- Aplicaciones



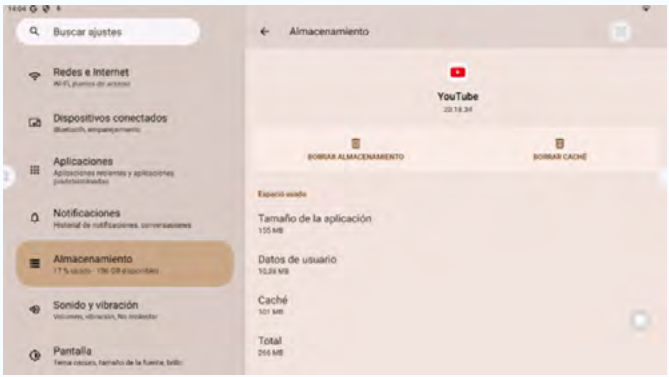
3.4.- Notificaciones



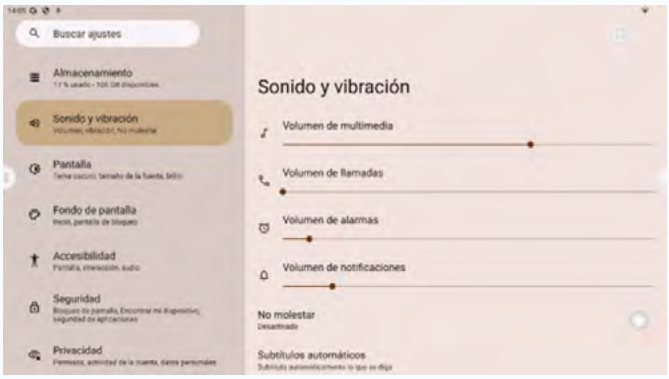
3.5.-Almacenamiento



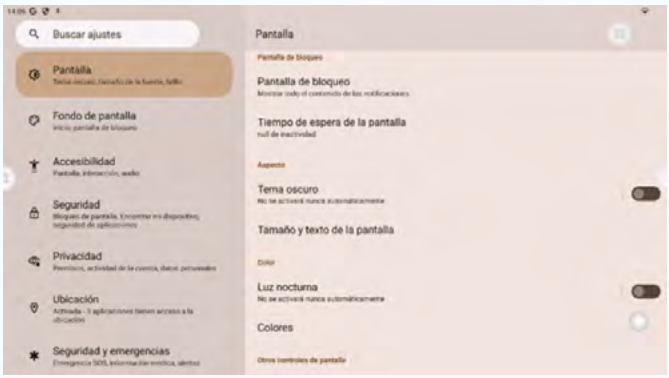
3.5.1.- Almacenamiento (YOUTUBE)



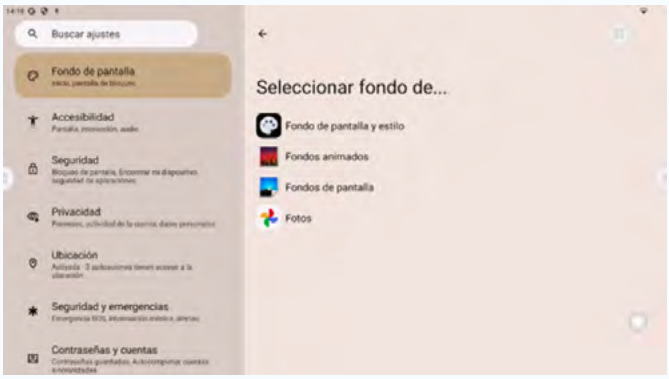
3.6.- Sonido y vibración



3.7.- Pantalla



3.8.- Fondo de pantalla

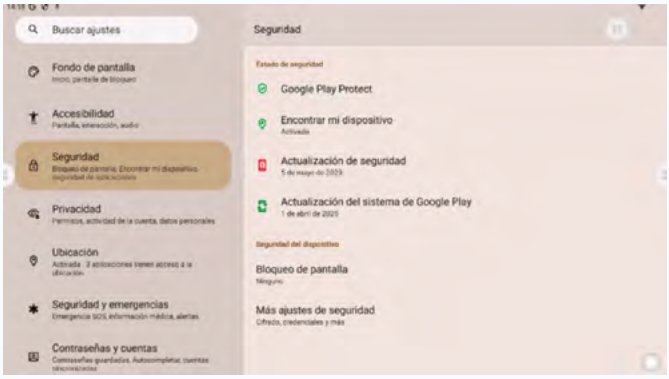


3.9.- Accesibilidad



3.- Ajustes

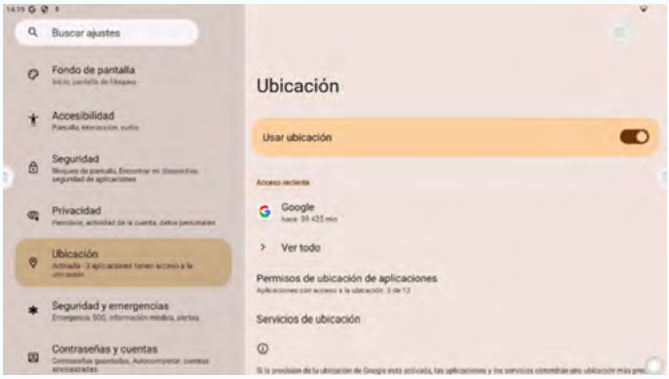
3.10.- Seguridad



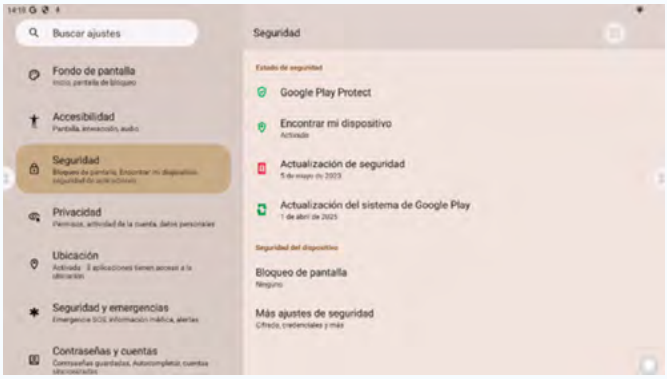
3.11.- Privacidad



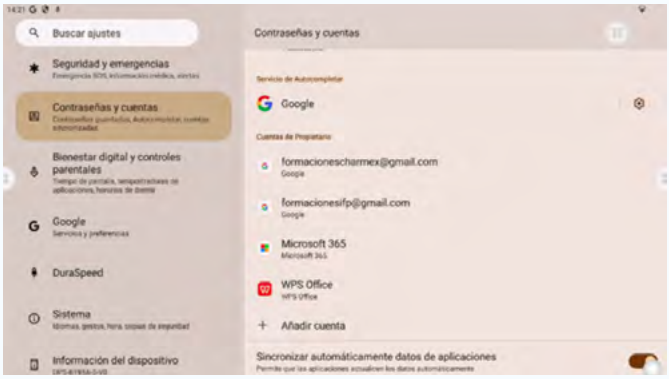
3.12.- Ubicación



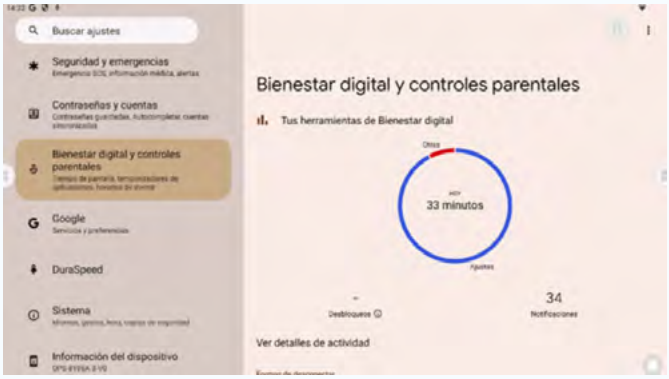
3.13.- Seguridad y emergencias



3.14.- Contraseñas y cuentas



3.15.- Bienestar digital y controles parentales



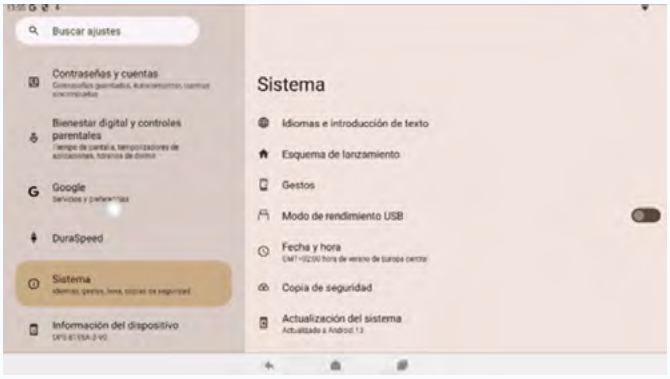
3.16.-Google



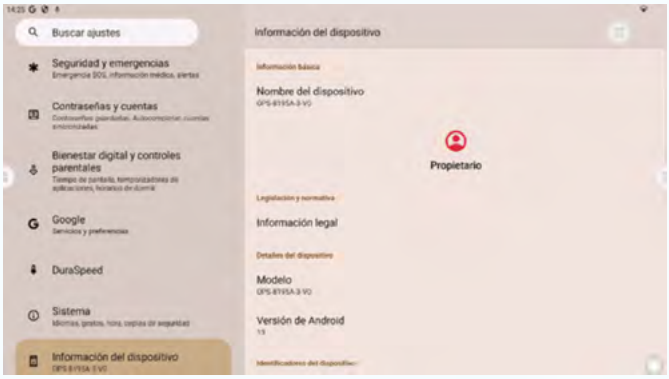
3.17.- Duraspeed



3.18.- Sistema



3.19.- Información del dispositivo

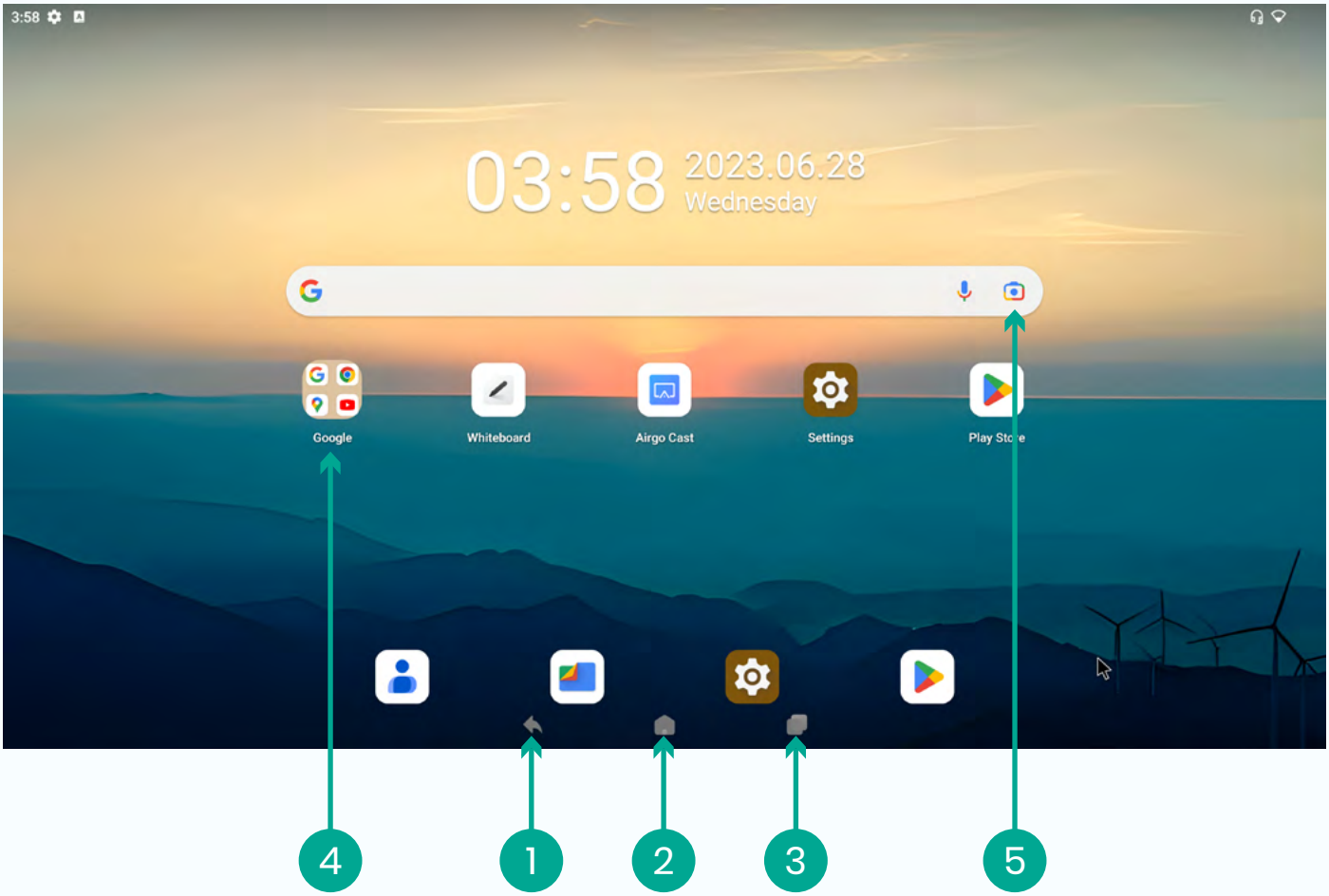




4.-Uso escritorio

El módulo OPS EDLA viene configurado de fábrica con el esquema de lanzamiento **A**, preparado para trabajar con teclado y ratón.

En todo momento nos aparecen en la pantalla del menú home los siguientes elementos:



1.- Flecha de selección atrás
2.- Botón de acceso directo al menú home
3.- Botón de acceso a ventanas activas
4.- Acceso directo a todos los servicios de Google
5.- Barra de búsqueda en Google

Además de estos accesos exclusivos del modo de trabajo en esquema de lanzamiento A, en todo momento podremos personalizar qué aplicaciones tendremos como acceso directo en el menú home, como la whiteboard, Airgo cast, Settings y Play store, como se aprecia en la imagen.

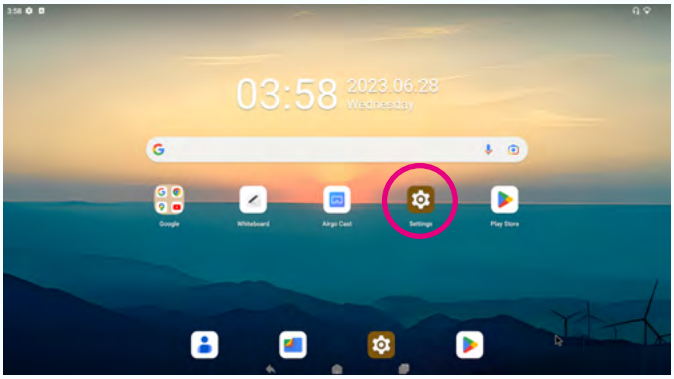
El módulo OPS EDLA es un excelente aliado para trabajar en entorno Android certificado por Google como escritorio, ya que dispondremos de todos los servicios de Google, además de todas las aplicaciones disponibles en la Play store.

5.- Uso OPS pantalla interactiva .....

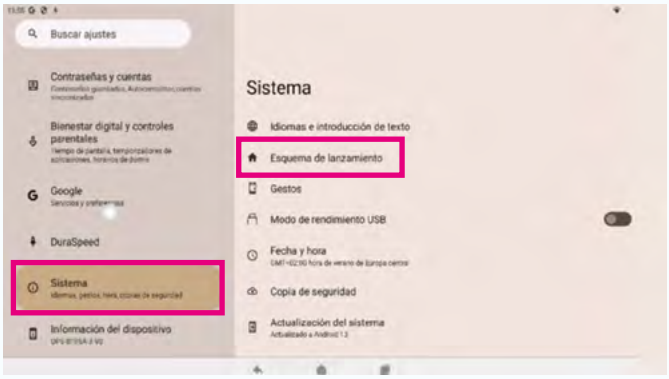
Como hemos visto anteriormente en los primeros pasos, el módulo OPS EDLA está fabricado para encajar a la perfección como Slot en las pantallas interactivas Traulux y de esta manera ampliar el servicio en éstas.

El primer paso que tenemos que hacer es cambiar el esquema de lanzamiento al tipo B y de esta manera poder disponer de un entorno de trabajo pensado para pantallas interactivas.

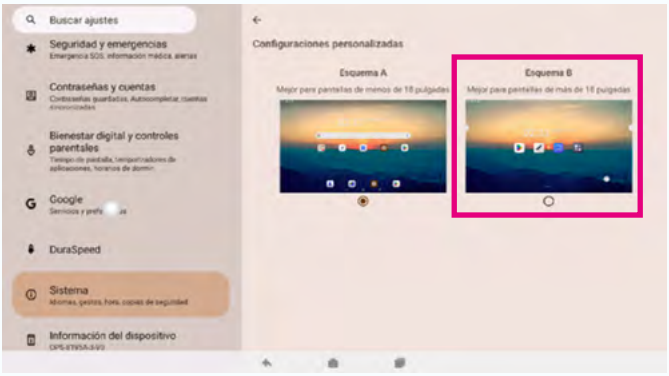
1. Ve a Ajustes



2. Ve al menú de Sistema y entrar a esquema de lanzamiento.



3. Seleccionar el esquema de lanzamiento B.



De esta manera dispondremos de la nueva visualización del menú home y del soporte del menú flotante, imprescindible para anotaciones y desplazamiento a través de las aplicaciones.

También tenemos las opciones de desplazarnos a izquierda o derecha para abrir accesos directos al navegador Chrome o a la página de personalización de pantallas de presentación. Véase también apartado Cartelería 6.1.



1.- Icono flotante

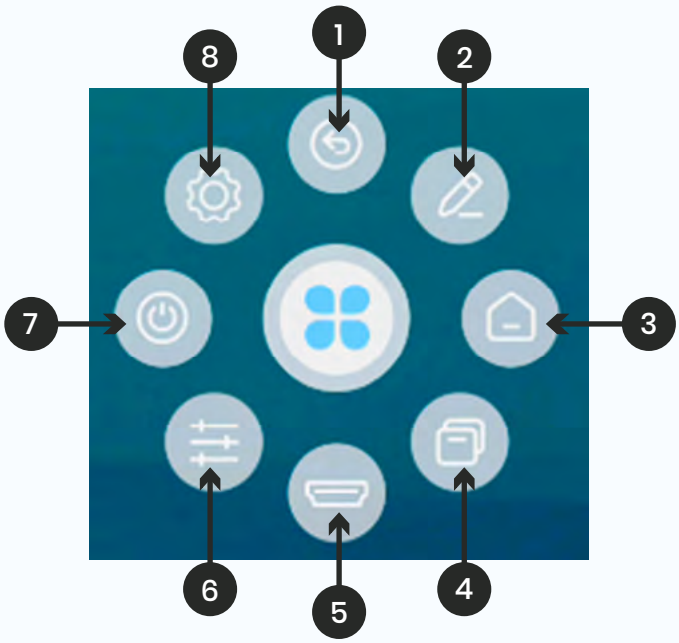
2.- Menús laterales de ayuda. Véase también 5.2*

3.- Accesos directos a aplicaciones personalizadas

5.1.- Icono flotante

El icono flotante es nuestro aliado para poder realizar diferentes acciones de manera táctil. Siempre nos va a aparecer en pantalla, menos cuando estemos trabajando en la pizarra.

Las herramientas que incluye son las siguientes:



1. Función atrás (back)
2. Herramienta de anotación
3. Menú home
4. Ventanas activas
5. Entrada HDMI
6. Herramientas de acceso rápido
7. Apagar dispositivo
8. Ajustes de sistema

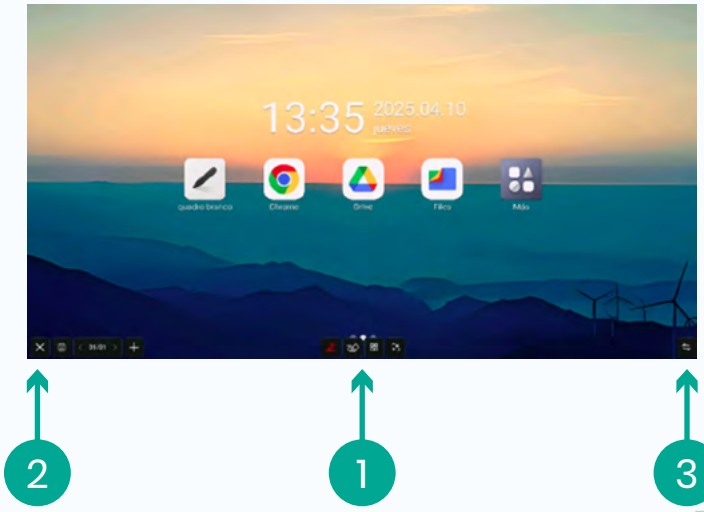
5.1.1.- Función Atrás (Back)

Esta sencilla función nos ayuda en cualquier aplicación que estemos trabajando poder movernos atrás.
Esta acción la podemos realizar para por ejemplo irnos un menú atrás o movernos en la página anterior del navegador.

5.1.2.- Herramientas de anotación

Esta útil herramienta de anotación la podemos abrir encima de cualquier aplicación. Al abrirla, "congela la imagen", trabajando una capa por encima en todo momento, por lo tanto, nunca estaremos modificando el contenido original.

Por ejemplo, podemos abrir el lápiz de anotación encima de una página web, para poder tomar anotaciones, encima de una aplicación para poder marcar un elemento e incluso encima de un documento de office.



1	**A.-**Herramientas de color y grosor de la anotación. **B.-**Herramienta de borrado. **C.-**Código QR y minimizar.
2	Cerrar nota, guardar y creación de diferentes páginas de anotaciones dentro de la misma visualización de anotación.
3	Switch, para cambiar de lugar las herramientas (derecha o izquierda).



A	Selección de color y grosor de la anotación.
B	Herramienta de borrado.
C	Código QR para escanear y descargar la anotación. (No hace falta estar conectado en la misma red que el módulo OPS EDLA)

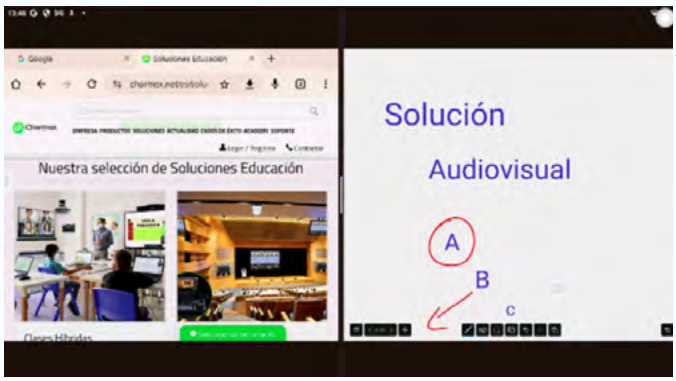
5.1.3.- Acceso directo al menú home

Al seleccionar esta opción, vamos a ir siempre en el menú home. La aplicación que estábamos visualizando NO se va a apagar o cerrar, por lo contrario, seguirá trabajando en segundo plano.

5.1.4.- Ventanas activas

Este icono nos va a llevar a una visualización de todas las aplicaciones abiertas (en segundo plano) que tengamos en estos momentos para podernos desplazar de una a otra, hacer una captura o incluso poder dividir la pantalla y así poder tener dos aplicaciones abiertas a la vez.



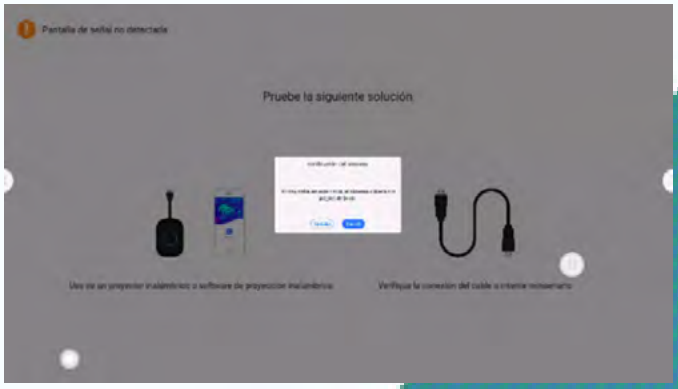


5.1.5.- Entrada HDMI

Esta opción nos mostrará la imagen de cualquier dispositivo que conectemos a la entrada de HDMI.

Esto nos permitirá:

- Simplemente visualizarla
- Congelarla para fijar la atención en ella mientras preparamos otro contenido discretamente en el PC p.e
- Anotar encima y compartir QR
- Trabajar en modo Split (dividido) con esta proyección, p.e mitad pizarra mitad proyección



5.1.6.- Herramientas de acceso rápido



1. Nos muestra el estado de la conexión del módulo OPS EDLA.

Si lo seleccionamos podemos activarlo o desactivarlo.

2. Activación o desactivación conexión Bluetooth
3. Herramienta de recorte*
4. Selección del volumen del audio del módulo OPS EDLA
5. Selección de apagado, reinicio o modo noche.
6. Silenciar dispositivo, congelar pantalla o activara modo foco
7. Accesos directos a aplicaciones dentro del dispositivo.

- **La herramienta de recorte:** esta herramienta es muy útil, porque nos permite hacer recortes personalizados en recuadro o pantallas completas, para poderlos guardar como imágenes o trasladarlos a la pizarra para poder trabajar con estos.

5.1.7.- Apagar Dispositivo

Aquí nos aparece un menú de cuenta atrás de 5 segundos. Nos da la opción de cancelar o apagar. Si no hacemos nada simplemente apagará el módulo OPS a los 5 segundos de cuenta atrás.

5.1.8.- Ajustes del sistema

Es un acceso directo a los submenús de configuración del sistema.

5.2.- Menú lateral

El menú lateral es un menú de ayuda adicional al icono flotante.

Nos va a aparecer en los dos laterales de la pantalla y es una réplica del menú flotante.

Podemos activar o desactivar su visualización en Ajustes – Sistema – Barra Lateral.

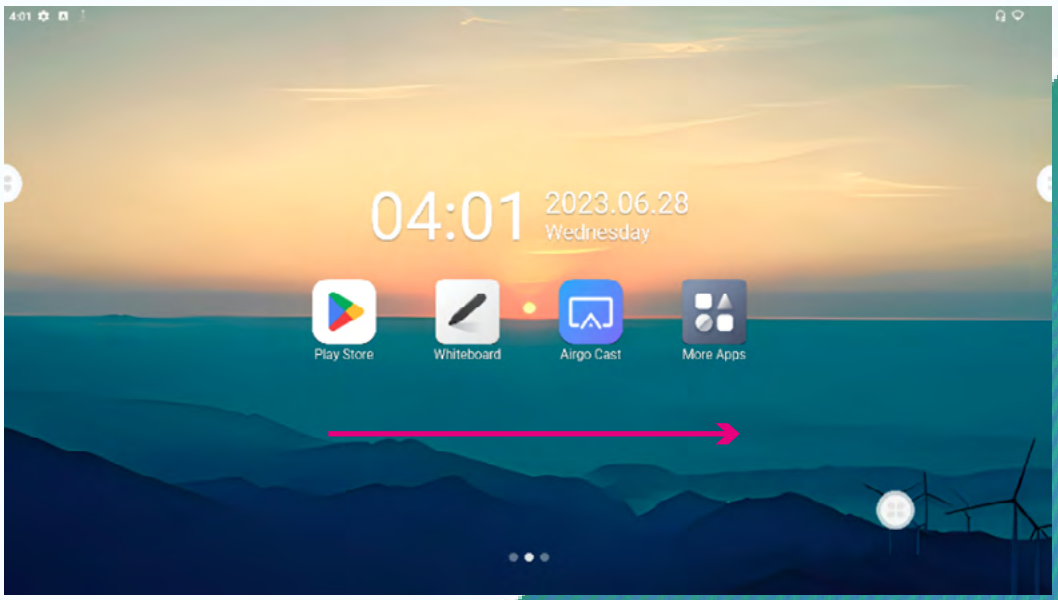


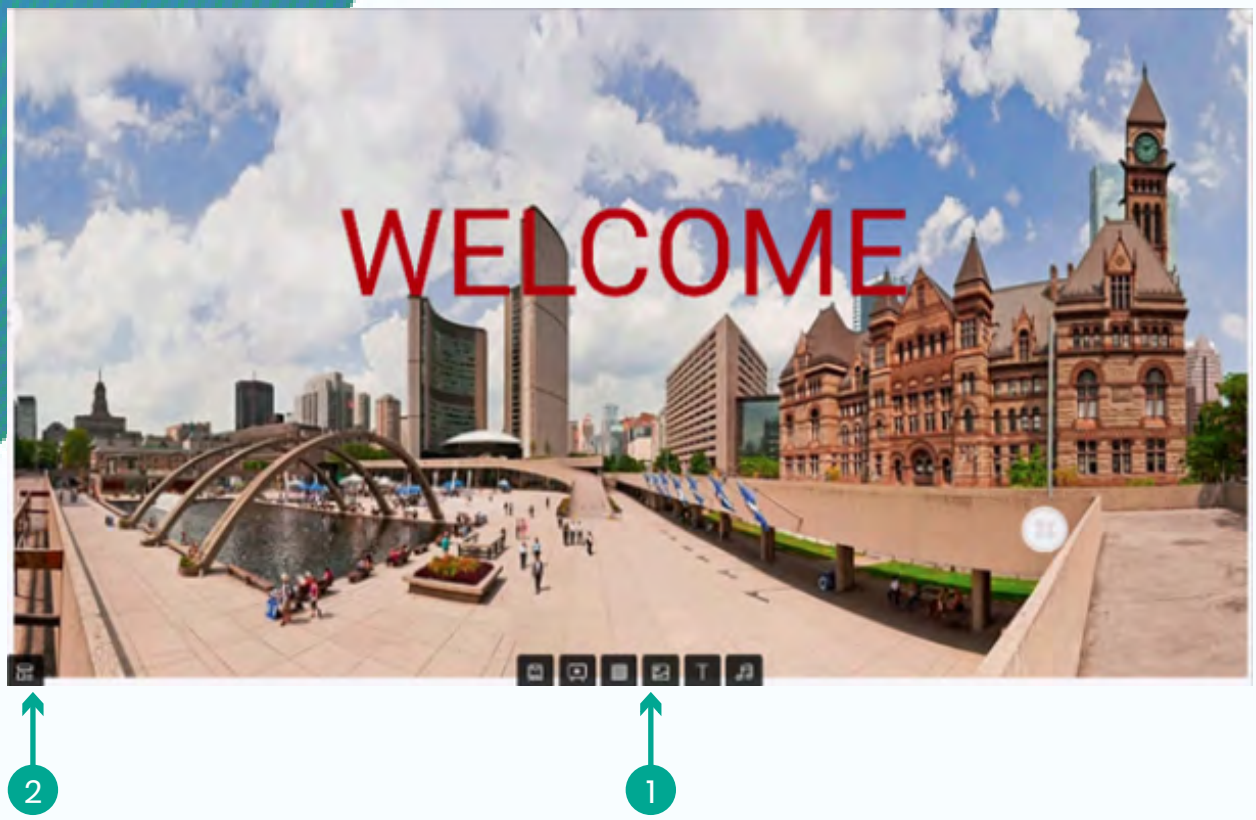


1. Función atrás (Back)
2. Herramienta de anotación
3. Menú Home
4. Ventanas activas
5. Entrada HDMI
6. Herramientas de acceso rápido
7. Apagar dispositivo
8. Ajustas de sistema

6.-Cartelería Digital

El sistema operativo Android que dispone el módulo OPS EDLA tiene una función de cartelería, que podemos acceder desde el menú home, desplazando táctilmente hacia la derecha.



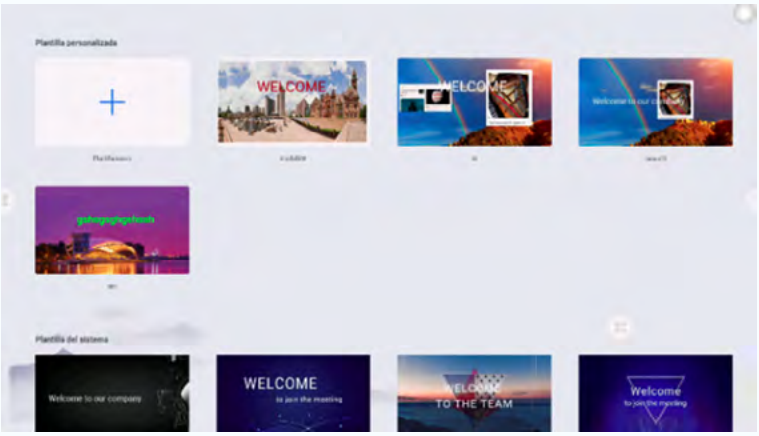


6. 1.- Herramientas de edición de la plantilla. *de izquierda a derecha:

1. A.- Guardar plantilla
1. B.- reproducción
1. C.- Imagen de Fondo
1. D.- Imágenes adicionales
1. E.- Textos insertados
1. F.- Añadir música de reproducción

6.2.- Acceso directo a plantillas

Donde podremos escoger entre plantillas del sistema, plantillas personalizadas ya creadas por el usuario o crear una nueva plantilla.



6.-Aplicaciones

El sistema operativo Android que dispone el módulo OPS EDLA tiene la capacidad de poder instalar aplicaciones desde la Play Store de Google, pero también tienen alguna aplicación propia embebida en el sistema.

7.1.- Aplicaciones propias

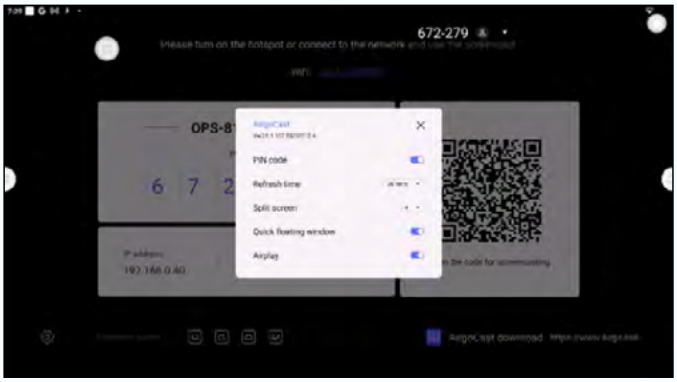
7.1.1.- Airgo

Airgo Cast es una aplicación del sistema que nos permite replicar la pantalla de nuestro dispositivo externo de manera inalámbrica. Encontramos el icono de la aplicación en el menú de aplicaciones, y lo podemos anclar en el menú inicial si se requiere.

En el menú principal encontraremos la guía para podernos conectar, así como el código de acceso y la red dónde está trabajando.

Ajustes de Airgo Cast:





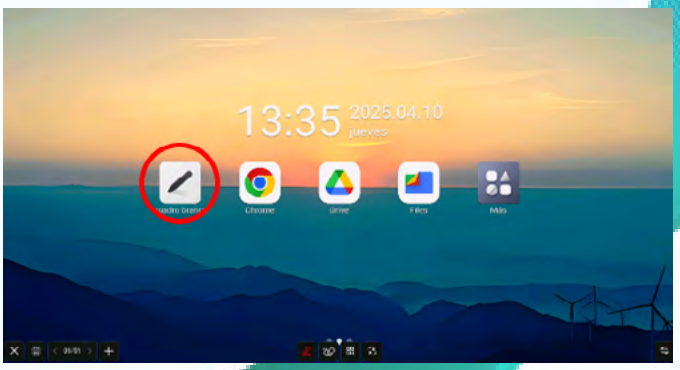
1.- Conexión: Aquí apreciamos las diferentes maneras que tenemos para poder replicar la imagen de nuestro dispositivo, con código y aplicación, con dirección IP o escaneando el código QR.

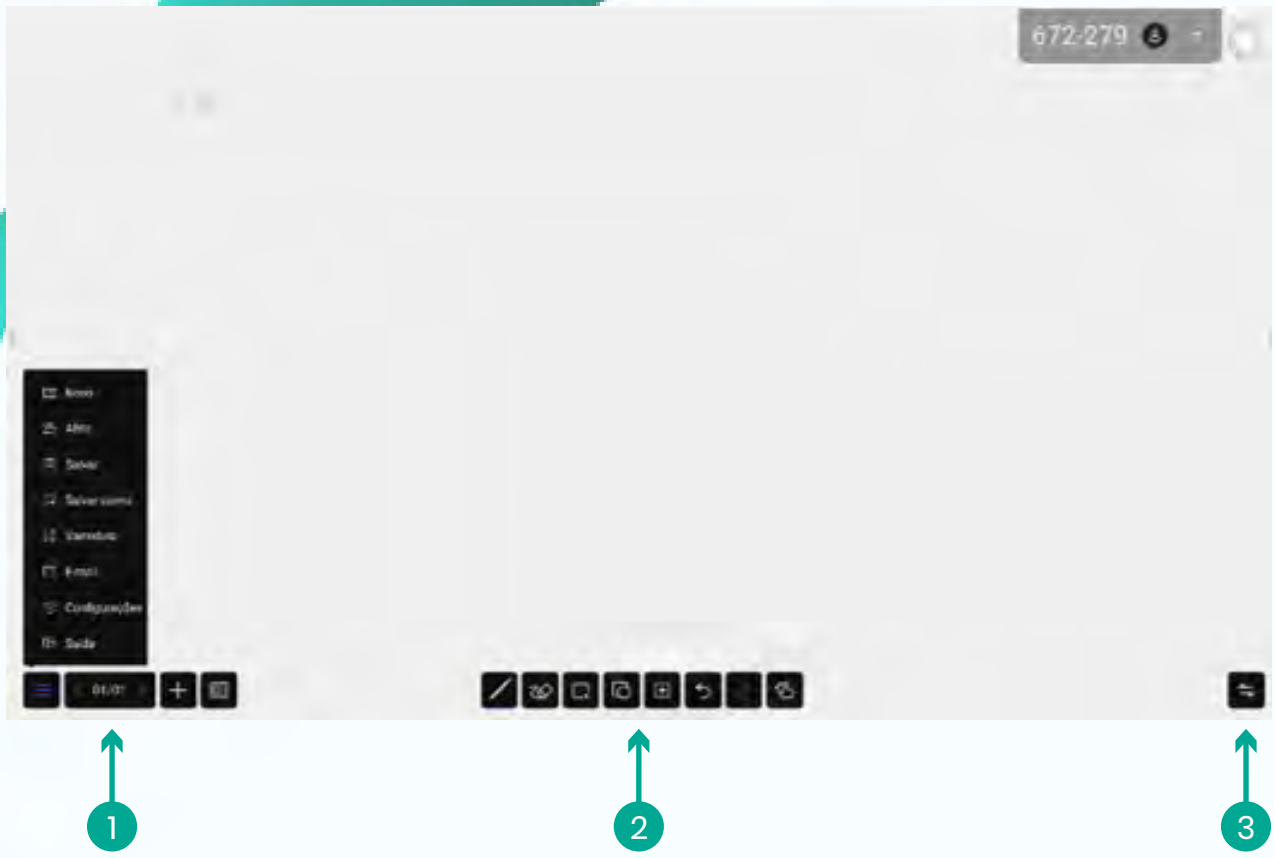
2.- Diferentes guías para los distintos sistemas operativos.

3.- Ajustes de Airgo Cast

7.1.2.- Pizarra

La pizarra del módulo OPS Google EDLA es una simple pero eficaz herramienta que nos permite tener una pizarra digital dónde podemos tomar notas, pegar recortes de cualquier visualización y guardarlos, para más tarde compartirlos por Drive, USB o código QR.





1.- Menú Pizarra: Aquí podemos guardar, abrir, compartir con código QR, ajustar la precisión del puntero e incluso cambiar el fondo de la pizarra por otro color, o un esquema fijo de rayas o pentagrama. Además, podemos ir añadiendo más páginas a la sesión de pizarra.

2.- Herramientas de la pizarra.

3.- Switch para cambiar la posición del menú de izquierda a derecha.

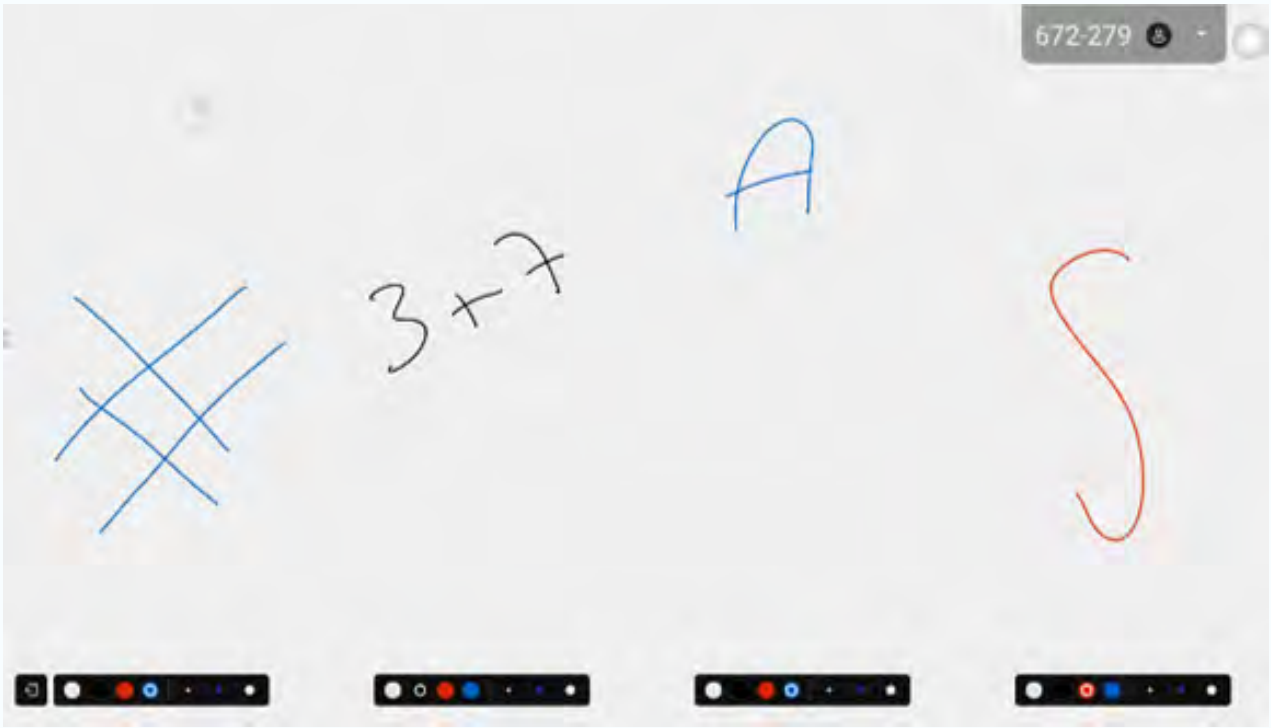
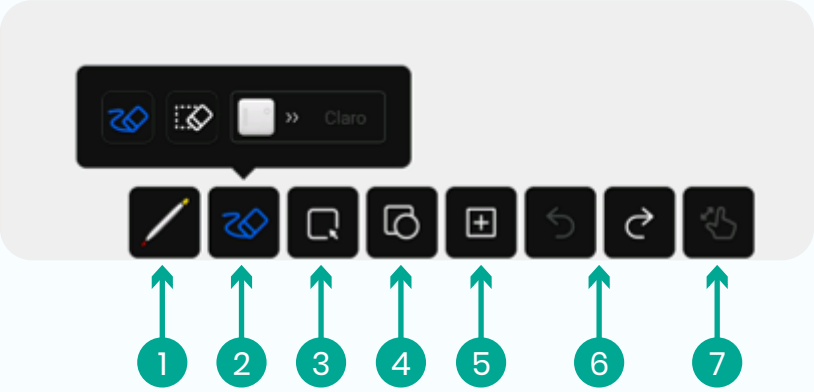


***Imagen de la visualización cuando trabajamos en 4 espacios de trabajo independientes de herramienta.**

HERRAMIENTAS DE LA PIZARRA:



1.- Puntero: Esta herramienta nos permite cambiar el puntero de escritura entre diferentes tipos, como subrayador, reconocimiento de escritura o formas.



2.- Borrar: aquí podemos seleccionar qué tipo de tamaño queremos para borrar, borrar una selección o toda la página.

3.- Herramienta de selección: nos permite recoger toda un área de trabajo específica para cambiar el tamaño, la posición, el color etc...

4.- Formas: nos permite seleccionar formas predefinidas y poderlas colocar dentro de la pizarra.

5.- Añadir: Aquí podemos añadir diferentes herramientas como esquemas, imágenes o vídeos.
Éstos últimos pueden reproducirse en la pizarra mientras trabajamos en ella.

6.- Adelante/Atrás: estas flechas nos permiten adelantar o atrasar un paso de la pizarra, hasta 16.
Esto nos permite poder recuperar en cualquier momento un error de escritura, por ejemplo.

7.- Switch modo trabajo: Aquí podemos seleccionar si trabajamos con un punto, o multipunto. Esto significa que, si usamos con un punto, solo nos detecta un solo elemento de escritura, pero por el contrario podemos hacer zoom o movernos por el documento usando dos dedos, por ejemplo. El modo multipunto nos permite escribir con más de un elemento a la vez.

7.2.- Aplicaciones genéricas

Podemos descargarnos del Play Store una multitud de aplicaciones, todas certificadas por Google, siempre y cuando tengamos una cuenta de Gmail en el sistema. Cualquier aplicación de juego, series o películas o videoconferencia podría funcionar si descargamos desde el Play Store.

traulux by Charmex

MANUAL DE USO

OPS EDLA TLS8195A

Más información en traulux.net | info@traulux.net